

mikro

számítógép

magazin

Ára:

40



Társprocesszori Intelmek

Turbo Pascal — új verziók

Hullámtan — C64-gyel

Stanicliban a PC

Veremből verembe

Adatok pucéran

1990/4



mikro számítógép magazin

A NEUMANN JÁNOS SZÁMÍTÓGÉPTUDOMÁNYI TÁRSASÁG LAPJA

A szerkesztőbizottság
vezetője:
Kovács Győző

A szerkesztőség
munkatársai:
Bakos Tamás
(programozástechnika)

Bánki Judit
(tervezőszervező)

Broczkó Péter
(hírek)

Jakab Ágnes
(olvasószervező)

Kovács Győző
(levelezés)

Nagy Imre
(tanuljunk együtt)

Petróczy Judit
(könyvek)

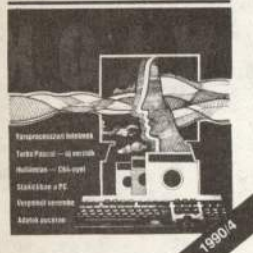
Szebenszki Sándor
Terebessy Ákosné

Varga János

Külföldi tudósítók:
Ernst Demianiuk
(NSZK)

Címiapunkt:
Veleky József Lajos
munkája

**μ mikro számítógép
magazin**



Felelős szerkesztő:
Könyves Tóth Pál

Szerkesztőség:
1027 Budapest, Fő u. 68.
Telefon: 115-4250

Levél cím:
1371 Budapest Pf. 433

Kiadja:
MTESZ Neumann János
Számítógéptudományi
Társaság
1054 Budapest, Báthori u. 16.

Levél cím:
1368 Budapest 5. Pf. 240

Telefon: 132-9349

Felelős kiadó:
Tóth Istvánné ügyvezető
főtitkárhelyettes

Terjeszti a Magyar Posta
Előfizethető a hírlapkezelésítő
hivataloknál
és a Posta Hírlap-előfizetési
és Lapellátási Irodáján
(1900 Budapest XIII.,
Lehel u. 10/A)
vagy átutalással a 215—96 162
pénzforgalmi jelzőszámra.

Megjelenik havonta.
Egy szám ára 31,— Ft
Előfizetési díj:
egy évre 372,— Ft
fél évre 186,— Ft
Külföldön terjeszti
a Kultúra,

1389 Budapest, Pf. 149
és a Magyar Média
1932 Budapest, Pf. 279
88—1135

90—6825—Nyírségi Nyomda,
Nyíregyháza
Felelős vezető:
Jáger Zoltán

INDEX: 25 629
ISSN 0236-6088

TARTALOM

- | | |
|----|-------------------------------------|
| 3 | Elköszönő |
| 7 | Feladatok-megoldások |
| 18 | Veremből verembe |
| 22 | Az Amiga DOS fájlkezelő rendszere |
| 32 | Perifériák |
| 34 | Kulcs a CAD-hez |
| 36 | Adatok pucéran |
| 38 | Professzionális képfeldolgozás PC-n |
| 40 | Stanicliban a PC |
| 41 | A Solarsoft kínálatából |
| 42 | Hullámtan — C64-gyel |
| 43 | Adok — veszek — cserélek |
| 46 | Csemegék |

TANULJUK EGYÜTT!

4

- | | |
|---|----------|
| 4 | Prológia |
|---|----------|

PROGRAMOZÁSTECHNIKA

10

- | | |
|----|--------------------------------------|
| 10 | 20 éves a UNIX |
| 12 | Programozási fogások és melléfogások |

CSISPEGETŐ

14

- | | |
|----|-----------------------------------|
| 14 | Társprocesszori Intelmek |
| 15 | Hasznos eljárások Turbo Pascalban |
| 16 | CD-player és CD-ROM |
| 17 | Variációk a képernyőre... |
| 17 | Sorry... |
| 17 | Toplista |

PÉCÉZZÜNK!

24

- | | |
|----|-------------------------------------|
| 24 | Norton Utilities 4.0 |
| 26 | FLOW-CHARTING II. |
| 28 | Turbo Pascal — új verziók |
| 30 | A ventilátor okozta zaj csökkentése |
| 30 | A WORD 5.0-ás verziójáról |

KÖNYVEK — HÍREK — ÉRDEKESSÉGEK

44

AZ OLVASÓ ÍRJA

47

MAN-WARE

48

Elköszönő

1983-at írtunk, azt hiszem, valamikor késő tavasszal kerestük meg egymást Könyves Tóth Pállal, mind a ketten nagyjából ugyanazt akartuk, legyen egy számítástechnikával foglalkozó lapja a Neumann Társaságnak. Akkor éppen lábadozóban voltam súlyosnak mondott infarktusból, talán éppen a MÁV-szanatóriumban volt az első találkozásunk ebben az ügyben, és éppen valami olyan tevékenységet kerestem, amit az orvosok is jónéven vesznek és „nemileg” különbözik a borítékragasztástól. Talán ő is úgy emlékszik erre a találkozásra, hogy sokat nem kellett magyaráznom egymásnak, félszavakból is megértettük egymást, és talán az eredménye sem volt rossz ennek az első beszélgetésnek, hiszen már az év végén megjelenhetett a Mikro, ahogyan azóta is hívják az olvasóink a lapunkat.

Kiosztottuk egymásnak a szerepeket is: Könyves Tóth lett a felelős szerkesztő, én pedig a menedzser, és megkaptam a szerkesztőbizottság elnöke megtisztelő címet.

Ha valakinek megvan még a lap első száma, akkor bizonyára az is feltűnik neki, hogy a Mikro akkor még nem *lap* volt, hanem *kiadvány*, hiszen az első két számot még lapengedély nélkül szerkesztettük. Jellemzően az akkori viszonyokra, érvényes volt akkor egy pártutasítás, amit — azt hiszem — kormány szinten is megerősítettek, hogy az MTESZ-nek, illetve a tagszervezeteknek nem szabad több lapot kiadni, sőt ha jól emlékszem, az országos vezetés — melynek akkor már nem voltam a tagja — többször is megtárgyalta, hogyan lehetne a rendeletet kicselezni, összefogni mondjuk a bányászokat a csillagászokkal, gondolom azért, mert mindkét szakmát a sötétben úzik, és akkor már egyvel kevesebb lesz a lapok száma. Persze nem tudom, hogy így volt-e, az előbbi példa — gondolhatják — a képzelet szüleménye.

Ilyen körülmények között egy új lapot indítani kimondottan örülségnek tetszett, amit talán annak a telefonbeszélgetésnek a nem rögzített és meg sem őrzött kópiája bizonyíthatna, amelyet akkoriban a Tájékoztatói Hivatal különböző rendű és rangú funkcionáriusaival folytattam. (Talán jellemzően annyit, hogy leginkább csendes örülként kezeltek, akivel óvatosan kell bánni, mert kitor rajta a díj.) Nem tudom biztosan, hogy végül nem pusztán a kegyes véletlenen múlt-e, hogy mégiscsak lap lett a Mikro.

Hát így indult a magazin és azóta szerencsésen átvészelt hét évfolyamot, mindig és folyamatosan anyagi nehézségekkel küzdve. Rengeteg pótgazdánk volt az állandóan és megszorítás nélkül támogatást nyújtó Neumann Társaság mint főgazda mellett. Egy darabig támogatott bennünket a Művelődési Minisztérium, a boldogult emlékü TII

„Vannak az életemben bizonyos különös véletlenek, melyeket hajlamos vagyok jelzéseként felfogni. Ezek a csomópontok, melyek néhol szakadást jelentettek, néhol újjászületést, egyedüli fogódzók számomra egy olyan folyamatban, melynek összefüggéseit érzem, de azok magyarázata térben és időben túlhaladja képességeimet.”

(Cziffra György: *Ágyúk és virágok*)

kezével adta azt, amit adott, volt egy rövid kalandunk a KISZ KB-val, de végül is hosszsan, magas főfokú szerelemmel senkinek sem kellettünk. Válogattuk a kiadókat is, végigpróbáltuk a Deltát, az Ifjúsági Kiadót, volt egy szerencsétlen kalandunk a Reformmal is. Legjobb, ha fátylat borítunk ezekre az „együttműködésekre” — hagyjuk őket elmerülni a megszépitő messzeségben. Külföldi együttműködések létrehozásával is próbálkoztam. Talán nem tűnik nagyképfelmegetnek, ha kezdeményezőként tüntetjük fel magunkat abban, hogy a Computer World, illetve a CHIP magazin bejött az országba. Az egyiket a Lapkiadó Vállalat, a másikat a Reform, kiváló együttműködő partnereink lopták el tőlünk — lelkük legyen rajta.

Kalandjaink felsorolásával egy percig sem szeretném azt mondani, hogy bennünk nem volt hiba, és hogy ezek a kalandok sorban mások miatt hiúsultak meg, illetve partnereink hibája volt, hogy sorra elhagytak bennünket. Nyilvánvaló, hogy mi sem voltunk könnyű partnerek; talán nem hangzik hencsecsnek, de mi szívesen együttműködtünk még az ördög öregapjával is, ha az a szakma és a lap érdekét szolgálta, de a lelkünk azért a miénk maradt. Lapozgatva a régi számokat, örömmel konstatalom, hogy nincs miért szégyenkezünk: azon kevés lapok közé tartozunk, amelyek merik vállalni, sőt még büszkéik is lehetnek múltjukra. Ha túlságosan nagy érdemeink talán nincsenek is, ennyit azért felmutathatunk a világnak. Meg talán az sem semmi, hogy ma is a Mikro a legnagyobb példányszámú és talán a legolvasottabb számítógépes lap Magyarországon, annak ellenére (vagy esetleg éppen azért), hogy már jószerevével csak az én szerkesztési cikkeim maradtak meg publicisztikaként, a többi „szépiró” lassan-lassan kiszorult a lapból, és ezeket az olvasmányosabb cikkeket felváltották a kemény szakmai írások, kétségtelül olvasóink zömének egyetértésével.

Most ismét új fejezetet nyitunk a Mikro életében. A lap menedzselését profik veszik át, így nincs szükség arra, hogy én is hasonló feladattal foglalkozzam. Megszűnik a szerkesztőbizottság-vezetői cím, ami — legyünk igazságosak — már jó ideje nem volt valódi, azóta, amióta a foglalkozásom miatt többet vagyok távol, mint itthon. Így aztán az utóbbi időben is előfordult néhányszor, hogy a szerkesztési cikkem sem készült el időben, valószínűleg az olvasók legnagyobb

örömeire, mert így egy oldallal több jutott a szakmának.

Az oldalak száma egyébként is 64-re nő, a többletoldalatokat a részben PC-szoftverrel, részben hirdetésekkel töltjük meg.

Nem tudom, hogyan fogadták az olvasók, hogy az utóbbi időben, vesztéseink katasztrofális növekedése miatt (a nyomdai és papírköltségek eszelen emelkedése következményeként) a lap szerényebb küllemben jelent meg. Hamarosan azonban a Mikro ismét a régi köntösben kerül az olvasókhoz, legalább változatlan szintű tartalommal. Szeretném, ha új témák is megjelennek, mint például a VTX, a közösségi adatbázisok, a hálózatok, amelyekről vagy nem esett egyáltalán szó, vagy nagyon kevés.

Nekem jutott az a feladat, hogy bejelentsem azt is, hogy a lap ára több mint a duplájára emelkedik. Józan ésszel szinte nem érthető, én se tudom igazán, hogyan is lehetett eddig a lapot éveken keresztül 30 forintért adni, honnan vette a szerkesztőség a vesztéseket kompenzáló támogatást. Nos, az újabb áremelések miatt a lap árát fel kellett emelni. Csak abban reménykedem, hogy ettől nem fogjuk elveszíteni az olvasóinkat, sőt, előfizetőinket különféle kedvezményekkel nemcsak meg szeretnénk tartani, de számukat növelni is kívánjuk.

Végül elköszön a már amúgy sem aktív szerkesztőbizottság volt vezetője, akinek a lap nagyon sokat jelentett, és aki szeretett csinálni azt a keveset, amit csinált. E döntést viszont az aktív szerkesztőséggel egyetértésben hozta meg. Ezután nem lesz szerkesztési cikk, így most, kedves olvasóim, a hatályúdalomat olvashatták ebben a műfajban. Ez azt jelenti, hogy gyakorlatilag megváltak a laptól, de egyszerűen-egyszer, ha a szerkesztőség is úgy akarja, azért fogok írni a Mikróba. Még nem vettem el, hogy megpróbálkozzom mással; például valami olyasfélével gondolkozom, hogy elmondom egy belső publikációban valamiről a véleményem, vagy válaszolok valakinek nyílt levélben arról, ami érdekli, egyszerűen megkérlek valamilyen új műfajt találni. De az is lehet, hogy véglegesen elköszönök.

Most mindenesetre a legjobbakat kívánom a lapnak és még inkább a Kedves Olvasónak.

Kovács Győző



PROLOGIA

Napjainkban a programozás egyik legizgalmasabb kalandja a Prolog. Előzményei az 1970-es évek elejére nyúlnak vissza, amikor is a kutatás arra irányult, hogy a programozási munka nagyobb részét a számítógép végezze el. A Prolog ennek a sokéves kutatómunkának az eredménye. Az első hivatalos Prolog-verziót a marseilles-i egyetemen fejlesztették ki Alain Colmerauer vezetésével az 1970-es évek elején. Ők adták a nevet is (PROgramming in LOGic). Ez sokkal eredményesebb és hatékonyabb lett, mint az addig ismert legtöbb programozási nyelv, köztük a Pascal és a BASIC. Például egy adott alkalmazás Prologban általában tízszer kevesebb programost igényel, mint a Pascalban. Olyan nyelv gondolatai körvonalazódtak, amely szabályok és tények alapján dolgozik, látszólag önállóan oldja meg a problémát. Ma a Prolog talán a legfontosabb eszköze a mesterséges intelligenciát alkalmazó programozásnak és a szakértői rendszereknek.

1983-ban Japánban hirdették meg azt az ambiciózus projektet, amely az ötödik generációs számítógép tervezését és kivitelezését tartalmazza, és amely számára a Prolog az alaprendszer nyelv (kiegészítve a hordozó berendezés assembly nyelvének használatával). Ma még nincs ötödik generációs gép, ezért a jelenlegi Prolog-implementációk Neumann-elvű gépeken működnek. E sajátos helyzet miatt (nincs párhuzamos feldolgozás, viszonylag lassú, soros memóriák stb.) ezek az implementációk az eredeti elképzelésekhez képest lassúak, hiányosak, nem mindenben követik a Prolog filozófiáját.

A becsapott edző

Ezt a feladatot is a „Sokszínű logika” című könyvben találtam. Lényege, hogy öt őszt versenyzéne végén maguk a versenyzők az alábbi kijelentéseket teszik:

András: Dezső végzett a második helyen, én a harmadik lettem.

Béla: Én értem el a legjobb eredményt. Második Csaba lett.

Csaba: Harmadik lettem, Béla pedig utolsó.

Dezső: Második helyen végeztem. Ernő erejéből a negyedik helyre futotta.

Ernő: Egyetlen úszót sikerült megelőzőm. A versenyt András nyerte.

Edzőjük elképedt ábrázatát látva bevallották neki, hogy megrétálatk: mindegyiküknek a két információja közül csak az egyik igaz, a másik hamis. Holtverseny nem volt.

A probléma, „Prologért kiált”. Addig kell a névsort permutálni, amíg az állításoknak meg nem felelő névsort nem kapunk. Ha nincs ellentmondás, akkor megoldottuk a feladatot. A könyvben szereplő megoldás persze nem ilyen vaktában kezd el a feladat elemzését, hiszen az emberi logika sokkal „lustább”, mintsem hogy felesleges eseteket megvizsgáljon, másrészt egy szerencsésen megválasztott kiindulópontból nagyon gyorsan el lehet jutni a megoldáshoz. A nyelvű megoldás nem épít a szerencsére, de a szereplők kis száma miatt viszonylag nem sok eset fordulhat elő (maximum $5! = 120$), így a program futási ideje egyáltalán nem számottevő.

A problémát a megoldás függvény adja, melynek két argumentuma egy lista, bennük a kiinduló és az eredményül kapott sorrendel. Világos, hogy az utóbbi az előzőnek egy permutációja. E helyezések kialakulásához figyelembe kell venni az öt úszót öt kijelentés-párját úgy, hogy közülük csak az egyik igaz. A megoldás tehát a következő szabály kielégítése révén adódhat:

```
megoldas(R,[_1,_2,_3,_4,_5]) if
permutacio(R,[_1,_2,_3,_4,_5]) and
egyikigaz(dezso,_2, andras,_3) and
egyikigaz(bela,_1, csaba,_2) and
egyikigaz(csaba,_3, bela,_5) and
egyikigaz(dezso,_2, erno,_4) and
egyikigaz(erno,_4, andras,_1).
```

Hogy megoldjuk a feladatot, a szöveg tartalma szerint a kijelentéspárokon belül az egyiket igaznak, a másikat hamisnak kell feltételeznünk, ezért az **egyikigaz** elnevezés. Ennek négy argumentuma a kijelentéspárok jelentéstartalma (például az első Dezsőről azt állítja, hogy második, illetve hogy András a harmadik). A feladat elemzése után azt a következtetést kell levonnunk, hogy azon túl, hogy két kijelentés egy párt alkot, mindegy, hogy azt ki mondja. Az **egyikigaz** szabályai a következők:

```
egyikigaz(R,S,T,U) if S=R and U>T.
egyikigaz(R,S,T,U) if S<>R and U=T.
```

Az első szabály szerint tehát az ismeretlen S változó megkapja az R értéket és így az első kijelentés igaz, ugyanakkor T értéke nem lehet U-val egyenlő. A második szabály szerint mindez fordítva történik, tehát a második argumentumpár lesz igaz, és az első pár a hamis.

Alkalmaznunk kell ezeken kívül a permutálást végző szabályokat, amelyeket egy előző lejezetben már ismertettem.

A változatosság kedvéért a programban szerepel a célkifejezés is. Itt a **clearwindow** beépített eljárás a használt ablak törlésére szolgál. Meghívja a **megoldas** eljárást az ismert névsorral és az ismeretlen M listával, a program igyekszik értéket találni ennek a változónak. A már ismertetett szabályok szerint ez a mi kívánságunkat kielégítő megoldás lesz — ha van.

Ha több megoldás lenne, a **fail** szó nélkül nem szereznék róla tudomást. Mivel azonban ott van, a Prolog visszalép az utolsó elága-



záras, és tovább keresgél. Ha talál, akkor azt is kiírja, ha nem, akkor befejezi a futását.

Lássuk hát a teljes programlistát!

```

domains
  uszo = symbol
  lista = uszo*
predicates
  megoldas (lista,lista)
  egykigaz (uszo,uszo,uszo,uszo)
  permutacio (lista,lista)
  kiemel (uszo,lista,lista)
goal
  clearwindow
  writeC "A becsapott edzo\n\n" and
  writeC "A lehetséges sorrend:" and
  megoldas([andras,bela,csaba,dezso,erno],M) and
  writeC "\n",M) and
  fail.
clauses
  megoldas(K,I_1,_2,_3,_4,_5) if
    permutacio(K,I_1,_2,_3,_4,_5) and
    egykigaz(dezso,_2,andras,_3) and
    egykigaz(bela,_1,csaba,_2) and
    egykigaz(csaba,_3,bela,_2) and
    egykigaz(dezso,_3,erno,_4) and
    egykigaz(erno,_4,andras,_1).
  egykigaz(R,S,T,U) if S<R and U<T.
  egykigaz(R,S,T,U) if S<R and U=T.
  permutacio(Xs,[Z]Zs) if kiemel(Z,Xs,Ys) and permutacio(Ys,Zs).
  permutacio([],[]).
  kiemel(X,[X]Xs),
  kiemel(X,[Y]Ys,[Y]Zs) if kiemel(X,Ys,Zs).
  
```

Nem udvariatságból írtam kisbetűkkel a neveket, hanem azért, mert a Prologban nagybetűkkel csak változónév kezdődhet, míg a konstansok kisbetűsek.

A futatás során megjelenő kép a következő:

A becsapott edző

A lehetséges sorrend:

M=["dezso", "csaba", "andras", "erno", "bela"]

Az említett könyvben a következő feladat ennek egy apró módosítása. Ha az utolsó kijelentés nem az, hogy „A versenyt András nyerte”, hanem az, hogy „Csaba a harmadik”, akkor a programunkon csak egy kis módosítást kell végeznünk, és futtatva máris megkapjuk az eredményt:

A becsapott edző

A lehetséges sorrend:

M=["dezso", "csaba", "andras", "erno", "bela"]

M=["bela", "dezso", "csaba", "andras", "erno"]

Láthatóan két megoldás született, és valóban, mindkettő helyes.

A ravasz patikus

Gyakori iskolai feladat, hogy adott térfogatú edényekkel kell olyan térfogatot kimérni, ami nem egyezik a rendelkezésre álló egyik edényével sem. Képzeljük magunkat egy patikus helyébe, akinek a következő feladatot adják. Van egy 8 literes és egy 5 literes edényünk, és egy nagy kád, amiből bőven meríthetünk vizet. A feladat csupán az, hogy az egyik edényben legyen 4 liter víz. Az edényekben nincs mérőskála. Hogyan kell öntögetni, hogy pontosan sikerüljön a dolog?

A feladat elemzése során arra a következtetésre juthatunk, hogy ezt a feladatot nem tudjuk úgy megfogalmazni, hogy a gép számára a megoldáshoz közelebbinek tűnjön az új állapot. Arra is vigyázni kell, nehogy olyan helyzet jöjjön újból elő, amely már volt, például a kezdőállapotok egyike. Ilyen szabályok sorát kell most felállítanunk.

Az első szabály a patikus tevékenységének leírása:

```

patikusC(_,4,[]).
patikus(BR,CR,[L:LL]) if ont(BR,CR,BU,CU,L) and
  patikus(BU,CU,LL) and !
  
```

Tehát a patikus vagy befejezi a munkát, mert 4 liter víz van a második edényben (1. szabály), vagy öntöget egyet és újból alkalmazza ezt a „munkaköri leírást” (2. szabály).

Az alább felsorolt esetek az összes értelmes és lehetséges áttöltési műveletet lefedik, így a program ezek közül válogat, amikor egy újabb öntögtést keres.

- 1 — áttöntés az 5 literesből a 8 literesbe, de marad még az 5-ösben
- 2 — áttöntés az 5 literesből a 8 literesbe, nem marad az 5-ösben
- 3 — áttöntés a 8 literesből az 5 literesbe, nem marad a 8-asban
- 4 — áttöntés a 8 literesből az 5 literesbe, de marad még a 8-asban
- 5 — a 8 literes teletöltése, ha az 5-ös nincs tele
- 6 — az 5 literes teletöltése, ha a 8-as nincs tele
- 7 — a 8 literes ürítése, ha az 5 literes nem üres
- 8 — az 5 literes ürítése, ha a 8 literes nem üres

Az 1. szabály első két paramétere a 8 és az 5 literes edények állapotát tartalmazza az öntés előtt, a harmadik és a negyedik paraméter pedig az áttöltés utáni állapot.

A megtett öntögtésekről jegyzék is készül olyan módon, hogy egy listába fűzi az öntögtetéseket utolsó (az öntés mikéntjére utaló) paramétereit, amely lista végül kiírásra kerül, így majd leolvasható a teendők sora.

Például nézzük meg az első ont szabályt!

ont(BR,CR,BU,C,-58u) if BR<8, CR>0, BU=BR+CR, BU<8, /* 1 *

Ezek szerint az 5 literesből a 8 literesbe úgy önthetünk át, ha

- a) a 8 literesben kevesebb mint 8 liter van,
- b) az 5 literesben van valamennyi víz,
- c) a 8 literesben az áttöntéssel együtt sem lesz 8 liter,
- d) az 5 literes üres lesz.

A többi szabály teljesen hasonló módon értelmezhető. Meg kell mondani, hogy ezek a szabályok csak a probléma alapos elemzése után születhettek meg. Így számomra bizonyítást nyert, hogy a Prolog valóban alkalmas eszköz egy probléma pontos specifikálására.

A program listájában a kulcsszavak helyett a rövidebb, írásjeles írásmódot használjuk. Remélem, így is könnyen érthető lesz:

```

domains
  lertf = integer
  lista = symbol*
predicates
  patikus(Lertf,lertf,lista)
  ont(Cerf,lertf,lertf,lertf,symbol)
clauses
  patikusC(_,4,[]).
  patikus(BR,CR,[L:LL]) if ont(BR,CR,BU,CU,L) and
    patikus(BU,CU,LL) and !
  ont(BR,CR,BU,0,_58u) if BR<8, CR>0, BU=BR+CR, BU<8, /*1*/
  ont(BR,CR,8,CU,_58u) if BR<8, CR>0, CU=BR+CR<8, CU<8, /*2*/
  ont(BR,CR,BU,5,_58u) if BR>0, CR>3, BU=BR+CR<5, BU<5, /*3*/
  ont(BR,CR,0,CU,_58u) if BR>3, CR<5, CU=BR+CR<5, CU<8, /*4*/
  ont(C,0,B,8,B,lele8) if B<5.
  ont(A,0,A,8,lele8) if A<8.
  ont(A,B,0,B,urit8) if A>0, B>0, B<5.
  ont(A,B,A,0,urit8) if A>0, B>0, A<8.
  
```

```

Goal : patikusC(0,0,HD)
H=["lele8","u58","lele5","u58","urit8","u58","lele5","u58"]
1 Solution
  
```

Ít a patikusprogram futtatási eredménye látható. Tegyük hát sorra a követhetőket:

- lele5 öntsük tele az 5 literes
- u58 öntsük át az 5 literesből az egészet a 8 literesbe
- lele5 öntsük tele az 5 literes
- m58 öntsünk az 5 literesből a 8 literesbe annyit, amennyit lehet (3 liter)
- urit8 ürítsük ki a 8 literés
- u58 öntsük át az 5 literesből az egészet a 8 literesbe
- lele5 öntsük tele az 5 literes
- u58 öntsük át az 5 literesből az egészet a 8 literesbe



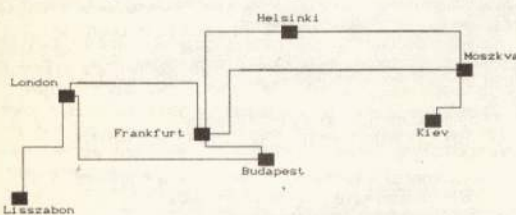
tele5 öntsük tele az 5 literest
m58 öntsük az 5 literesből a 8 literesbe annyit, amennyit lehet (1 liter)

Ezek után az 5 literes edényben 4 liter marad, a feladatot tehát megoldottuk.

Repülőút tervezése

Egy utazási iroda számára repülőjáratok adatait tartalmazó információs táblát kell készítenünk. A táblán láthatók az éppen elérhető járatok az adott városok között. A kiinduló és a célállomás adatainak bekérése után az összes lehetséges útvonalat meg kell adnunk.

Adott a következő sematikus térkép, ahol a vonalak a mindkét irányban használható repülőjáratokat jelentik:



Tényállításaink ezeket az útvonalakat tartalmazzák. A **jarat** szabály alkalmazásával megtakaríthatjuk azt, hogy a repülőjáratokat a visszaúttal fel kelljen sorolnunk, hiszen a **jarat** akkor is igaz, ha elől a kiinduló város és hátul a cél, illetve ha fordítva vannak a városok nevei.

A **goal** szekció tartalmaz egy olyan beépített eljárást, amit eddig nem alkalmaztunk. Ez az adatok beolvasására szolgáló **readln** eljárás, amelynek argumentuma az a sztringváltozó, amelynek ezzel az eljárással akarunk értéket adni.

Mivel az összes lehetséges útvonalra kíváncsiak vagyunk, a célki-fejezés végére kell helyezni a **fail** szót, ami a kudarc mesterséges előidézésére szolgál, és arra készíti a rendszert, hogy kiséreljen meg a legutóbbi választási lehetőségtől kiindulva egy másik megoldást találni. Mindaddig ezt teszi, amíg van meg nem vizsgált eset.

Az **ut** szabály négy paramétere közül az első kettő az aktuális start-és célállomást határozza meg, a harmadik paraméter azokat a városokat tartalmazza listaszervezetben, amelyeket a keresés során érintett már a program.

Ha a start és a cél megegyezik, akkor a szabály első sora alapján a megoldás triviális. Ha az első szabály nem teljesül, akkor lép érvénybe a második. Ez akkor érvényesülhet, ha van olyan járat, amely a két város között közlekedik. Ha nincs ilyen járat, akkor a harmadik szabály igyekszik megoldást találni. Ez először keres egy tetszőleges járatot, megnézi, hogy az ezzel elérhető város szerepelt-e már az eddig bejárt útvonalban, és ha nem, akkor ebből a városból próbálja újabb elérni a végcélt, miközben tárolja az útvonalleírásban az új várost.

```
domains
varos = symbol
varosok = varos*
sorszam = integer
predicates
ut(varos, varos, varosok, varosok)
repulojarat(varos, varos)
jarat(varos, varos)
nemelemc(varos, varosok)
goal
write("Melyik városból akarsz indulni ? ") and
readln(Start)
write("Hova akarsz eljutni ? ")
readln(Cel)
ut(Start, Cel, {Start}, Megoldas)
write(Megoldas) and nl
fail.
clauses
ut(Varos, Varos, _{Varos}).
ut(Start, Cel, _{Start}, Cel) if jarat(Start, Cel).
ut(Start, Cel, Megtett, {Start:U}) if
jarat(Start, U, _varos) and
nemelemc(U, _varos, Megtett) and
ut(U, _varos, Cel, {U:varos: Megtett}, U).
jarat(X, Y) if repulojarat(X, Y).
jarat(X, Y) if repulojarat(Y, X).
nemelemc(_, _).
nemelemc(Varos1, {Varos2: Varosok}) if
nemelemc(Varos1, Varosok) and
Varos1 <> Varos2.
repulojarat(budapest, london).
repulojarat(moszkva, frankfurt).
repulojarat(helsinki, moszkva).
repulojarat(kiev, moszkva).
repulojarat(london, lisszabon).
repulojarat(frankfurt, helsinki).
repulojarat(budapest, frankfurt).
repulojarat(london, frankfurt).
```

A program néhány futtatási képe:

```
Melyik városból akarsz indulni ? lisszabon
Hova akarsz eljutni ? kiev
["lisszabon", "london", "frankfurt", "helsinki", "moszkva", "kiev"]
["lisszabon", "london", "frankfurt", "moszkva", "kiev"]
["lisszabon", "london", "budapest", "frankfurt", "helsinki", "moszkva", "kiev"]
["lisszabon", "london", "budapest", "frankfurt", "moszkva", "kiev"]
```

```
Melyik városból akarsz indulni ? budapest
Hova akarsz eljutni ? london
["budapest", "london"]
["budapest", "frankfurt", "london"]
Melyik városból akarsz indulni ? frankfurt
Hova akarsz eljutni ? frankfurt
["frankfurt"]
```

Makány György

Az Eszterlánc Rt Iskolaszámítógép szerviz

új szolgáltatásokkal várja ügyfeleit: IBM és Commodore számítógépek és perifériáik javítása, eladása, vétele közületek és magánszemélyek részére. Éves átalánydíjas szerződések rendkívül kedvező feltételekkel.

Egyéb szolgáltatások:

- C16 bővítése 64 kb-ja,ra,
- magyar ékezetes karakterkészlet bővítése,
- játékprogramok árusítása,
- saját készítésű programok menedzselése.
- minden típusú joystick javítása

A javítás ideje alatt szükség szerint cseregépét biztosítunk.

Címünk: 1088 Budapest, Rákóczi út 25. Tel: 138-1121

Lehet, hogy kedves olvasóink között lesz, akinek a 22-es szám mostantól fogva ellenszenvesse válik, mégis döntenünk kellett: a 22. feladattal zárjuk ezt a rovatunkat. Úgy gondoljuk, hogy fölgyorsult világunkban az is nagy dolog, ha 22 alkalommal teremődhetett lehetőség efféle agytornára. Újabb és újabb területek felé kell vennünk az irányt — sürgetőek a különböző feladatok, melyekhez ismét más-más megoldásokat kell találnunk. Tartsanak továbbra is lapunkkal!

22. feladat:

Kifejezés-kiértékelő 2.

1. Írjon programot, amely egy zárójeles kifejezés értékét kiszámítja, amely a következő műveleti jeleket tartalmazza:

- "/ elsődleges,
- +, - másodlagos.

Az elsődleges műveletek hajtandók végre először.

2. Írjon programot, amely egy fordított lengyel jelölésmódban (Reverse Polish Notation — RPN) felírt kifejezés értékét kiszámítja!

Megoldás

A mellékelt C program az előző számban közöltnek a bővítésével keletkezett. Akkor az volt a célunk, hogy a kifejezést fordított lengyel jelölésmódra (Reverse Polish Notation — RPN) átírjuk. Az így átírt kifejezéseket kiszámító számológép a következő szabályok szerint működik:

- Ha számot talál, azt a verem tetejére teszi.
- Ha unáris műveleti jelet talál, azt a verem legfelső elemével végrehajtja.
- Ha bináris műveleti jelet talál, kiveszi a két legelső elemet, végrehajtja a műveletet, és az eredményt a verem tetejére teszi.
- Az eredmény a verem tetején keletkezik.

Az előző számban erre több példát is ismertettünk, de azok kedvéért, akik azt nem olvasták, nézzünk meg most is egyet:

Még feldolgozatlan adatok	Verem
4 2 5 - *	
2 5 - *	4
5 - *	2 4
- *	5 2 4
.	-3 4
	-12

Most két programot közlünk. A Turbo-C nyelvű program — mint említettük — az előző megoldás továbbfejlesztése. Ez elsősorban azok számára érdekes, akik olvasták a lap márciusi számát. A másik program Turbo-Pascal nyelvű, és csak az RPN-kifejezés kiszámításához szükséges részeket tartalmazza.

A beolvasott sort mindkét programban `rlne` sztringben tároljuk. A C nyelvű programban ezt előbb RPN kifejezéssé kell átalakítani, míg a Pascal programban közvetlenül feldolgozható. Ennek megfelelően a sort feldolgozó rutinok eltérnek.

A Pascal nyelvű programban a számok beolvasását `readnum`, a műveleti jeleket `readop` végzi. Az előjelváltás műveletét # jelöli. Mindkét rutin `False-t` ad vissza, ha a soron következő karaktert nem tudja értelmezni. A főprogramnak csak ezt a két szubrutint kell felváltva hívogatnia. Ha valamelyik értelmes adatot talál, akkor annak feldolgozását `writenum`, illetve `writop` eljárások végzik el. A

sort feldolgozása akkor fejeződik be, ha hiba nélkül a végére értünk; ekkor következik a kiírás — ezt `writesult` végzi.

A C programban a sort először a műtkör ismertett módon RPN kifejezéssé alakítjuk, majd ennek feldolgozását a Pascal programbelihez hasonló `writenum` és `writop` eljárások végzik.

Mindkét programban a számokat veremben, egy ún. számstackben tároljuk. Ennek számszó pointerre mindig a legutoljára beléptetett számmat mutat. A feldolgozó rutinok (`writenum` és `writop`) a fent ismertetett algoritmus szerint működnek.

Pintér Gábor

```

[-----]
[      RPN kifejezés-kiszámító      ]
[-----]
[      Pintér Gábor                  ]
[      1990. Január 18.              ]
[-----]

const
  ( A stack mélysége. )
  STACKSIZE=100;
  ( Tabulátor karakter. )
  TAB=#9;

var
  ( Egy sor beolvasásához. )
  rlne : string;
  pline : integer;

  ( Átlépi a space-eket. )
  procedure skipSpace;
begin
  while (length(rlne)>pline) and
        ((rlne[pline]=' ') or
         (rlne[pline]=TAB)) do
    pline:=pline+1;
  end;
end;

( Beolvas egy számot.
  True-t ad vissza ha sikerült,
  False-t, ha nem. )
function readnum: boolean;
var szam: longint; boolean;
begin
  szam:=0;
  ( Vesző space-ek. )
  skipSpace;
  ( Szám? )
  if (rlne[pline]<'0' or
      (rlne[pline]>'9')) then
    begin
      readnum:=False;
      exit;
    end;
  ( Szám beolvasása. )
  while (rlne[pline]>='0') and
        (rlne[pline]<='9') do
    begin
      if (szam > (MaxLongInt-
                  Ord(rlne[pline])-
                  Ord('0'))/10) then
        begin
          readnum:=False;
          exit;
        end
      else
        begin
          szam:=10*szam
          +Ord(rlne[pline])-Ord('0');
          if (length(rlne)>pline)
            then pline:=pline+1;
        end;
      end;
    end;
  ( Sikerült. )
  readnum:=True;
  end;

( Műveleti jel beolvasása.
  True-t ad vissza, ha sikerült,
  False-t, ha nem sikerült. )
function readop: boolean;
var op: char; boolean;

```

```

begin
  ( Vesző space-ek. )
  skipSpace;
  if length(rlne)>pline
  then begin
    readop:=False;
    exit;
  end;
  ( operator? )
  case rlne[pline] of
    '+', '-', '*', '/', '^':
      begin
        op:=rlne[pline];
        pline:=pline+1;
        readop:=True;
        end;
      else
        readop:=False;
        end;
  end;

var
  ( Számokat tartalmazó stack. )
  szamStack: array [1..STACKSIZE]
    of longint;
  ( es pointer. )
  szamsp : integer;

( Szám tárolása. )
procedure writenum(num: longint);
begin
  szamsp:=szamsp+1;
  szamStack[szamsp]:=num;
  end;

( Műveleti jel végrehajtása.
  True-t ad vissza ha sikerült,
  False-t, ha nem. )
function writop(
  op: char): boolean;
begin
  case op of
    '+':
      szamStack[szamsp]:=
      +szamStack[szamsp-1];
      ** if (szamsp=1)
      then begin
        szamStack[szamsp-1]:=
        +szamStack[szamsp-1];
        szamStack[szamsp]:=
        +szamStack[szamsp-1];
        end else begin
          writop:=False;
          exit;
        end;
      ** if (szamsp=1)
      then begin
        szamStack[szamsp-1]:=
        +szamStack[szamsp-1] div
        +szamStack[szamsp-1];
        szamsp:=szamsp-1;
        end else begin
          writop:=False;
          exit;
        end;
      ** if (szamsp=1)
      then begin
        szamStack[szamsp-1]:=
        +szamStack[szamsp-1]*
        +szamStack[szamsp-1];
        szamsp:=szamsp-1;
        end else begin
          writop:=False;
          exit;
        end;
      ** if (szamsp=1)
      then begin
        szamStack[szamsp-1]:=
        +szamStack[szamsp-1]^
        +szamStack[szamsp-1];
        szamsp:=szamsp-1;
        end else begin
          writop:=False;
          exit;
        end;
      end;
  writop:=True;
  end;

( Eredmény kiírása.
  True-t ad vissza ha sikerült,
  False-t, ha nem. )
function writesult: boolean;
begin
  if szamsp=1 then begin
    writesult:=True;
    writeln(szamStack[szamsp]);
  end else
    writesult:=False;
  end;
end;

var
  num : longint;
  op : char;

label
  AGAIN;

```

```

begin
repeat
AGAIN:
( Egy sor beolvasása. )
write( "\n" ); readln(rline);
( Előkezíten. )
pline:=1; számp:=0;
repeat
( Szám? )
if readnum(num)
then writenum(num)
else
( Művelet? )
if readop(op)
then begin
if not writeop(op)
then begin
writeop(
"Előreírta a stack.");
goto AGAIN;
end;
end else
( Vége a sornak? )
if length(rline)<=pline
( Eredmény kiírása. )
then begin
if not writeresult then
writeln(
"Defejezetlan kifejezés.");
goto AGAIN;
end;
( Hibás sor. )
else begin
writeln("Hibás kifejezés.");
goto AGAIN;
end;
until False;
until False;
end.

```

```

/*****
/ Kifejezés kiértékelés
/ 3. rész: a teljes program
/ Pintér Gábor
/ 1990. január 11.
*****/

```

```

#include <stdio.h>
#include <setjmp.h>
#include <limits.h>

/* Egy sor max. hossza. */
#define LEN 256
/* A prioritási szintek száma. */
#define PRIOR (LEN/2)

/* Műveleti jelek: */
enum {
HOOP,
UNARY_PLUS,
UNARY_MINUS,
MULTIPLY,
DIVIDE,
BINARY_PLUS,
BINARY_MINUS
};

```

```

/* Egy sor beolvasásához. */
char rline[LEN];
char *pline;
/* Zárójelek száma. */
unsigned braces;

```

```

/* Ide ugrik vissza hiba esetén. */
jmp_buf again;

```

```

/* Hiba rutin. */
void error(int errcode) {
printf("Hibás kifejezés.\n");
goto again;
}

```

```

/* Átlapi a space-eket. */
void skippace(void) {
while (*pline == ' ' ||
*pline == '\t') pline++;
}

```

```

/* Beolvas egy számot.
1-et ad vissza, ha sikerült,
0-t, ha nem. */
unsigned readnum(long *szám) {
*szám = 0;
/* Vezető space-ek. */
skippace();
/* Szám? */
if (*pline=='0' ||
*pline=='9')
return(0);
/* Szám beolvasása. */
while (*pline!='0' &&
*pline!='9')
if (*szám >
(LONG_MAX/(*pline-'0'))/10)
return(0);
*szám = 10*( *szám) +
(*pline-'0');
}
/* Sikerült. */
return(1);
}

```

```

/* Unáris műveleti jel beolvasása.
1-et ad vissza, ha sikerült,
0-t, ha nem sikerült. */
unsigned readunop(unsigned *op) {

```

```

/* Vezető space-ek. */
skippace();
/* Unáris operátor? */
if (*pline=='-')
pline++;
*op=braces[UNARY_PLUS];
return(1);
}
if (*pline=='-')
pline++;
*op=braces[UNARY_MINUS];
return(1);
}
return(0);
}

```

```

/* Bináris műveleti jel beolvasása.
1-et ad vissza, ha sikerült,
0-t, ha nem sikerült. */
unsigned readbinop(unsigned *op) {

```

```

/* Vezető space-ek. */
skippace();
/* Bináris operátor? */
if (*pline=='*')
pline++;
*op=braces[BINARY_PLUS];
return(1);
}
if (*pline=='-')
pline++;
*op=braces[BINARY_MINUS];
return(1);
}
if (*pline=='/')
pline++;
*op=braces[MULTIPLY];
return(1);
}
if (*pline=='/')
pline++;
*op=braces[DIVIDE];
return(1);
}
return(0);
}

```

```

/* Nyitó zárójel olvasása.
1-et ad vissza, ha talált,
0-t, ha nem talált. */
unsigned readopen(void) {

```

```

/* Vezető space-ek. */
skippace();
/* Nyitó zárójel? */
if (*pline=='(')
pline++;
braces+=0x100;
return(1);
}
return(0);
}

```

```

/* Záró zárójel olvasása.
1-et ad vissza, ha talált,
0-t, ha nem talált, -1-et,
ha túl sok záró zárójel van. */
unsigned readclose(void) {

```

```

/* Vezető space-ek. */
skippace();
/* Záró zárójel? */
if (*pline==')')
pline++;
/* Ha túl sok a zárózárbjel. */
if (braces==0)
error(1);
braces-=0x100;
return(1);
}
return(0);
}

```

```

/* op művelet prioritása. */
unsigned priority(unsigned op) {
const unsigned priorities[]={

```

```

/* HOOP          */ 0,
/* UNARY_PLUS    */ 3,
/* UNARY_MINUS   */ 3,
/* MULTIPLY      */ 3,
/* DIVIDE        */ 2,
/* BINARY_PLUS   */ 1,
/* BINARY_MINUS  */ 1,
};
return(priorities[op&0xFF]);
}

```

```

/*****
/* Számokat tartalmazó stack. */
long számszack[PRIOR];
/* az pontok. */
unsigned számp;

```

```

/* Szám tárolása. */
void writenum(long num) {
számszack[++számp]=num;
}
/* Műveleti jel végrehajtása. */
void writeop(unsigned op) {

```

```

switch (op & 0xFF) {
case UNARY_PLUS:
break;
case UNARY_MINUS:
számszack[számp]-=
számszack[számp];
break;
case MULTIPLY:
számszack[számp]=
számszack[számp]*számszack[számp];
számp--;
break;

```

```

case DIVIDE:
számszack[számp]=
számszack[számp-1]/
számszack[számp];
számp--;
break;
case BINARY_PLUS:
számszack[számp]=
számszack[számp-1]+
számszack[számp];
számp--;
break;
case BINARY_MINUS:
számszack[számp]=
számszack[számp-1]-
számszack[számp];
számszack[számp];
}
}
számp--;
break;
}
}

```

```

/* Eredmény kiírása. */
void writeresult(void) {
printf("ld\n",számszack[számp]);
}

```

```

/*****
/* Műveleti jel stack. */
unsigned opzack[PRIOR];
/* az pontok. */
unsigned opsz;

```

```

/* Törli a stack-eket. */
void clear(void) {
opzack[0]=HOOP;
opsz=1;
számp=0;
braces=0;
}
}

```

```

/* Egy műveleti jelet a stackbe tesz. */
void pushop(unsigned op) {
opzack[opsz++]=op;
}

```

```

/* Kiolvassa a stack legfelső elemét. */
unsigned topop(void) {
return(opzack[opsz-1]);
}
}

```

```

/* Kiveszi a stack legfelső elemét. */
unsigned popop(void) {
if (opsz==1) return(opzack[opsz-1]);
return(opzack[--opsz]);
}
}

```

```

main() {
long num;
unsigned op;
for (;;) {
/* Hiba esetén is folytatja majd. */
setjmp(again);
/* Egy sor beolvasása. */
if (readnum(&num))
break;
/* Unáris művelet? */
if (readunop(&op))
pushop(op);
continue;
/* Nyitó zárójel. */
if (readopen(&op))
error(3);
}
}

```

```

printf(">"); get(rline);
/* Előkezíten. */
pline=rline; clear();
for (;;) {
/* Szám beolvasása. */
if (readnum(&num))
break;
/* Szám beolvasása. */
while (readclose())
/* Bináris műveleti jel. */
if (readbinop(&op))
/* Itt vége is lehet. */
if (*pline)
/* Hiba, ha nincs minden
zárójel bezárva. */
if (braces) error(5);
/* Megparazt műveleti jelek. */
while (topop()) HOOP;
writeop(op);
goto OK;
} else {
/* Hiba, ha nincs vége. */
error(4);
}
}
/* Prioritásvizsgálat. */
while (priority(op)<
priority(topop()))
writeop(topop());
/* Mostani művelet. */
pushop(op);
}
/* Sor vége. */
OK:writeresult();
}
}

```


A számítástechnikai piackutatásra szakosodott Kft. a *teljesség* igényével gyűjti és rendszerezi a hazai *professzionális* hardver- és az *IBM PC* szoftver-piac újdonságait. Új rovatunkban a kéthavonta megjelenő katalógusukból emelünk ki egy-egy témát.

Címek és telefonszámok

5G	Számítástechnikai Szolgáltató Kisszövetkezet 1139 Kartács u. 27. 149-0778, 129-6446, telex: 22-5746	LSI ATSZ	Alkalmazási Tanácsadó Szolgálat 1032 Hévízi út 6/e 180-5712, 188-9751, 157-0433
Adatrend	Adatfeldolgozó és Számítástechnikai Kisszövetkezet 1098 Toronyház u. 17/b 147-1732	Microsystem	Műszaki és Számítástechnikai Rt. 1122 Budapest Városmajor u. 74. 156-5366, telex: 22-3768, telefax: 155-9296
Alkotó	Műszaki Fejlesztő és Kereskedelmi Rt. 1052 Régi posta u. 19. 118-7466, telex: 22-7272, telefax: 117-1377	Novotrade	Rt. 1136 Fürst S. u. 24-26. 153-0022, telex: 22-5959
Data Manager	Számítástechnikai Kisszövetkezet 1149 Varga Gyula András park 7-9. 183-7902, 163-1852, telex: 22-3968, telefax: 163-1852	SZKI	Számítástechnikai Kutatóintézet és Innovációs Központ 1015 Iskola u. 8. 135-1140, 135-0180, telex: 22-5381
		TUDORG	Informatikai és Szervezési Vállalat 1089 Bláthy Ottó u. 6-8. 134-3340, telex: 22-3792

Számítástechnikát oktató programok

Programnév	Forgalmazó	A program feladata	Ár (ezer Ft)
Assembly	Data Manager	programnyelv-oktató	10
Basic	Microsystem	programnyelv-oktató	12,5
Basic	Novotrade	Basica vagy GWBasic oktatás	6
C	Microsystem	programnyelv-oktató	19,5
Clipper 87	Data Manager	programnyelv-oktató	16
dBase III	Microsystem	oktatóprogram	19,5
dBase III Plus	LSI ATSZ	oktatóprogram	18,5
Doshang	5G	az MS-DOS oktatása	27
Dosokt	Adatrend	számítástechnikát oktató animációs program	4
IBM PC	Alkotó	oktatóprogram kezdőknek	7
LAN	Microsystem	lokális hálózatot oktató program	15,5
Lant	Data Manager	lokális hálózatot oktató program	16
mProlog	SZKI	oktatóprogram-kiegészítés	15
MS-DOS	LSI ATSZ	az operációs rendszer oktatása	
Novell	Microsystem	lokális hálózatot oktató program	21,5
Novell	Data Manager	lokális hálózatot oktató program	
Oktató lemez	LSI ATSZ	dBase III, Lotus és WordStar oktatás	1,999
Oktató rendszer	Novotrade	Basic, PL/I oktatás	10
Pascal	Microsystem	programnyelv-oktató	12,5
PC DOS	Microsystem	az operációs rendszer oktatása	19
PC DOS	Data Manager	az operációs rendszer oktatása	10
Programozás	Alkotó	a programozás alapjait oktató program	7
Számítógép	Alkotó	a számítógépek megismerését segítő program	4
VDIDMO	Tudorg	a Graphics Development Toolkit oktatása	10
WordStar	Microsystem	a szövegszerkesztőt oktató program	18,5

Megjegyzés: a Microsystem az oktatási, közművelődési intézményeknek árkedvezményt ad

Programbörze

Helye:
A közművelődés háza
Tatabánya, Felszabadulás tér 38.
Postacím: 2801 Tatabánya
Pf: 1298
Tel: (34) 16-644

Időpont: 1990. május 5. (szombat) 9—15 óráig
— C-16-tól az AMIGA 500-ig
— AMIGA-bemutató
— számítástechnikai könyvek vására
— lemezvásár
— programbemutatók
— ALFADAT kiállítás, PC-s bemutatók

Árak
Belépő egész napra felnőtteknek 40 Ft,
diákoknak 30 Ft
Asztal 40 Ft/óra
Asztal + TV 70 Ft/óra
Asztal + TV egész napra 320 Ft
Asztalfoglalás
Tel: (34) 16-644
Berta László

A kiállítóknak jelentkezési határidő: 1990. április 27.
T. C. C. Tatabányai Commodore Club

Már 20 éves? No, akkor már elég öreg lehet, ha a számítástechnika fél évszázados korszakához és rohanó élettempójához viszonyítjuk. Mégis COCOM-listán van! Szoftverfejlesztő rendszerként 20 évesen is „High Technology Product”-nak számít! Jó, tudom. A 20 év alatt a Unix-szal is történt azért valami. Kezdeti gyors fejlődése azonban hamar alábbhagyott. Generális megújodását ma éppen legjobban dicséret tulajdonosága, a hordozhatóság gátolja. A hordozhatóság és a szabványosság kedvéért, nekem úgy tűnik, elvtelenül gúzsba kötötték. Nem véletlen, hogy a szakma nagyjai (az IBM, a DEC stb., szóval a „hetek”) nem bírták tovább nézni ezt a vergődést, és az Open Software Foundation (OSF) keretében új fejlesztési irányt próbálnak indítani

Idézet a szakmai sajtóból: „Az operációs rendszereknél 1988 egyértelműen a Unix éve. A trendek szerint az operációs rendszerek tarkasága egyre inkább elszűrül majd; a versenyben csak az MS-DOS, az OS/2 és a Unix állja a sarat. Ezek egyre több, „futottak még” rendszert fognak végérvényesen kiszorítani, de a DOS a Unix rovására is terjeszkedni fog.” — írta annak idején Brückner Huba a CeBIT 88-ról írt beszámolójában.

Tény, hogy az NSZK-ban a Unix mapsátság igen közkedvelt. (Újabbán azt tapasztalom, hogy hazánkban is elmozdult a szakma a Unix irányába. Lehet, hogy nálunk is hatásos már az a taktika, amelynek lényege, hogy — immár 7. éve — évente kb. 1000 felsőfokú hallgató ismeri meg a Unix filozófiáját. Ez pedig talán jobban illeszkedik a németek (sőt a magyarok, sőt a többi „kontinensiek”) vénéjához/IQ-jához, mint az amerikai átlagpolgárhoz, akinek az MS-DOS és a dBASE untig elég magas színvonal. Nem csoda ezután, hogy a Unix európai szócsöve, a (német nyelvű) TOPIX folyóirat a fentiekhez hasonlóan nyilatkozik, és még siet hozzátenni, hogy az OS/2 áldásait ígérgető IBM is kénytelen volt kirukkolni a kiállításon egy PS/2-80-on futó IBM-es Unix-verzióval, a korábban az IBM RISC gépeire kidolgozott AIX-szel. Tehát a kék óriás is mozog a Unix felé, és ez nem kis szó.

Az AIX közben tavaly más okból is bekerült a Unix-ringbe: a nagy OSF (Open System Foundation) felbuzdulás kiindulópontja lett, amelyről a sorozat elején épphogy csak említésként, de már esett szó. Ugy tűnik, hogy az IBM nem volt elégedett azzal az igyekezettel, amellyel az AT&T a Unix szabványosítási munkáit végezte. Mivel az AT&T ráadásul ráült a licencjogra, és senkinek nem akarta azt teljeskörűen átadni, az IBM vásárlással sem tudott új helyzetet teremteni (persze lehet, hogy az IBM-nek az nem tetszett, hogy az AT&T a Unix-szal a SUN Microsystemet túlságosan is kedvező helyzetbe hozta.) Maradt az ellentábor szervezése, tehát az Open Software Foundation megalakítása, ami azonban a Unix-tábort erősen megosztotta. Az AT&T is maga köré gyűjtötte a híveit, ami a szakadást nyíltá tette (persze voltak, akik mindkét csapatba beszálltak — az lett volna a hihetetlen, ha nem ez történik!). Ez a látványos szakadás olyan válságtüneteket okozott, hogy ez megint nem tett jót a Unix-tábor világmegegyelő reményeinek. Az alkalmazók idegesek, mert megint várakozásra kényszerülnek: nem látható tisztán, hogy mi is jön ki a küzdelem végén.

Az igazi Unix-barátok viszont két okból is lelkesedtek az OSF megalakulásáért: egyrészt azért, mert a számítógép óriása, az IBM, végre határozottan belépett a Unix-ringbe; másrészt az eddigi 30

UNIX

Feljövöben van-e végre a Unix csillaga?

— 40 erősebb Unix-verzióval szemben jóval kevesebb számú — potenciálisan kettő — továbbélése remélhető. Két verzió a piacon — ez a szoftverházaknak jóval elviselhetőbb lenne, mint a jelenlegi helyzet, amelyben a Unix-alkalmazások portabilitása az egyes verziók között olykor enyhén szólva megkérdőjelezhető.

Az OSF fejlesztői stábjá istenigazából „beindult”, és megjelent első termékük, a Motif grafikus interfész, mint az OSF/1 névre keresztelt új, nyitott architektúrájú, Unix-elvű operációs rendszer felhasználói interfésze. Ez több gyártó korábbi tapasztalatait gyűjtötte egybe. A fejlesztők a Motifot a régi Unix-verziókban is használhatják, ami kikényszerítheti végre legalább a felhasználói felület szabványosítását. A PC-üzletben legérdekeltébbé vált Unix-fejlesztő, a Santa Cruz Operation, mindjárt ki is rukkolt — az OSF-ben szerzett barátokkal együtt az SCO XENIX-hez kifejlesztett és — a Motifra alapozott Open Desktop csomaggal, amit arra szánnak, hogy betöltse a műszaki munkaállomások és az igen kis MS-DOS alkalmazások közötti űrt. A Unix ezzel lényegében betolakodhat a játékgépek kategóriája fölé, teljes számítógép-tartományba.

A Unix PC-s esélyeit tulajdonképpen csak javítja az a helyzet, hogy az OS/2 meglehetősen nehezen formálódik. Az IBM és a Microsoft ugyan hajtogatja, hogy ők az elképzelt, sőt egy kicsit siette-

tezt határidőket tartják, de a szoftverházak bizony nem kapkodják el az OS/2-es változatok létrehozását. A PS/2-k miatti 5,25—3,5 inches floppyváltást különben is olcsón megúszták egyszerű átmásolással, tehát a szoftverek az OS/2 változat nélkül is benne vannak a PS/2-es új arénában. Az OS/2 ráadásul borzasztó erőforrásigényes, amit lassúsággal tetéz. Az alkalmazónak nehéz megmagyarázni, hogy az OS/2 miatt a régi AT-ját 4 Mbájt fölé kell bővítenie, és még drágább VGA grafikáját kell használnia, mert az OS/2 csak az értékes erőforrások bősége meglelte esetén képes hatékonyan dolgozni. (Ezt azonban többek között én sem tekintem lényeges hátránynak — a mai olcsó táruk idején —, és nem véletlen, hogy a Unixot megírtam amiatt, hogy nem elég módon fogyasztja az értékes erőforrásokat, hiszen ez egyben oka a rossz hatásfokú működésnek.)

Az OS/2 legelsőbb verzió szerintem az, hogy hierarchikus katalógusaiban a Unixtól már a DOS 2.0-s verzióban átörökölt védelmi információkat mindmáig nem használja semmire. Az OS/2 az operatív tárban már gondosan vigyáz arra, hogy a multitaskingban futó programok ne garázdálkodhassanak kényük-kedvük szerint, de a háttértár továbbra is a Csáki szalmája. Ennek eredete egy elvtelen kompromisszum, amit a konstruktőrök azért kötöttek, mert szeretnék terméküket gondatlanul az óriási programháttérrel megáldott MS-DOS örökébe léptetni. A gazdagság ára az adatvédelem teljes hiánya, amit csak LAN serverrel lehet enyhíteni.

Az OS/2-tulajdonosok javarésze, mint az az elmondottakból kiindulva valószínűsíthető, aligha tudja kihasználni a multitasking áldásait. Kénytelen az OS/2 „MS-DOS dobozában” sínylődni, amiben ráadásul multiprogramozásra sincs lehetőség. Erre az OS/2 jelenleg még a 386-os gépeken sem ad lehetőséget, pedig ezt a XENIX/386-ban és más, főleg 386-os AT-re készült Unix-változatokban már az OS/2 megjelenése előtt találták (először hardversegédlettel, de mostanában él már a tisztán szoftver megoldás az igen eltérő Motorola processzorú gépeken is). Sok felhasználóban érik a döntés, mert föllismerték, hogy az MS-DOS és a Unix közötti hézag átugrásához nincs szükségük az OS/2-re, mert az csak felesleges kitérő.

Ezeket a sorokat olvasva a tisztelt olvasóban hurrahángulat alakulhat ki a Unix

hamarosan beteljesülő győzelme miatt. Nem olyan forró azonban még a kása... Az igazság az, hogy rengeteg fejlesztő és még több alkalmazó ölt pénzt a különböző operációs rendszerek különböző verziói alá fejlesztett szoftverekbe. Ezeket nem lehet csak úgy egyik napról a másikra átteni az ígérteket, kompatibilis, új Unixra.

A piac tehát várhatóan igen nehezen fog reagálni. Egyébként az is kiderült, hogy az a pénz, amelyet az IBM az OSF-ügyletbe bedobott, elenyészően kevés ahhoz képest, amit más hasonló jelentőségű téma esetén fel szokott áldozni. Még ma is inkább csak az a helyzet, hogy erre a bulira is rátekerete a biztonsági csápjait. (Ezt látszik igazolni az a válasz, amit a legutóbbi WALTON-SZÁMALK Novell szemináriumon kaptam arra a kérdésre, hogy az OSF révén nincsenek-e megszámlálva az OS/2 napjai. A Novell cég előadója kifejtette: a Novell keményen felkészül, hogy a PC-környezetekben hosszú távon együtt fog élni az MS-DOS, az OS/2 és a XENIX, ezért mindegyiket támogatniuk kell. Ehhez nem kell különösebb kommentár.)

A Unix hibájaként róttam fel, hogy nem elég nagyvonalúan él az értékes erőforrásokkal. Ez azonban nagyon relatív igazság. A Unix igenis sok erőforrást foglal el ahhoz, hogy egyáltalán dolgozni tudjon. Vegetál ugyan egy közönséges AT gép szűk tárában is, de a koplalást rendkívül megsínyli. Egyes verziók (QNX) kevésbé, mások (XENIX) inkább szenvednek emiatt. Továbbá a XENIX elvileg megfér együtt az MS-DOS-szal ugyanazon a winchesteren, de amikor egy 20 Mbájtos winchester háromnegyed részét a XENIX foglalja el, akkor az alkalmazó ugyancsak elgondolkozik azon, hogy mibe kerül neki a jó állományvédelmi rendszer, ha egyébként a programfejlesztés nem a kenyere.

A Unix viszont minden hókuszpókusz nélkül is integrált szoftver (ami az MS-DOS-világban manapság oly szívesen puffogatott frázis), de a tisztelt felhasználó árukapcsolásként kap az integrációban egy sereg olyan dolgot, amire talán az életben nem lesz szüksége. Egyes Unixot lehet úgy konfigurálni, hogy a fölösleges részek ne legyenek benne. Egy PC-s Unix így is könnyen két-háromszor annyi helyet foglal el, mint az OS/2, aminek

alapkonzfigurációban „csupán” 5 Mbájtnyi winchester kell.

A pro és kontra érveket még hosszsan lehetne sorolni. Tény, hogy a Unix átütő győzelme mindmáig ígérlet maradt. Ma vannak ugyan arra utaló komoly tünetek, hogy a Unix csillaga feljövőben van, de kiütést várni naivitás. A természet lényege — és abban az ember s ízlésének jellemzője is — a kimeríthetetlen változathoz. Sem nem lehet mindenkit egyazon hitre megtéríteni, továbbá senki sem olyan gazdag, hogy egyik napról a másikra gondatlanul kidobjon korábban befektetett súlyos pénzeket és nem utolsó sorban munkát.

Konklúzió

Lehet, hogy a konklúzió a fentiekből mindenki számára már levonható, de a félreértések elkerülése végett jómagam mindenesetre részletezem az álláspontomat, remélve, hogy a közbeékel, kicsit hosszadalmas kifejtés sokaknak elég tanulságos volt.

Véleményem szerint a jövő a számítástechnikában is a pluralizmusé. A világ elég nagy (főleg azért, mert már ma is ötmilliárd embert kell kiszolgálni benne). Egyetlen cég, egyetlen megoldás sohasem lehet abszolút. A befogadók emberi attitűdjé sem egyforma. Hiába van egér meg menü, van aki máig is olyan szövegszerkesztővel szeret dolgozni, amelyik nem szíveli ezeket az eszközöket. Emberünk megszokta, hogy egyetlen gomb lenyomásával megparancsolhatja mindazt, amit a menüből csak kíméskereséssel tud kibányászni. Nehéz meggyőzni arról, hogy a jövő nem a billentyűzeté.

Tökeszegény hazánkban a drága XENIX és OS/2 biztosan még nehezebben fogja megvetni a lábát, mint különban, de már előrelátom, hogy a még jelentéktelen számú OS/2-felhasználók tábora hamarosan alig lesz gyérebb, mint a ma még szintén kuriózumszámba menő XENIX-alkalmazóké.

A 20 éves, egyébként nagyon hasznos és jobb sorsra érdemes Unix története tehát azt mondhatja nekünk, hogy ne keressünk egyedül üdvöztető megoldásokat a számítástechnikában sem.

Zsadányi Pál

Programozási fogások és



melléfogások



Legutóbb arra mutattam be példákat, hogy milyen ostobaságokhoz vezethet, ha az idegen tollakkal való ékeskedést a hozzáértés hiánya egészíti ki. A mostani első példa hasonló esetet mutat be. (A dolog etikai oldalával most sem kívánok foglalkozni.)

Közismert módszer az ún. „ollózás”, vagyis az az eljárás, hogy valaki egy kész idegen programból kiemeli egy-egy gépi kódú rutint és azt saját céljaira használja. Rosszabb esetben ezt a rutint DATA-sítva, BASIC-betöltővel saját szellemi termékeként publikálja. Még rosszabb esetben ezt olyan nyilvánvalóan felelőtlenül teszi, ahogyan a *Mikrovilág* Mikromágia rovatában megjelent, *Lecsengés* című programcska beküldője tette.

A C64-re írt hétsoros program itt nem idézem. Egy BASIC-betöltő szabványos módon DATA-kból feltölti a 6048 és 6105 közötti 48 bajtnyi tárterületet. Figyelemre méltó a kísérőszöveg:

„Az elkészült program értékét nagymértékben fokozza, ha megfelelő kísérőzenével vagy hangeffektusokkal rendelkezik. Ez a C-64-es gépi kódú program egy ilyen érdekes hangzású állít elő. Ha beépítjük valamelyik programunkba, akkor a 20-as sorszámú ellenőrző sor elhagyható. Indítás SYS 6048”

Nagyon jól Baj csak akkor van, ha valaki megfogadja a tanácsot és a rutint megpróbálja beépíteni a programjába. Ugyanis ez a rutin BASIC-területre töltődik, egy macskaugrásnyira annak kezdetétől. (Olyan macskát „ugratva”, amelyik kb. 4 kbajtnyiit „viz át” egyszerre.) Ha az *áldozat* programja 4 kbajtnál hosszabb, akkor a betöltő óhatatlanul felülírja a rutin kódjával egy vagy több programsort. Rövidebb program esetén viszont nagyon valószínű a gépi rutinnak és a program változóinak konfliktusa: a később érkező felülírja a másikat. A gépi kódú részben előforduló abszolút című operandus miatt a betöltés

cím megváltoztatása sem járható út.

Csak mellékes körülmény, hogy a fenti tájékoztatóból hiányzik a — valóban érdekes — hangeffektus leállításának módja: SYS 6048. De ugyanígy — az indításhoz és a leállításhoz egyaránt — megfelel a SYS 6050 és SYS 6051 is. Ez már a gépi kód elemzéséből derül ki, éppúgy, mint az, hogy a betöltendő 48 bajt egyhatoda *teljesen felesleges*.

„Jóbul is megárt a sok!” — ez lehetne második példának mottója. A látszat ellenére itt nem plágiumról, hanem egy közkinccsé vált algoritmus felhasználásáról van szó.

Az 1. listán látható kétsoros C64-es szubrutint tavaly októberben már idéztem a *Mikrovilág* 1989/14. számában közölt *Mikromágia* című programból, akkor csak úgy mellékesen. Ez a szubrutin egyszerű lehetőséget ad BASIC-ből történő közvetlen kurzorpozícionálásra. A SO változó a kívánt sorszámat, az OS az oszlopszámat tartalmazza. Az eljárás megtalálható többek között Liesert *PEEK-ek és POKE-ok a C 64-esen* című (Data Becker — Novotrade kiadásban 1987-ben megjelent) könyvének 59. oldalán is.

Ugyanezzel az eljárással találkozhatunk — összesen 9 alkalommal — az *Ezermester* 1990/1. számában közölt rövid hanggenerátor programban, melynek néhány részletét a 2/a listán mutatom be. A szinte hibátlanul működő, áttekinthető megírt, jól dokumentált program tanulmányozása során arra a megállapításra jutoitok, hogy túl van bonyolítva. Ennek a túlbonyolítottságnak egyik oka éppen az említett — egyébként nagyon célszerű — algoritmusnak a nyakra-főre való megdondolatlan használata. A 2/b listán látható, hogy sokkal egyszerűbben és rövidebben elérhető ugyanaz az eredmény a TAB függvényvel összekapcsolt PRINT utasítással. Igaz, számolni kell egy kicsit hozzá. Az itt csonkán idézett

540-es sorban viszont az említett algoritmus használata a jobb.

Programlisták szívesebben látom a "CHR\$(147)"-et, mint az idézőjelek közé zárt inverz szívet. A 2/a lista 90-es és 160—180-as soraiban például látunk arra, hogyan lehet ezeket a helyes módszerrel visszaélni. A korrek megoldás a 2/b lista megfelelő soraiban látható.

Barna László

1. lista

```
90 POKE 214,SO:POKE 211,OS:SYS 59732
91 RETURN
```

2/a lista

```
20 PRINT CHR$(147);PRINT CHR$(144);POKE
   3:SYS 33281;GOTO 1000
30 POKE 211,7:POKE 214,5:SYS 59732:PRINT
   "P L A N S O C N E R A T O R"
40 POKE 211,5:POKE 214,12:SYS 59732:PRINT
   "FREKVENCIA: MAX 16 - 32000 Hz"
50 POKE 211,5:POKE 214,14:SYS 59732:PRINT
   "LEPES: 0.5 - 100 Hz"
60 POKE 211,5:POKE 214,18:SYS 59732:PRINT
   "FREKVENCIA FEL"
70 POKE 211,5:POKE 214,18:SYS 59732:PRINT
   "PROGRAM STOP"
80 POKE 211,5:POKE 214,20:SYS 59732:PRINT
   "OS"
90 GET W:IF W#CHR$(32) THEN 80
100 PRINT CHR$(147);PRINT POKE 211,5:POKE 214,
   9:SYS 59732
110 INPUT"FREKVENCIA (Hz):";F
120 IF F#0 OR F#20000 THEN 200
130 POKE 211,5:POKE 214,7:SYS 59732:INPUT
   "LEPES":L
```

2/b lista

```
30 PRINT CHR$(147);CHR$(144);POKE 33280
   3:SYS 33281;GOTO 1000
30 PRINT TAB(167) "P L A N S O C N E R A T O
   R"
40 PRINT TAB(285) "FREKVENCIA: MAX 16 -
   32000 Hz"
50 PRINT TAB(45) "LEPES: 0.5 - 100
   Hz"
60 PRINT TAB(45) " "
70 PRINT TAB(45) " "
80 PRINT TAB(45) " "
90 PRINT TAB(45) " "
PROGRAM STOP
90 GET W:IF W#CHR$(32) THEN 80
100 PRINT CHR$(147);PRINT POKE 211,5:POKE 214,
   9:SYS 59732:PRINT"FREKVENCIA:";F
110 INPUT"FREKVENCIA (Hz):";F
120 IF F#0 OR F#20000 THEN 200
130 PRINT TAB(65) "INPUT"LEPES:";L
140 GET W:IF W#CHR$(32) THEN 80
150 IF W#CHR$(32) THEN 210
160 IF W#CHR$(32) THEN 220
```



Számítástechnikai Informatikai Fejlesztő
Leányvállalat
1011 Budapest, Iskola u. 10.
Telefon: 1154-065, 1350-180/180, 181, 182, 184.
Telefax: 1 35 39 15, telex: 22 4599

Mikroszámítógépek, perifériák, kiegészítő elemek

1990. évi katalógusunk sok új termékkel, a tavalyinál kedvezőbb árakkal!

Néhány példa:

Alapkonfigurációk:

IBM PC/XT kompatibilis konfigurációk:	89 000,— Ft-tól
IBM PC/AT kompatibilis konfigurációk:	139 000,— Ft-tól
32 bites konfigurációk:	239 000,— Ft-tól

Perifériák, kiegészítők:

PANASONIC KX-P1540 mátrixnyomtató: (24 tű, 240 kar/s, LQ, opcionális magyar karakterkészlet, parancskészlet: EPSON LQ-1500, IBM Proprinter, Diablo 630)	69 000,— Ft
A/3 plotter (TAXAN KPL-710, 6 színű)	99 000,— Ft
CALCOMP 23120 digitalizáló tablet (305 x 305 mm, 40 vonal/mm felbontás, 0,635 mm pontosság)	110 000,— Ft
COSMOGRAFIC digitalizáló tablet (88 pont/s, 0,1 mm érzékenység, 33 cm x 42 cm aktív terület)	110 000,— Ft
ARCHIV FASTTAPE 60 MB belső streamer + csatoló	69 000,— Ft
ARCHIV FASTTAPE 60 MB külső streamer + csatoló	82 000,— Ft
RANK XEROX 4045 lézernyomtató (lapmásoló üzemmód, 10 lap/perc, 512 KB, Xerox 2700 és diablo 630 emuláció)	190 000,— Ft

**... és még sok más!
Egy telefont biztos megér!
115—4065**



Kérje 1990. évi katalógusunkat!

Társprocesszori Intelmek

Folytatódik a verseny a számítógépgyártók, a mikroprocesszor tervező-épitő társaságok között a megaherkek és nanosecundumok növelése, illetve csökkentése terén. Ha van az életnek néhány olyan területe — a technikai sportokon kívül —, ahol a gyorsaság az egyik legfőbb követelmény, akkor a számítógépipar az. Mindenki a leggyorsabb műveleti sebességre, memóriakezelésre, képernyőkezelésre stb. törekszik. A viadal több pályán folyik a hardveres zseniek között. Vannak, akik az órajelet próbálják feljebb tolni, vannak, akik a mikrocsatornák és adatbuszok furfangos beépítésével érnek el sebességnövekedést, megint mások az aritmetikai társprocesszorok alkalmazását részesítik előnyben. Ez utóbbi processzorok nagymesteréről, az Intelről, illetve az általa gyártott társprocesszorokról lesz most szó.

Az Intel aritmetikai társprocesszorai nemcsak a programozóknak, fejlesztőknek, mérnököknek vannak nagy segítségére, hanem a felhasználók munkáját is gyorsabbá teszik. Jelentős hatékonyságjavulást lehet elérni a társprocesszorok alkalmazásával a különböző grafikus és gazdasági jellegű programok futtatásánál is, mint például a Lotus 1-2-3, a dBASE IV, a Freelance Plus, az AutoCAD. Tény, hogy az Intel társprocesszorok 160 népszerű program futási idejét ötödére csökkentik. Közreműködésük lényege az alábbiakban foglalható össze.

A PC programok minél sokrétűbbek, intelligensebbek, annál nehezebbek és lassúbbak. A programok futásidőjének nagy részét a számítási műveletekre fordított idő teszi ki. Bármely program futása során sor kerül ezekre a számításokra, a háttérben. A gép központi pro-

cesszora természetesen képes ezeknek a műveleteknek a végrehajtására, de az ilyen számításokban szereplő nagy számok, illetve a lebegőpontos számokkal kijelölt műveletek alaposan leterhelik. A CPU ilyenkor sok száz beépített rutint sorakoztat föl a számítások elvégzésére. A probléma ezekkel a rutinokkal csak az, hogy futtatásuk több százszor annyi időt igényel, mint egy egyszerű gépi utasítás végrehajtása.

Az aritmetikai társprocesszorok levezik ezeknek a számításoknak a gondját a CPU-ról. Egy utasítással elvégzik a kijelölt műveletet, ami a CPU-nak rengeteg utasításába kerülne. Ezzel jelentős mértékben növelik a futási, végrehajtási időt. Például egy lebegőpontos osztás 24,4 ms-ot igényel egy 8086/8087-es processzorkombinációval ellátott gépnél, és 2000 ms-ot egy társprocesszor nélküli gépen.

Az Intel aritmetikai társprocesszorosorozatának tagjait kifejezetten a lebegőpontos műveletekre specializálták. Utasításkészletük 68 számítási funkciót kínál a pontossági, lebegőpontos, trigonometrikus, logaritmusos, valamint exponenciális műveletekhez. A CPU folyamatosan végzi a program végrehajtását, és amikor például egy lebegőpontos művelethez ér, generál egy escape jelet a társprocesszor felé. Amíg a társprocesszor a számítással van elfoglalva, addig a CPU vagy vár az eredményre, vagy egy másik feladatot hajt végre. A társprocesszor azonkívül, hogy gyorsabb, mint a CPU, sokkal pontosabb is annál. Az egész számok körében 64 bites pontossággal $\pm 10^{18}$ tartományban, 18 jegyűnél nagyobb számokat kezel kerekítési hiba nélkül. A valós számokat 64 bites pontossággal $\pm 10^{4932}$ nagyságrendben képes kezelni.

A társprocesszorok nagy segítséget nyújtanak a grafikus programok felhasználóinak. Az ilyen programoknak két típusa van, a bittérképes és a vektororientált. A bittérképes grafikus programok pontokból álló mintákat használnak a különböző alakzatok, karakterek felépítésére. (Ilyen elven dolgozik például a Z-Soft PC-Paintbrush programja.) Ezek működését sajnos nem gyorsíthatjuk társprocesszorral. A vektororientált grafikával dolgozó programok ellenben a felhasználó által meghatározott grafikai formulákat használnak, amelyek kezelését a társprocesszor viszont támogatja. Az ilyen formulákat a program jellemző koordinátáik alapján tárolja, és ezek kiszámításában, illetve változtatásuk esetén az újraszámításukban segíthet a társprocesszor.

A különböző diagramkészítő programoknál, melyek vektororientált grafikát használnak (például a Picture Perfect és a Diagraph/2000), a különböző takarások, árnyékolások stb. kiszámításánál 286-os alapú gépen a 80287-10 a jelű társprocesszor segítségével 65—80 százalékkal, szövegekénél 63—75 százalékkal sikerült az előállítási időt csökkenteni. A karakterkészlet-tervezőkre egyébként is jótékony hatással van egy ilyen társprocesszor: a Fontware, WYSI karakterkészítők esetén akár 75 százalékos időmegtakarítást is elérhetünk. A nyomtatások közül leginkább a PostScript terén lehet jelentős javulást elérni társprocesszor használatával. A Freedom of Press program lehetővé teszi PostScript fájlok nyomtatását nem lézer és 24 tűs mátrixnyomtatókon. A program a PostScript-kódból bittérképet állít elő a nyomtató számára. Ennek a számításiainál segít be a társprocesszor. Például 80287-essel HP LaserJet II-n 57 százalékos, Epson LQ 850-es nyomtatón pedig 44 százalékos az időnyereség.

A CAD-alkalmazásokat a társprocesszorok leginkább a 3D grafikák forgatása, eltolása, előállítására terén segítik. A mérések 77 százalékos gyorsulást jeleznek az újrajazolásnál, és 50 százalékos a nem látható vonalak kiszámításánál. A legújabb AutoCAD verzió nem is fut társprocesszor nélkül.

A táblázatkezelő és statisztikakészítő programok futtatásánál is jelentős hatékonyságnövekedést érhetünk el társprocesszor alkalmazásával. A Lotus 1-2-3 programnál például 200—400 kb-ajos táblázatokat töltöttek fel társprocesszorral ellátott és anélküli gépen. A táblázat-

Intel CPU	Intel társprocesszor	Társprocesszor max. sebessége
4.77MHz 8088	8087-3	5 MHz
8 MHz 8086/8	8087-2	8 MHz
10 MHz 8086	8087-1	10 MHz
16 MHz 80386	80387-16	16 MHz
20 MHz 80386	80387-20	20 MHz
25 MHz 80386	80387-25	25 MHz
33 MHz 80386	80387-33	33 MHz

tok előállításához szükséges műveletek elvégzésénél akár 16—80 százalékos sebességnövekedést is elértek a tárprocesszorral ellátott gépen. Ez egy héten több óra megtakarítást jelenthet egy vébeli felhasználónak. Az elterjedt adatbázis-kezelők (dBASE IV, FoxBase, Paradox, Clipper stb.) szintén használhatják az Intel tárprocesszorokat. A dBASE IV esetében a négyzetgyökös és logaritmus számításoknál 65 százalékkal javult a műveleti sebesség.

Az órakristály meghatározza mind a CPU, mind a tárprocesszor sebességét.

a tárprocesszor jelenlétét, és ha nem találja, akkor a szükséges rutinokat automatikusan hozzászerekesztí a futtatható fájlhoz. Ezek után minden egyes futtatásnál a gép megvizsgálja a tárprocesszor jelenlétét, és ha jelen van, akkor a hozzászerekesztett rutinoktól függetlenül a program igénybe fogja azt a lebegőpontos műveleteknél venni. Sok program tartalmazza a koprocesszor emuláló rutinokat, melyek ugyan lassabbak az igazi tárprocesszornál, de hatékonyabbak a CPU hasonló rutinjainál. A tárprocesszor beépítése igen egyszerű, hi-

Hasznos eljárások Turbo Pascalban

Ez az eljárás igen egyszerű, mégis van valami előnye. Nevezetesen: úgy írhatunk a képernyőre, hogy közben a legkevésbé sem változtatjuk meg a kurzorpozíciót és az aktuális színt. Megint csak közvetlen képernyőcímezést használunk, Hexa B800 képernyőcímmre. Bemenő paramétereit szükségszerűen az alábbiak:

X, Y: a célkoordináták, ahová a szöveg kerül;

STR: sztring típusú változó: a kiírandó szöveg;

F, B: az előtér (F—foreground) és a háttér (B—background) színe.

Maga az eljárás:

```
procedure WriteText(x, y, : integer;
str: string; f, b: integer);
```

```
var a: array [1..25,1..80,1..2] of
char absolute $B800:0;
```

```
w: array [1..255] of char
absolute str;
```

```
i: integer;
```

```
begin
```

```
for i:=1 to length(str) do begin
```

```
a [y,x + i,1] := w [i];
```

```
a [y,x + i, 2] := 16 * b+f;
```

```
end;
```

```
end;
```

Kellner Dénes



8086 és 8088 alapu rendszerek

Alap	Órajel	Tárprocesszor	Például
8086	8MHz	8087-2	Compaq Deskpro (8086)
8088	8MHz	8087-2	IBM PS/2 Model, Model 30
8086	10MHz	8087-1	
8088	4.77MHz	8087 v. 8087-3	IBM PC XT, Compaq Portable
80286	változó	287-6	IBM PC AT, Compaq Deskpro 286
80286	változó	287-8	HP Vectra ES, -ES/12
80286	változó	287-10	IBM PS/2 Model 50,-50z,-60
80286	változó	C827A	Toshiba 1600,Zenith Supersport
80386	16MHz	387-16	IBM PS/2 Model 70,-80 (16MHz)
80386	20MHz	387-20	IBM PS/2 Model 70,-80 (20MHz)
80386	25MHz	387-25	IBM PS/2 Model 70,-80 (25MHz)
386SX	változó	387SX	Compaq Deskpro 3867,Evrex Step

Az Intel 8086, 8088, 80286, 80386 processzorok az órakristály sebességének felén működnek. Azaz egy 40 MHz-es gép egy 20 MHz-es 80386-os CPU-ból és egy 20 MHz-es 80387-es tárprocesszorból áll. Különleges beállítás nélkül a 287-es a kristály sebességének egyharmadával működik, de egy áramkör közbeiktatásával ez felvihető 1/2-re is. Vagyis egy 16 MHz-es gépben a tárprocesszor működhet 5,33 MHz-en és 8 MHz-en egyaránt. Általában a régebbi sorozatokban gyártott 286-osok csak 1/3 sebességgel, az újabbak már 1/2-del működnek.

Ha a program nem szól közbe, akkor a szerkesztő automatikusan megvizsgálja

szen csak be kell nyomni az erre fenntartott aljzatba.

A táblázatban a különböző alprocesszorokhoz tartozó tárprocesszorok mutató be.

Jelenleg Magyarországon is kaphatók ezek a tárprocesszorok a C827A típusú kivételével, 9—45 ezer forintot árban. Legolcsóbb a 8087-3-as (9000 Ft, 1395 ATS, 199 DM), legdrágább természetesen a 80387-33-as (45000 Ft, 8390 ATS, 1195 DM). Az árak ÁFA nélkül értendőek. Azaz a jelenleg még igen borsos árak miatt csak azok vásárolnak tárprocesszort, akiknek az annak használatával elért időmegtakarítás sokszorosán megtéríti a vételárát.

Tass Csaba

CD-player és CD-ROM

Mi is a különbség?



Egyre jobban elterjednek hazánkban is a CD-ROM-ok. A névbéli és valóságos hasonlóság miatt sokakban felmerül a kérdés, hogy mi a különbség a drága CD-ROM és a jóval olcsóbb CD-lemezjátszó között. Esetleg lehetne-e a CD-lejátszóból CD-ROM-ot csinálni?

A két gépben sok minden valóban közös. Mindkettő azonos (lézersugaras) technológiával olvassa a lemezeit, és megegyező alapra épül a felépítmény — akár CD-lejátszó, akár CD-ROM lesz belőle.

A különbség akkor válik láthatóvá, amikor megkezdődik a lemezen tárolt információ értelmezése. A CD-lemezek kódolt hanginformációt hordoznak; ezek digitálisból analógra történő átalakításon (DAC=Digital-Analog Converter) mennek keresztül. Az így kapott analóg jel maga a hang, amelyet az ember hall. A CD-ROM lemezek is lejátszhatók egyszerű CD-lejátszón, de az ember számára hallható hangok így olyan magasak lennének, hogy a dobhártya és a hangszórók is sérülnének. Ennek az az oka, hogy a CD-ROM tulajdonképpen nem hanginformációt tartalmaz. A CD-ROM lemezeknél az ún. High Sierra formátumot vettek figyelembe, és ez lett az elterjedt szabványa a CD-ROM-on való adattárolásnak.

A szabvány nevét a High Sierra Groupról kapta, amely a CD-technológiák úttörőit, kifejlesztőit tömöríti (például Philips, Sony, amely cégek az alapok kidolgozói), akik közös megegyezés alapján fogadták el ezt a szabványt. A CD-ROM-nak illesztőre is szüksége van a PC-hez való csatlakozáshoz. Ezt a csatlakozást SCSI szabványú illesztővel lehet megoldani. A CD-ROM-nak tehát tartalmaznia kell egy SCSI portot és egy csatlakozókártyát is. Ezenkívül szükség van még a megfelelő szoftverre, amely képes kezelni a CD-ROM-ot mint perifériát. A Microsoft készített is egy ilyen szoftvercsomagot az IBM PC-khez. A programcsomag fő része az MSCDEX.EXE fájl, amit a felhasználó installál. A másik egy egységmeghajtó (driver file); ez a CONFIG.SYS-szel áll kapcsolatban. A program hatására a gép úgy tekint a CD-ROM-ot, mintha az egy nagy kapacitású hálózati merevlemez-meghajtó lenne. Az MSCDEX.EXE bármilyen típusú, High Sierra formátumot használó CD-ROM olvasására képes.

Tehát a sok hasonlóság ellenére van különbség jócskán: a CD-ROM tartalmaz egy csatlakozókártyát és egy illesztőkártyát, továbbá a használatához megfelelő szoftver kifejlesztése is szükséges. Ez magyarázza a feltűnő árkülönbséget, bár ez kétségkívül hamarosan csökkenni fog. Az egyelőre még gyengécske kereslet tartja a CD-ROM árát ilyen magasban. A gyártók nemcsakára egy új, már olcsóbb DAC-egységgel rendelkező típust mutatnak be, ami sztereo kivezetést is tartalmaz, tehát rendes CD-lemezek lejátszására is jó lesz. Persze

egy ilyen alacsonyabb szintű zenei képességekkel megáldott CD-ROM drága 700 dollárért, míg egy jó képességű lemezjátszó ára 200 dollár körül van. Ennek a típusnak viszont kiváló esélyei vannak a hangdigitalizálás terén.

Felmerül a kérdés, átépíthető-e egy sima CD-lejátszó CD-ROM-má? Sajnos nem. Eltekintve attól, hogy a CD-ROM és a PC csatlakozását megvalósító kártyát nem is lehet házilag barkácsolni, a Microsoft az illesztőket és a dokumentumokat csak egyes gyártóknak bocsátja rendelkezésére. Szerencsére egyre több jel mutat a közöttük folyó verseny miatt rövidesen bekövetkező árcsökkenésre.

BITKILLER
a PC Magazin nyomán

QWERTY

A legolcsóbb XT-től a leggyorsabb 486-os számítógépen át a komplett rendszerekig mindent szállítunk!

Márkás XT/AT, 386-os, 486-os, LAPTOP számítógépek szállítása rövid határidővel, napi áron.

- XT/AT, 386, 486-os számítógépek minden kiépítésben az Ön igényei szerint legyártva, 48 óras teszteléssel.
- 386 AT 33 MHz Cache (Landmark= 59 MHz) változatban is.
- Modem kártyák, egyéb tartozékok széles választéka.
- Nagyobb megrendelés vagy készpénzfizetés esetén kedvezmény!
- Magánszemélyeknek külön kedvezmény! Rendkívüli ajánlatunk magánszemélyek részére: XT számítógép: — 256 KByte RAM — 360 KByte floppy drive — Beépített óra — 1 soros / 1 párhuzamos port — 84 gombos billentyűzet — Monokróm monitor — 41 100 Ft + ÁFA (Garancia nélküli ár)
- Felvilágosítással, részletes árlistával állunk rendelkezésükre: Műszer és Számítástechnikai GMK. Iroda: 1117 Budapest, Orlyai u. 4. T: 16-63-098, 14-20-634 Fax: 16-63-098 Postacím: 1071 Budapest, Damjanich u. 42.

Variációk a képernyőre avagy

néha még a gépi kód is lassú!

A variálgatás végére maradt a számomra legkedvesebb rutin, a DELTA. Ez szintén a 32768-as címtől kezdve elhelyezkedő, 6144 bájt hosszú ATTR (színek) nélküli képet másolja a képernyőterületre. Hogy milyen módon? Ezt nehéz lenne egy-két mondatban elmondani. A rutin azt a módszert szimulálja, amikor a képernyő „elmákosodik”, s a zűrzavarból kialakul az új kép.

A program bárhova elhelyezhető, csak azt tartsuk szem előtt, hogy ne írjon felül olyan tárrészt, amelyet más program (például a NYIT vagy a TOL-LE rutin) használ, vagy ott változókat tárol. A DELTA rutin a változóknak a 23322-23325 címeket foglalja le.

Kis Piroska Zoltán

```

DELTA  RUTIN

ORG  bárhova
LD    HL,1
LD    LD (23322),HL
LD    LD B,51
L1  PUSH BC
LD    LD HL,16384
LD    LD BC,(23322)
LD    LD B,C
L2  INC HL
DINZ  L2
DEC   HL
LD    LD (23324),HL
LD    LD B,122
LD    LD HL,23322
LD    LD A,25
CP    (HL)
JR    C,L3
DEC   B
L3  PUSH BC
LD    LD HL,(23324)
LD    LD A,H
    
```

```

CP    88
JR    NC,L6
LD    HL,(23324)
LD    B,64
L4  INC H
DINZ  L4
LD    DE,(23324)
LD    BC,1
LDI
L6  LD HL,(23324)
LD    B,51
L5  INC HL
DINZ  L5
LD    LD (23324),HL
POP   BC
DINZ  L3
LD    HL,(23322)
INC   HL
LD    LD (23322),HL
POP   BC
DINZ  L1
RET
END
    
```

Sorry...

Az 1989/12-es számban, rovatunkban sajnos tévesen jelent meg néhány POKE kód az „ELITE” c. írásban. Az állandó Galactic Hyperspace harmadik kódja 23442,234 helyett 31442,234, az állandó Energy Bomb kódja helyesen 8280,240.

Itt a vége!

Az 1990/2-es számunk 23. oldalán az Adatkonvertáló program hiányosan jelent meg, a lista vége a montírozó olló áldozatául esett. A hibás megjelenésért elnézést kérünk.

```

---- PRINT CHR(164);"";
5378 CLOSE #10
5375 STOP
5380 END HANDLER
    
```



TOP LISTA

Osztály, géptípus	Játék programok	géptípus	Felhasználói programok	géptípus
IBM	North & South	Amiga	Turbo Pascal 5.0	IBM
	F-19	IBM	Norton Commander 3.0	IBM
AMIGA	Bomber Fighter	Amiga	Norton Utilities 4.5	IBM
C=128 C=64 C+4	Bard's Tale III.	C-64	GEOS 2.1	C-128
	Strike Fleet.	C-64	GeoPublish	C-64
	Neuromancer	C-64	Giga Paint	C-64
Enterr Spectr. TVC	How to be complete b	Spectr.	Enterprise plus	EP128
	Bard's Tale III.	Spectr.	Artstudio 1.2	EP128
	Knightmare	Spectr.		

Listánkat felhasználói, illetve játéktankönyvekből állítjuk össze. A legjobbakat, legérdekesebbeket a beküldött javaslatok alapján rangsoroljuk. Ehhez kérjük az olvasók közreműködését. C64-re, ZX-Spectrumra, Enterprise-ra, TVC-re, Atarira és IBM-re készült programrangsorokat várunk havonta.

Címünk:
Mikroszámítógép Magazin
Szerkesztősége
1371 Budapest, Pf. 433
Diákszerkesztőség

Veremből verembe

(az ATARI ST operációs rendszeréről)

Az amerikai ATARI cég az ST típusú számítógépével 1985-ben jelent meg a piacon. A Commodore egykori alapítója, Jack Tramiel negyven fejlesztőmérnökkel átment az ATARI-hoz, és ott kidolgozták az ATARI ST-t, amelyet eredetileg a C64 utódjaként képzeltek el. A konstruktörgárda másik fele, amelyik a Commodore-nál maradt, az eredeti koncepcióhoz nagyon hasonló, de mégis más irányban fejezte be a fejlesztést; ennek a szülőltje a Commodore AMIGA.

Az ATARI ST 1986-ban az év számítógépe lett, a legutóbbi választáson pedig, 1989-ben, a 68000/68030-as kategóriában a Macintosh IIcx és a Next után a harmadik helyre került, de már ebben az évben megjelentek az új reménysek, az ATARI TT és az ATARI Transputer, amelyek esélyesekek az 1990-es díj elnyerésére.

Az ATARI ST és az ATARI TT operációs rendszere a TOS, amely a Magyarországon megjelent számítástechnikai értelmező szótárak magyarázatával ellentétben (Tape Operating System) a Tramiel Operating System rövidítése. Nevét az ATARI igazgatójáról kapta. A legkorábbi híresztelésekkel szemben ennek a TOS-nak semmi köze a Digital Research CP/M 68k-jához. Igaz ugyan, hogy az ST fejlesztése kezdetén CP/M 68k-t építettek be az ATARI-ba, ezt a konstrukciót azonban később az operációs rendszer lassúsága miatt elvetették.

A 68000-es géphez 1985 elején a Digital Research-nél új operációs rendszer fejlesztéséhez fogtak hozzá, amelyet GEM interfésszel láttak el. Ez az operációs rendszer a GEMDOS nevet kapta. Ezeknek a rövidítéseknek a pontos jelentését mind a mai napig csupán a Nyugaton megjelent számítástechnikai értelmező szótárak tartalmazzák, pedig eléggé közismertek, ugyanis ugyanez a GEM (Graphics Environment Manager) található az összes Macintosh típusban és az AMIGÁ-ban is.

A GEMDOS nem más, mint a TOS hardvertől független része. Ugyanúgy, mint az időközben elavult CP/M, a TOS is egy hardvertől függő és független részből áll. A hardvertől függő rész a BIOS (Basic Input Output System) és az XBIOS (eXtended Basic Input Output System), a hardvertől független része a GEMDOS. A GEMDOS-ba nagyon sok olyan funkciót építettek, amelyek segítségével a programozó a számítógép lényeges input-output funkcióit vezérelni tudja. Ilyenek a tasztatúraolvasási funkciók, a szöveg képernyőre vagy printerre vitele és a különböző portok kezelése. Egy másik nagyon fontos csoportban vannak a fájlkezelési, vagyis a logikai adat- és lemezfeldolgozási funkciók.

Ha a GEMDOS-beli funkciókat megnézzük, láthatjuk,

hogy az egész egyáltalán nem új, nagyon hasonlít az MS-DOS operációs rendszer funkcióihoz. A felhasznált funkciószámok is pontosan megfelelnek az MS-DOS funkciószámainak. A GEMDOS-ba persze nem építettek be minden MS-DOS funkciót, például az adatfeldolgozás területén csak a Unix-kompatibilisek találhatók meg. A „régii” blokkorientált hozzáférési lehetőségek, amelyek az MS-DOS-ban még kellettek a CP/M-mel való kompatibilitás miatt, a GEMDOS-ból hiányoznak. Természetesen kihagyták azokat a funkciókat is, amelyek MS-DOS-ban a 8088-as és vele kompatibilis processzorok miatt szükségesek voltak.

Az MS-DOS-szal szemben további lényeges különbség, hogy a GEMDOS-hívások éppúgy, mint a BIOS és XBIOS esetében a funkciószámokat — vagyis a kívánt GEMDOS rutin- és esetleges paraméterszámot — nem regiszterekben, hanem a vermen (stacken) keresztül adják át. A Motorola 68000-es processzorcsalád a paraméterátadásnak kifejezetten ezt a módját preferálja, ugyanis az ún. trapec (ezek a processzor speciális funkciói) erre kiválóan alkalmazhatók. A paraméterlista elkészítése után a Trap#1 utasítás behívja a GEMDOS-t és végrehajtja a funkciót. A behívás után a programozónak a vermet rendeznie kell, vagyis a paramétereket a veremből ki kell venni. Figyelni kell arra, hogy a D0 és A0 regiszterek értéke minden GEMDOS hívás után megváltozik. A D0 regiszterben általában egy visszaadott értéket vagy hibaszámot kapunk, az A0-ban pedig legtöbbször azt a veremcímet kapjuk meg, amelyben a funkciószám áll.

A GEMDOS és a számítógép hardverje közötti port a BIOS. A BIOS, mint nevéből is kiderül, az alapvető input-output funkciókról gondoskodik: képernyőn való megjelenítés, billentyűzetről való bevitel, a soros és párhuzamos portok adatforgalma, a mágneslemez-meghajtó és a winchester kezelése.

A kibővített BIOS, vagyis a XBIOS-funkciók az ATARI ST speciális hardverlehetőségeinek működtetésére szolgálnak. Ilyenek például az égerkezelő funkciók, a grafikai felbontást megváltoztató parancsok, a MIDI (Musical Instruments Digital Interface) port funkciói stb. Az operációs rendszernek a DOS-parancsokat kétféle módon adhatjuk ki. Egyik lehetőség, hogy a rezidens Command Line Interpreter program betöltése után a billentyűzetről visszük be a DOS-utasításokat, amelyeknek szintaktikája szinte kivétel nélkül megegyezik az MS-DOS parancsokkal. A másik lehetőség, hogy használjuk a GEM interfészt, és az éger segítségével érvényesítjük az utasításainkat. Ez utóbbi azért könnyebb, mert nem kell megjegyezni a 114 különféle DOS-utasítás

szintaktikáját, ugyanis a GEM pull-down menüjében (redőnymenüjében) megtalálhatjuk azokat az utasításokat, amelyek a feldolgozás aktuális fázisában éppen használhatóak. A felhasználónak az egér segítségével csupán ki kell választania a menüből azt a funkciót, amelyet végre akar hajtatni.

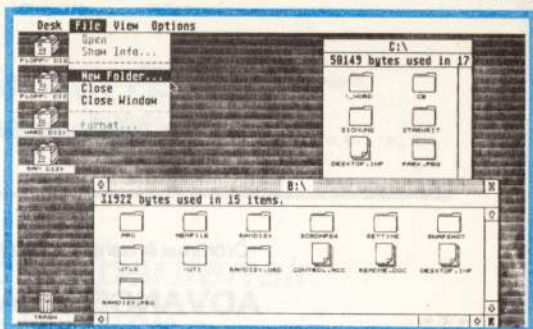
A fő menüpontok a képernyő legfelső sorában vannak egymás mellett. Amennyiben az egérrel a képernyőn megjelenő nyilacsikát rávisszük az egyikükre, kinyílik egy ablak, amelyben a legkülönbözőbb utasítások találhatók meg. Így például a lemezformattálás, fájlbetöltés, új ablak nyitása, képernyőnyomtatás stb.

Az 1. ábrán az ATARI ST GEM rendszerének ikonos képernyője látható, ahol a pull-down menüből az „új alkönyvtár” (New Folder) utasítást választottuk ki. Az utasítás hatására az előzőleg kiválasztott meghajtón (jelenleg a B-n, ugyanis ez az aktív ablak — ezt az ablak felső sorának pontozása jelzi) egy alkönyvtárat hoz létre az általunk megadott névvel.

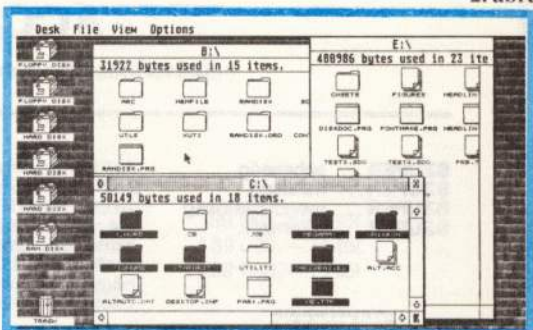
A boot-lemezünkre a következőképpen installálhatjuk a rendszert. Először is meg kell adni, hogy a könyvtár (directory) olvasásakor a programok nevei ikonosan vagy szövegesen jelenjenek meg a képernyőn (2. és 3. ábra). A B floppy, a C és az E winchester katalógusát mutatja a 2. ábra. A C winchester ablaka aktív; a könyvtárból fájlmásolás vagy fájltrélerés céljára kiválasztottuk azokat a programokat, amelyeknek ikonját inverzben látjuk. Utána el kell helyezni a képernyőn a számunkra legkényelmesebb helyen a különböző floppy-meghajtók és winchesterek ikonjait, a fájltrélerésre szolgáló szemétkosár ikonját. Ajánlatos a szemétkosarat a különböző perifériákat jelképező ikonoktól kissé távolabb elhelyezni, nehogy a fájlmásoló utasítás helyett a kijelölt fájlokat a szemétkosárba dobjuk és ezzel letöröljük adatainkat a lemezről. Ezután megtervezhetjük, hogy a képernyő melyik részén nyissunk egymás után ablakokat. Ezek az ablakok elhelyezkedhetnek egymás mellett is, de részben vagy egészben takarhatják is egymást. A következőkben megadhatjuk azt, hogy a rendszer mikor tegyen fel biztonsági kérdést a parancs végrehajtása előtt. Például fájltrélerési kezdeményezésünkre megkérdezze-e, hogy valóban le akarjuk-e törölni a kijelölt fájlokat. Vagy például a 4. ábrán kiválasztott (befekettített) programok átmásolásakor a rendszer felteszi a kérdést, hogy valóban 11 alkönyvtárat és benne 115 fájlt kívánunk-e átmásolni. Amennyiben OK-val válaszolunk, elkezdődik a másolás, a rendszer dolgozni kezd, amit a nyilacsikából átváltozó méhecske is mutat.

Az installálás következő fázisában meg kell adni a nyomtató típusát (például margarétafejes vagy 9 tűs, 80 karakter széles mátrixnyomtató stb.). Legutoljára a SAVE DESKTOP utasítással a boot-lemezünkre menthetjük az előbb beállított paramétereket. Ha legközelebb ezt a lemezt tesszük be az „a” meghajtóba, mielőtt bekapcsolnánk vagy resetelnénk a számítógépet, akkor ezek a paraméterek automatikusan betöltődnek, és nem kell újra beállítanunk azokat.

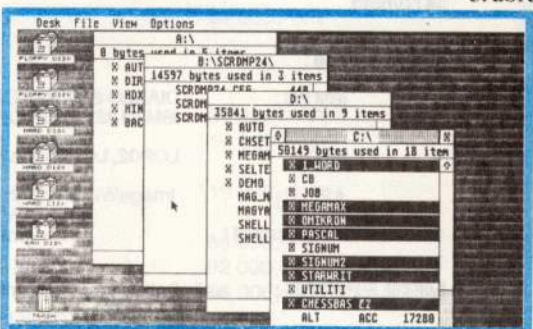
Kovács P. Attila



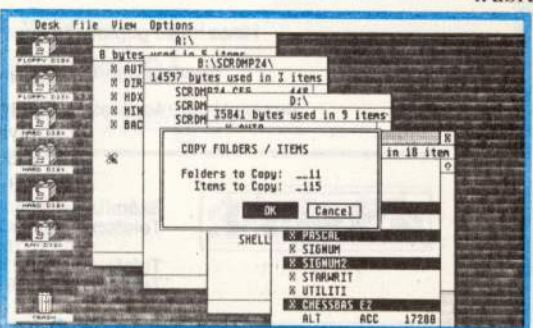
2. ábra



3. ábra



4. ábra



SZUPER nyomtatók SZUPER áron!

Ahol a minőség és az ár végre találkozik

Örömmel értesítjük kedves vásárlóinkat, hogy megkezdtük az

ADVANCED MATRIX TECHNOLOGY

(Kalifornia, USA)

ACCEL-500

24 tús nyomtatócsaládjának hazai forgalmazását

SZUPER ... sebesség
SZUPER ... minőség
SZUPER ... megbízhatóság
SZUPER ... jellemzők

480 karakter/sec (max)
240*480 pont/hüvelyk (max)
15 000 óra MTFB
hat példányos leporelló és A3 lapnyomatás,
színes üzemmód, papírbevezetés hátulról, alulról, felülről,
draft - NLQ - LQ nyomtatás, hat beépített emuláció,
négy fontkészlet és 16-256 K puffer aktív memóriakártyán,
interaktív mikrodiagnosztika, önteszt és még sok más ...

A felhasználó kényelmét 48 paraméter előlapról, menürendszerben való programozása biztosítja. -
A nyomtató ideális sokfelhasználós környezetben, ötféle kombináció EEPROM memóriában tárolható
és hívható.

Ha az Ön gépe:

IBM PC: DIABLO 630, XEROX 4020, EPSON JX, EPSON LQ 1500-2500,
IBM 5182, IBM PROPRINTER

DEC: LQP02, LQP03, LA 120, LA210

APPLE: ImageWriter LQ, imageWriter II

emulációkat választhat!

MEGLEPETÉS: beépített magyar karakterkészlet CWI szabvány szerint!

Ár: 139 000,- Ft + ÁFA

Nincs kleső gépidő: javítás esetén cserekészüléket biztosítunk!

Rendszerépítőknek, vizsonteladóknek árkedvezmény!

Bemutatóval, részletes információval készséggel állunk rendelkezésére



Számítástechnikai Leányvállalat, H-1011 Budapest, Iskola u. 10.
Telefon: 1154-065
1350-180/180, 181, 182, 184
Telefax: 1363-915
Telex: 22-45-99



Számítástechnikai Informatikai Fejlesztő
Leányvállalat
1011 Budapest, Iskola u. 10.
Telefon: 1154—065, 1350—180/180, 181, 182, 184.
Telefax: 1 35 39 15, telex: 22 4599

Mikroszámítógépek, perifériák, kiegészítő elemek

1990. évi katalógusunk sok új termékkel, a tavalyinál kedvezőbb árakkal!

Néhány példa:

Alapkonfigurációk:

IBM PC/XT kompatibilis konfigurációk:	89 000,— Ft-tól
IBM PC/AT kompatibilis konfigurációk:	139 000,— Ft-tól
32 bites konfigurációk:	239 000,— Ft-tól

Perifériák, kiegészítők:

PANASONIC KX-P1540 mátrixnyomtató: (24 tű, 240 kar/s, LQ, opcionális magyar karakterkészlet, parancskészlet: EPSON LQ-1500, IBM Proprinter, Diablo 630)	69 000,—Ft
A/3 plotter (TAXAN KPL-710, 6 színű)	99 000,— Ft
CALCOMP 23120 digitalizáló tablet (305 x 305 mm, 40 vonal/mm felbontás, 0,635 mm pontosság)	110 000,— Ft
COSMOGRAFIC digitalizáló tablet (88 pont/s, 0,1 mm érzékenység, 33 cm x 42 cm aktív terület)	110 000,— Ft
ARCHIV FASTTAPE 60 MB belső streamer + csatoló	69 000,— Ft
ARCHIV FASTTAPE 60 MB külső streamer + csatoló	82 000,— Ft
RANK XEROX 4045 lézernyomtató (lapmásoló üzem mód, 10 lap/perc, 512 KB, Xerox 2700 és diablo 630 emuláció)	190 000,— Ft

... és még sok más!
Egy telefont biztos megér!
115—4065

Kérje 1990. évi katalógusunkat!



Az AmigaDOS fájlkezelő rendszere

Fogalmak és működés

Minden operációs rendszer egyik fő feladata, hogy a meglehetősen különböző I/O tevékenységeket egy magasabb szinten egyesítse, megkönnyítve a programozó munkáját. Természetesen elkerülhetetlen, hogy bizonyos speciális funkciók el ne vesszenek. Az Amigán ezt a feladatot a dos.library tölti be, amelyet gyakran csak DOS-ként emlegetünk, ez azonban ne tévesszen meg senkit: nem az egész operációs rendszerről van szó. A dos.library több szempontból is speciális. Az egyik fontos jellemzője, hogy nagyon sok könyvtárral kapcsolatba lép, illetve léphet. Részben ez az oka annak, hogy a C programokban nem kell a DOS-rutinok használata előtt a könyvtárt megnyitni, mivel ezt a startup kód elvégzi. Az assembly programozók számára könnyítés, hogy a dos.library — eltérően más könyvtáraktól — nem igényli, hogy rutinjainak meghívásánál az A6-os regiszterben legyen a bázismutatója. Olvasóink eligazítására megemlíttük, hogy a következők megértéséhez feltételezzük az Amigával kapcsolatban az 1989/7., 8. számunkban megjelent írásk ismeretét.

Folyamatok

A DOS-t csak speciális taszkokból lehet meghívni, melyeket a folyamat (process) elnevezéssel illettek. Eerre akkor kell figyelni, amikor több párhuzamosan futó részfeladatra bontjuk a programot — nagyobb programoknál elég gyakori ez. Egy folyamat az Exec (ez az operációs rendszernek az a modulja, amelyik a multitaskingot vezérli) szempontjából semmiben sem különbözik egy normál taszktól. A DOS viszont számos egyéb információt kapcsol a taszk-struktúrához. A folyamat-struktúra olyan információkat tartalmaz, mint például az aktuális directory, ami egy közönséges taszknál fölösleges. Ha a CLI vagy a Workbench alatt egy programot behívunk, a program élvezheti a folyamatok

száma biztosított minden „kényelmet”.

Különbség mégis van: a CLI nem kreál új folyamatot, egyszerűen saját folyamatában a vezérlést „adja kölcsön” a programnak, így önmaga leáll, és nem értelmez parancsokat. A teljesség kedvéért megemlítem, hogy a CLI a vermet nem adja át, hanem készít egy, a STACK felhasználati parancsban beállított méretűt a programunknak. A CLI ablakába mégis gépelhetünk, ennek az az oka, hogy a console device saját taszkban fut. CLI-ben új folyamatot a RUN, a NEWCLI és a NEWSHELL parancsokkal indíthatunk. A Workbench alatt ezzel szemben minden behívott program önálló folyamatként fut. A DOS minden device-hoz is rendel egy folyamatot, amely a standard I/O parancsokat speciális I/O parancsokká alakítja. Technikailag így van megoldva a bevezetőben említett egységes elérés. (Ennek a belső kommunikációs rendszernek a leírása egy hasonló terjedelmű cikket igényelne. Viszont a programozók túlnyomó többségének semmi szüksége ennek ismeretére. Így csak a legfőbb kapcsolódási felülettel foglalkozunk.)

Ha az olvasónak az előbbieket bonyolultnak tűnnek, ne keseredjen el — nyugodtan induljon ki abból, hogy a multitaskinggal remekül elszórakozik az operációs rendszer maga.

Fájlok, fiókok, készülékek

A különböző I/O tevékenységek sokféle objektumra (fájlok, adatáramok, fiókok) irányulhatnak. Az objektumokra (a Workbench terminológiájával élve így nevezhetjük a directorykat) legegyszerűbben nevükkel lehet hivatkozni; a formátum és a jelentés megegyezik a CLI felhasználói parancsaiban megadottal. Az aktuális fiók a felhasználói program számára is él. Fontos különbség vi-

szont, hogy a mintaleíró szimbólumokat („?”, „!” stb.) nem használhatjuk. A készülékek neveit (DF0:, DF1:, RAM:...) a CLI-ből már ismerheti az olvasó, ezt nem írom le.

Egy fájlra állandóan a nevével hivatkozni azonban elég kényelmetlen és lassú, nekünk is és a DOS-nak is. Ezért kell azonosítókat használnunk, amelyeknek két típusa van: a fájlazonosító, amelyet leggyakrabban az alapvető írási, olvasási műveletekben alkalmazunk, és a lock, amelyet szélesebb körben. Nyilvánvaló, hogy mindegyik rutinnál szigorúan meg van határozva, hogy melyiket kell megadnunk.

Mind a fájlazonosító, mind a lock 32 bites, mint minden egyéb adat, amelyet a DOS átvesz és visszaad. Ha valaki hozzáfér nyugati szakirodalomhoz és így beáshat a DOS programoknak nyújtott felülete alá, érdekes adattípusokkal fog találkozni, melyek a BCPL nyelvből származnak, amely a C elődje volt. Nem kell megjedni, nem a gépünk rendszerszoftvere indult visszatejődésnek, csak az történt, hogy a Commodore cég sietségében félkészen vásárolta meg a DOS-t, amelyet nem C-ben írtak. Például a BPTR egy BCPL mutató, amelyet egy normál C mutatóból 4-gyel való osztással kapunk. Innen erednek bizonyos adatstruktúrákra vonatkozó elhelyezési követelmények (lásd alább).

Terminálkezelés

A DOS-on keresztül a képernyő képpeségeit csak korlátozott mértékben tudjuk kihasználni, ez a téma mégis egy egész magazint töltené ki. Így csak arra van mód, hogy áttekintsük a legfőbb módszereket.

A magas szintű felhasználó — gép kapcsolatot az Intuition modul valósítja meg, amelyről nem túlzás azt állítani, hogy ROM-ba égetett megvalósítása az ember — gép kapcsolat filozófiájának. Mint ismeretes, ennek körébe tartoznak az ablakok, menük és még egy csomó nagyon hasznos dolog. Az Intuition, bármilyen furcsa is, nem tartalmaz olyan rutint, amelynek segítségével egy ablakra a szokott módon szöveget tudnánk kiírni. Ennek az az oka, hogy egy grafi-kaorientált, felhasználóbarát rendszerben a csak szöveges információt tartal-

mazó ablak speciális. Így érthetően elkülönítették a hagyományos értelemben vett terminálkezelést egy külön egységbe, amely a Console nevet kapta. A Console device ráépül az Intuitionra. A fájlkezelő rendszeren keresztül a képernyőre csak a Console device-t használva tudunk írni. A DOS közvetlenül is dolgozik az Intuitionnal, ha a felhasználót figyelmezteti valamire, például, hogy nincs lemez a meghajtóban. A Console device-t a *, CON: és RAW: készülék révén érhetjük el.

A kimenet mindhárom egységnél lényegében megegyezik, az ANSI x3.64-es szabványra támaszkodik, amely általánosan elfogadott. Ez a szabvány tulajdonképpen kibővíti az ASCII kódrendszert. A vezérlőkódokat, amelyek már nem fértek bele a 8 bites rendszerbe, a \$9B karakter vezeti be, amelyet <CSI> (Control Sequence Introducer) névvel illetnek. A vezérlőkódok a kurzorvezérléstől kezdve a karakterkészlet-váltásig sok mindenre kiterjednek.

A jelentős eltérés a bemenet feldolgozottságában van:

*: A * készülék az aktuális CLI ablakot kezeli. A billentyűzettérkép felhasználva működik és a felhasználónak bizonyos „szerkesztési lehetőségeket” biztosít: karaktertörlés backspace-szel és sortörés CTRL-X-szel (az 1.3 új konzolkezelője már sokkal értelmesebb). Így a program nem kap vezérlőkaraktereket, kivétel az új sort jelző Line Feed (\$0A).

CON: Teljesen hasonló a *-hoz, a különbség, hogy a fájl megnyitáskor új ablakot nyitunk. A megnyitás formája: "CON:(y)szélesség(magasság)fejléc" (a fejléc elhagyható). A fájl lezárásakor az ablak becsukódik.

RAW: Ennek az egységnek a használatára csak bizonyos esetekben van szükség (szövegszerkesztők, szintetizátorprogramok írásakor). A rendszer semmilyen szerkesztési lehetőséget nem kínál a felhasználónak. A befolyó adatáramban minden billentyű leütéséről tudomást szerzünk — a váltók kivételével. A billentyűzettérképet ilyenkor is használhatja a rendszer. Ha ez sem lenne elég, kérhetjük egy vezérlőkóddal, hogy a legkülönfélébb I/O eseményekről kapjunk tájékoztatást (például a mutató helyze-

téről, az ablak méretének megváltoztatásáról). Ekkor a billentyűzettérképekhez juthatunk. Amikor ennyire nyers I/O információkra van szükségünk, érdemes meggondolni, hogy nem lenne-e hatékonyabb közvetlenül az Intuitionhoz fordulni, vagy egyéb device-okhoz: a Gameporthoz, az Inputhoz vagy a Console-hoz.

Az ablak megnyitása megegyezik a CON:-nál leírtal.

Információk a fájlokról

A különböző objektumokkal kapcsolatban sokszor szeretnénk adatokhoz

jutni, erre szolgál az Examine, ExNext és az Info rutin. Ezeknek működési módja hasonló: az általunk megadott tártérületre másolják az információkat tartalmazó struktúrát, amelyek fájlok, directoryk esetében a FileInfoBlock, diszkeknél az InfoData (lásd a listát). A struktúrák deklarációja és minden egyéb dos.libraryval kapcsolatos szimbolikus állandó a dos.h include fájlban található. Rendkívül fontos, hogy az alábbi két struktúrának duplaszövegre kell kerülnie; ezt nem garantálhatjuk, ha például C-ben egyszerűen egy *struct FileInfoBlock fileinfo*; definícióval foglalkunk tártérületet. Mindig az Exec AllocMem rutinját használjuk.

IDEAMENT

```
struct FileInfoBlock (
LONG fib_DiskKey;
LONG fib_DirEntryType;
char fib_FileName [108];
/* a fájlnev */
LONG fib_Protection;
/* az állapotbitek */
LONG fib_EntryType;
/* fájlnál negatív, directorynál pozitív */
LONG fib_Size;
/* fájl méret */
LONG fib_NumBlocks;
/* a fájl tartalmazó blokkok száma */
struct DateStamp fib_Date;
/* a létrehozás időpontja; a DateStamp struktúra leírása a DateStamp rutinnál található */
char fib_Comment [80];
/* megjegyzés */
char padding [36];
);
struct InfoData (
LONG id_NumSoftErrors;
/* a lemezen lévő formátumhibák száma */
LONG id_UnitNumber;
/* az egység száma */
LONG id_DiskState;
LONG id_NumBlocks;
/* a lemezen lévő blokkok száma */
LONG id_NumBlocksUsed;
/* a használt blokkok száma */
LONG id_BytesPerBlock;
/* egy blokkban lévő bájtok száma */
LONG id_DiskType;
BPTR id_VolumeNode;
LONG id_InUse;
);
```

Norton Utilities 4.0

E program birtokában az IBM PC-vel dolgozó felhasználó olyan eszközre tesz szert, amely munkáját nagymértékben megkönnyíti. A programcsomagban található parancsfájlok, programok segítségével a törölt fájlok visszaállításától kezdve a hanggenerálásig nagyon sokféle funkció ellátása lehetséges.

Sorozatunk befejezéseképpen — az előzőekhez hasonlóan — részletesen ismertetjük a programcsomaghhoz tartozó további elemek használatát is.

QU. EXE (Quick Unerase)

Ez a rutin törölt állományok automatikus visszaállítására alkalmas.

Megadási módja:

QU [fájlnev] [/A]

Néhány példával illusztráljuk a program használatát. Az első:

QU pelda. asm

Azt az állományt állítja így vissza, amelynek a könyvtárbejegyzésében név mezőben a ?elda. asm név áll. A programot e módon indítva a kérdőjel helyére a p karakter íródik.

A másik lehetőség:

QU

Így megadva a program interaktív módban fog futni az aktuális könyvtárban. Vagyis:

QU öMÁSMö .. bak

A program a MASM alkönyvtárban lévő összes bak kiterjesztésű törölt állományt interaktív módon állítja vissza.

Kapcsoló és jelentése:

/A — a program automatikusan visszaállítja a törölt fájlokat (nem interaktív mód).

SA. EXE (Screen Attributes)

Ha ezt a programot — mellyel a képernyő színeit lehet beállítani — szeretnénk használni, akkor először az ANSI. SYS meghajtót kell installálni.

Megadási módjai:

SA karakter főattributum [/N] vagy SA [intenzitás] [háttér] [ON karakter-szín] [/N]

Intenzitástípusok:

Bright — fényes

Bold — félkövér
Blinking — villogó
A karakter főattributumok választéka:

Normal — alapértelmezés
Reverse — inverz
Underline — aláhúzott
Választható háttér- és karakterszínek:
White — fehér
Black — fekete
Red — piros
Magenta — magenta
Blue — kék
Green — zöld
Cyan — cian
Yellow — sárga

Kapcsoló és jelentése:

/N — a keret színét a program nem állítja.

SD. EXE (Speed Disk)

A későbbi lemezműveleteket gyorsítja fel e program azáltal, hogy az állományokat összefüggő blokkokba rendezi át. Nyomon követhetjük a lemez térképén az olvasási és írási műveleteket, így figyelhetjük az átrendezési folyamat előrehaladását. Mivel a program a lemezen lévő összes állományt kiolvassa majd visszaírja, a folyamat rendkívül lassú. Egy 20 Mbájtos, 70-80 százalékgig telített lemez átrendezése 25-30 perc!

Megadási módjai:

SD [d:] vagy

SD [lemezterület, amiről információt kérünk] /REPORT [/S] [/P] [/T]

A program indítása után a képer-

nyőn jól látható a lemezterület clusterokban. A clusterjelölések:

Used space — foglalt terület

Unmovable space — elmozdíthatatlan terület

Bad space — fizikailag hibás terület

Unused space — szabad terület

A sűrítési folyamatot az ESC billentyű lenyomásával veszélytelenül megszakíthatjuk. A megszakítás nem azonnali: a már megkezdett terület átmozgatása még befejeződik.

Kapcsoló és jelentésük:

/REPORT — nem szerveződik át a lemez, csak tájékoztatást kapunk a területkiosztásról

/S — az alkönyvtár területkiosztásáról is kapunk tájékoztatást

/P — a „Pause” mód beállítása

/T — csak a végeredmény jelenik meg

SI. EXE (System Information)

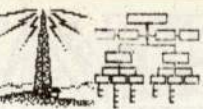
A program tájékoztatást ad az általunk működtetett rendszer teljesítményéről az IBM XT-hez viszonyítva, valamint sok egyéb értékes információt közöl.

Megadási módja:

SI [d:] [kapcsolók]

A program által szolgáltatott információk:

- a BIOS-t ki készítette
- az operációs rendszer verziója
- a BIOS készítési dátuma
- a processzor típusa
- a koprocesszor típusa
- a képernyőadapter típusa
- aktuális videomód
- érvényes lemez meghajtó-azonosítók
- soros portok száma
- párhuzamos portok száma
- DOS információk a központi tárfelosztásáról
- a DOS és a rezidens programok által használt tárterület nagysága
- a felhasználói programok részére szabadon álló tárterület nagysága
- a központi tár teljes nagysága (fizikai címe)
- a képernyő-memória nagysága (fizikai címe)
- extra tárterület nagysága (fizikai címe)
- kiterjesztett ROM-BIOS elhelyezésének helye paragrafusban
- a processzor sebessége az XT-éhez viszonyítva (CI)
- a merevlemez egység sebes-



sége az XT-hez viszonyítva (DI)
— kombinált teljesítménymutató az XT-hez viszonyítva (PI).

Kapcsolók és jelentéseik:
(LOG — az eredmény printerre vagy LOG kiterjesztésű fájlba kerül
/N — a tár ellenőrzésére nem kerül sor.

TM. EXE (Time Mark)

A program egyrészt kijelzi az időt, másrészt négy figyelmeztető időpont állítható be vele.

Megadási módja:
TM [START] [STOP] [megjegyzés] [kapcsolók]
TM [megjegyzés]
Kijrja a megjegyzést, valamint az aktuális időt és dátumot.
TM START
Törli és elindítja az 1. időpontszám-lálót
TM STOP
Az 1. időpontszám-láló elindítása óta eltelt időt írja ki.

Kapcsolók és jelentéseik:

/Cn — időpontszám-láló megadása (n=1—4)
/L — a kért információ a képernyő bal oldalán jelenik meg
/LOG — az eredmény printerre vagy LOG kiterjesztésű fájlba kerül
/N — az aktuális idő és dátum nem kerül kijelzésre.

TS. EXE (Text Search)

A programmal szöveges adatot kereshetünk a lemez teljes területén, beleértve a törölt állományokat is.

Megadási módja:
TS [fájlnev] [keresendő szöveg] [/S] [/T] [kapcsolók] vagy TS [keresendő szöveg] /D, /E [kapcsolók]
Az összes parancsformátumhoz megadható kapcsolók és jelentésük:
/A — automatikus keresés
/EBCIDIC — EBCIDIC formátumú kijelzés
/LOG — a keresés eredménye printerre vagy LOG fájlba jut
/N — nem 100%-osan IMB-kompatibilis gép esetén

/WS — a Word Star karaktereit nem használja

Kapcsolók és jelentéseik, ha a keresést fájlra adtuk meg:

/S — keresés az alkönyvtárban is
/T — a keresés eredménye a keresés végén, összesítve lesz kijelvezve

Kapcsolók és jelentéseik:

/D — a teljes lemezterületre vonatkozzék a keresés
/E — törölt állományok területén való keresés
/Cn — a keresés kezdetének megadása (clusterszámmal)

UD. EXE (Unremove Directory)

Törölt könyvtárak helyreállítását végzi ez a program.

Megadási módja:
UD [könyvtár elérési útja].
Ha a törölt könyvtár alatti fájlokat is vissza szeretnénk állítani, akkor az UD után az QU programot is futtassuk le.

VL. EXE (Volume Label)

A használt lemez címkéjét megnézhetjük, kicserélhetjük vagy törölhetjük.

Megadási módja:
VL [d:] [címké]
Ha a VL-t opciók nélkül indítjuk, akkor a futási mód interaktív.

WIPEDISK. EXE

Bizalmas adatokat tartalmazó lemezt ily módon úgy törölhetünk, hogy az adatok visszaállítása nem lesz lehetséges.

Megadási módja:
WIPEDISK d: [kapcsolók]

Kapcsolók és jelentéseik:
/E — az érvénytelenített vagy a nem használt területen való törlés beállítása
/G — szabványos wipe: először

„0”-val, után „1”-gyel, majd „F6”-tal tölti fel a lemezt, végül a FAT-be és a főkönyvtárba hibákat generál

/LOG — az eredmény printerre vagy LOG kiterjesztésű fájlba kerül

/Rn — törlés ismétlése n-szer (alapértelmezésben n=1)

/Vn — az adatterületre írható érték megadása. Alapértelmezésben n=0 (ezt az értéket decimálisan adjuk meg).

WIPEFILE.EXE

A program bizalmas adatokat tartalmazó állományok fizikai törlésére alkalmas.

Megadási módja:
WIPEFILE fájlnev [kapcsolók]

Á **kapcsolók és jelentéseik** megegyeznek a WIPEDISK programnál leírtakkal, az alábbi kivétellel:
/N — csak logikai törlés

NI. EXE (Norton Integrator)

Az előzőekben ismertetett Norton Utilities programcsomag programjai hívhatók ebből a rezidens programból: tekinthetjük a Norton Utilities főmenüjének is. A képernyő bal oldalán a felsorolt programok nevei látszanak. A képernyő jobb oldaláról a kiválasztott program funkciójának rövid ismertetését, valamint a megadható opciókat olvashatjuk le. A kívánt programot a kurzorozógató billentyűk segítségével jelölhetjük ki; a kiválasztott program inverzben látható, és az alsó sorba a program neve kerül. Ezen a helyen adhatjuk meg a parancs opcióit, majd ENTER-t nyomva a programot elindíthatjuk.

Lehetőségünk van gyorsított parancselérésre is úgy, hogy megnyomjuk a TAB billentyűt, majd a használni kívánt parancs nevét beírjuk. A szóközbillentyű lenyomása után máris a parancs opcióit adhatjuk meg.

A NI-ből az ESC vagy az F10 billentyű lenyomásával léphetünk ki.

Dr. Kónya László



FLOW-CHARTING II.

IBM PC programok

A programozók, rendszertervezők fontos leíró és kifejező eszköze a folyamatábra. Mivel szabványos szimbólumok alkotják, a folyamatábra programozási ismeretek nélkül is megérthető. Az egyszerű alakú, szövegeket tartalmazó szimbólumokat nyílakkal ellátott vonalakkal költjük össze, ami szinte kínálja a számítógéppel való szerkesztés lehetőségét.

A Patton & Patton cég által forgalmazott Flow-Charting II nevű program ehhez nyújt segítséget: a folyamatábrát a képernyőn megtervezhetjük, majd printeren az ábrákat kinyomtathatjuk. Akik szeretnek „egerészni”, a programkezelésben és az ábrázolásban is jelentős hatékonyságnövelést nyernek általa.

bele tudunk helyezni. Ennek megfelelően létrehozásukra, beolvasásukra az EDIT (szerkesztő) mód alkalmas. A CHT kiterjesztés azonban már egy teljes ábrára vonatkozik, melyet a főmenüből tudunk kezelni a LOAD, SAVE és PRINT utasításokkal. Mind a CHT, mind az IMG fájlok törlése szintén főmenü-funkció. Az <Alt> és <D> billentyűk egyidejű megnyomása után kell megadni a törölni kívánt fájl nevét, pontosan, a kiterjesztéssel együtt.

Az elkészült rajzok kinyomtatása a PRINT, illetve a PRINT MULTIPLE CHARTS utasítással érhető el. Az elsőtől az éppen a memóriában lévő rajzot tudjuk a printerre küldeni, a másodikkal pedig egyszerre legfeljebb öt, CHT kiterjesztésű fájl lehet kiválasztani. Szükség esetén megadhatjuk az útvonalat a DOS-ban megszokott módon. Rajzoltathatunk függőlegesen/vízszintesen, oldalirányban szélesíthetjük az ábrát, meghatározhatjuk a nyomtatás minőségét, közölhetjük, hogy a papír perforációit figyelembe kívánjuk venni vagy sem, és hogy csatlakoznak-e az egyes ábrák egymáshoz, illetőleg hogy mindegyik külön lapon kezdődjék.

Maga a rajzolás, vagyis a megfelelő parancsok a szerkesztő (EDIT) üzemmódban, a funkcióbillentyűkkel vagy a CTRL gomb és a parancs kezdőbetűjének együttes megnyomásával aktiválható. A parancsok a következők:

A program a FLOW.EXE nevű fájl futtatásával indul, majd a főmenü jelentkezik be. Itt konfigurálhatjuk rendszerünköt; fájlműveleteket indíthatunk el, beléphetünk szerkesztő üzemmódba, kinyomtathatjuk az elkészült ábrákat. A parancsokat kezdőbetűikkel vagy a funkcióbillentyűkkel adhatjuk meg. A lehetőségek a következők:

- F1 (E)—EDIT CHART Folyamatábra rajzolása
- F2 (P)—PRINT CHART Folyamatábra nyomtatása
- F3 (L)—LOAD CHART Folyamatábra betöltése
- F4 (S)—SAVE CHART Folyamatábra tárolása
- F5 (D)—DIRECTORY Tartalomjegyzék megjelenítése
- F6 (R)—DRIVE CHANGE Lemez-meghajtó váltása
- F7 (C)—CONFIGURE Rendszerkonfigurálás
- F8 (H)—CHANGE CURRENT DIRECTORY Az aktuális könyvtár cseréje
- F9 (M)—PRINT MULTIPLE CHARTS Többlapos rajzok nyomtatása

F10 (Q)—QUIT Kilépés a programból

A program használatba vételekor első lépésként a rendszer konfigurálását végezzük el. Ez a főmenüből az F7 vagy a C billentyűkkel kezdéményezhető. Ezután kiválaszthatjuk a nyomtató típusát, megadhatjuk a papír szélességét, majd azt, hogy monokróm vagy színes monitorral rendelkezünk. Tanácsoljuk, hogy a konfigurálás utolsó lépéseként a „Save Configuration” utasítással legyen lemezre mentve a kiválasztott összeállítás. Így a program a későbbiek során mindig ezekkel a kezdeti feltételekkel indul.

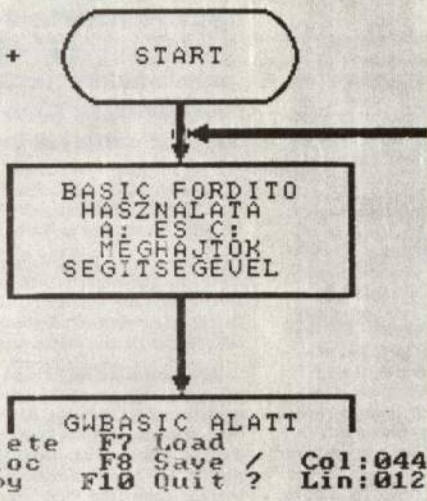
A DRIVE CHANGE paranccsal azt a lemezegységet választhatjuk ki, amellyel a program a későbbiek során dolgozni fog. Az F8 billentyűvel az alkönyvtárat változtathatjuk meg, vagy újat hozhatunk létre olyan név megadásával, amilyen még nem volt. Ezáltal azokat az ábrákat, amelyek különböző dokumentációkhoz tartoznak, külön tudjuk kezelni. A DIRECTORY (F5) utasítással az aktuális alkönyvtárban lévő, a program által használt CHT és IMG kiterjesztésű fájlok listázhatók ki.

Itt kell szólni arról, hogy mi a különbség a kétféle típus között. Az IMG (IMAGE) fájlok tulajdonképpen blokkok, amelyeket egy ábrába bárhová

- F1 (Ctrl-S)—SHAPE
- F2 (Ctrl-L)—LINE
- F3 (Ctrl-T)—TEXT
- F4 (Ctrl-D)—DELETE
- F5 (Ctrl-R)—RELOC
- F6 (Ctrl-C)—COPY
- F7 (Ctrl-L)—LOAD
- F8 (Ctrl-S)—SAVE
- F10 (Ctrl-Q)—QUIT



FLOW CHARTING II+
Patton & Patton
Software Corp.
San Jose,
Ca. 95119



- | | | | | |
|-----------------|------------------|-------------------|----------------|----------------|
| F1 Shape | F4 Delete | F7 Load | Col:044 | |
| F2 Line | F5 Reloc | F8 Save / | | Lin:012 |
| F3 Text | F6 Copy | F10 Quit ? | | |

SHAPE: ilyenkor helyezhetjük el a folyamatábrákon alkalmazott különböző síkidomokat a képernyőn. Az utasítás kiadása után a kurzormozgató billentyűkkel lépkedhetünk a lehetséges alakzatokra; a választás elfogadása az ENTER gombbal jelezhető. Utána a megfelelő méret az oldalirányú kurzornyilakkal jelölhető ki. Ha minden kész, akkor ismét az ENTER-t kell megnyomni. Rendesen (alapállapotban) az új ábra törli az alatta levő rajzot, de az ALT és X gombok lenyomásával átkapcsolhatunk olyan üzemmódba, amelyben az új idom mintegy átlátszóvá válik. Ez nagyon hasznos azokban az esetekben, amikor egy szöveget utólag szeretnénk körülvenni kerettel.

LINE: vonalhúzás. Négyféle vonalazás közül választhatunk az F9 gombbal. A nyomvonalat a kurzornyilakkal lehet meghatározni. Gyors vonalhúzást indít az F billentyű megnyomása után a megfelelő irány megadása, a leállítás bármely gombbal elérhető. A különböző csatlakozóelemek felrajzolására is ebben az üzemmódban kerülhet sor. A csatlakozóelemek:

- <A> (Arrow)—nyíl
 - (Bypass)—keresztvezetés összeköttetés nélkül
 - <C> (Connector)—összeköttetés
 - <D> (Dot Connector)—összeköttetés pöttyel
- Törlésükre a Backspace gombbal van lehetőségünk.

TEXT: szöveg. Tízféle betűtípus van. A beírt szöveg automatikusan középre helyezhető, vagy normál írás történik, az ALT+C gombbal átkapcsolhatóan.

- DELETE: törlés*
- RELOC: áthelyezés*
- COPY: átmásolás*
- LOAD: IMG fájl beolvasása
- SAVE: IMG fájl létrehozása*
- QUIT: kilépés a főmenübe

A * -gal jelölt műveletekkor meg kell jelölni a blokk két átlós sarkát. A má-

solás, áthelyezés és LOAD esetén lehetőség van a SPACE megnyomásával különböző helyeken letenni a mozgatott képernyőrészletet, és ha megfelel a pozíció, az ENTER gombbal véglegesíthetjük.

A fentiekén kívül van még néhány parancs az EDIT módban. (Ezekről a ? billentyű megnyomásával tájékozódhatunk.) Legfontosabb közülük a Repeat (/), amely a legutóljára kiadott utasítás ismétlését jelenti; például gyorsan lehet azonos nagyságú és alakú síkidomokat felrajzolni egymás után. A ZAP (Ctrl-Z) az egész ábrát törli. Egyes veszélyesebb utasításoknál (például a törlésnél) a tévedések elkerülése céljából megjelenik a „VERIFY (Y/N)” felirat; ha Y választ adunk, a program elvégzi a műveletet, egyébként nem.

Összességében ez a program nem a legkorszerűbb. Bár nagyon egyszerűen elsajátítható a kezelése, szóró, de bosszantó hibája is van. Ezek főleg rajztechnikai hiányosságok. Gondoljuk el, mennyire zavaró, hogy egy új idom felrajzolásakor — az F1 gomb megnyomása után — nincs lehetőségünk az idom mozgatására, csak úgy, ha az ESC-el kilépünk a SHAPE módból, odébb mozgunk a kurzorral (ekkor viszont nem látjuk magát az új elemet), majd újra F1. Amennyiben most sem jó a helyzete, kezdhethetjük előlről. Mindezek ellenére a program hathatos segítséget jelenthet a mérnöki munkában.

K. L.

FIGYELEM!

A PÉCÉZZÜNK rovatban megjelent cikkek szövege szövegfájlok formájában, valamint az „Ajándék” szabad szoftver 360 kb-ajtos DS-DD lemezen, utánvétellel, önköltségi (lemezár, lemezmásolás, postázás) 300 forintot áron megrendelhető.

Cím: Koncz Edit, Budapest, Kunigunda u. 44. 1037



Turbo Pascal - új verziók

Az IBM PC-n programozók egyik legkedveltebb programnyelve a Turbo Pascal. Az első igazán használható verziója a 3.0-ás volt; ez lassan hét éve jelent meg. A fejlődést azóta a programot kifejlesztő Borland cég újabb verziói fémjelzik. A következőkben ezeket a fokozatokat mutatjuk be.

Az első nagy lépés a 3.0-ás után a 4.0-ás Turbo Pascal volt: ez a verzió már jelentősen eltért az elődjétől; majd alig egy év múlva, további kiegészítésekkel, az 5.0-ás verzió robbant be. Sőt: hónapok óta kapható az 5.5-ös változat is!

A 4.0-ás koncepciójának egyik legjelentősebb elemeként a programok méretére vonatkozó 64 kb-ot korlátozó szabályt szünt meg, így lehetővé vált nagyobb programok fejlesztése is (azzal a megkötéssel, hogy az egyes modulok mérete nem lehet nagyobb 64 kb-jánál). A programozó első kellemes benyomásait az új felhasználói környezet kialakítása látán támadnak. A régi, többképernyős rendszert a korszerű, pull-down (redőny) rendszerű menü váltotta fel, ahol a menüablakok a szerkesztés alatt álló szövegre fródnak, a menüpontok közül pedig egy inverz megvilágítású soral (lightbar) választhatunk. A menüpontok téma szerint, hierarchikusan rendezettek. Az alsóbb szintekről az ESC gombbal térünk vissza a feletti álló szintre. Mindemellát lehetőség van a leggyakrabban használt funkciók egy billentyűkombinációval (shortcut) való meghívására. Ez lényegesen gyorsabbá teszi a munkát.

A sok menüpont ellenére nincs szükség hetekig tartó magolásra, mielőtt leülne az új Turbo mellé. Ha valamit eleinte elfelejtünk, gondoskodik rólunk a program egyik leghasználhatóbb funkciója, a mindenre kiterjedő segítőmenü, a HELP. Ennek az alapja egy 160 kb-ot adó adatbázis, amely tartalmazza mindazt az információt, amire használat közben szükségünk lehet. Ha segítségre szorulunk, csak le kell ütni az F1 billentyűt, és a képernyő közepén egy ablakban megjelenő szöveg tájékoztat arról a funkcióról, ahonnan a segítséget kértük (context-sensitive help). A beépített WordStar típusú szövegszerkesztőben még több lehetőségetünk van: arról a Pascal kulcsszóiról, amelyiken a kurzor áll, Ctrl-F1 hatására részletes tájékoztatást ad a HELP (szintaktika, működés, hasonló témájú utasítások). Természetesen a szerkesztőbillentyűkről is kaphatunk áttekintést.

A szerkesztendő fájlok kijelölése is megváltozott. Egy ablakban megjelennek az adott könyvtárban levő fájlok, és a kurzorral választhatjuk ki a megfelelőt, de akár végig is lépkedhetünk az összes alkönyvtáron. Ez az eljárás jóval kényelmesebb, mint minden alkalommal begépelni egy-egy hosszabb fájlnévet. A Turbo még kínálja a File menü Pick funkcióját: igény szerint az utóljára szerkesztett néhány fájl nevét eltávolítja egy .PCK kiterjesztésű fájlban, és ha Load (F3) helyett Pick-kel (Alt-F3) töltünk, ezeket a fájlokat közvetlenül, kiegészítés nélkül választhatjuk ki. Továbbá ha kilépünk a Turbóból, a legközelebbi indításkor betölti azt a fájlt, amit utóljára szerkesztettünk, és ott folytathatjuk a munkát, ahol abbahagytuk. A felhasználói interfész a 4.0-nál és az 5.0-nál hasonló (eltérően az 5.0-tól a lehetőségeitől), így az átállás nem okoz nagy gondot.

Új egységek

A programozásban újdonság a unitok használata. A unitok lefordított rutinok, deklarációk, amelyeket hozzászerkeszthetünk a programunkhoz. A lemezen .TUR kiterjesztéssel találhatók, és a fájlnevet egyben a unit neve is. A Turbo rutinjainak nagy része és az előre definiált konstansok ilyen módon tárolódnak. Ez nem bonyolítja túlságosan a helyzetünket, mindössze a Uses kulcsszó és a unitok nevét tartalmazó sort kell beiktatni a program elejére, így kell beszerkeszteni a megfelelő unitokat. (Például Uses Crt, Dos; Ez hozzáférést biztosít a CRT vezérlővel és a DOS-szal kapcsolatos rutinokhoz.)

A Turbót nyolc alapegységgel szállítják. Ezek: System, Crt, Dos, Overlay, Graph, Printer, Turbo3, Graph3.

A System unit a Turbo alacsony szintű runtime-modulját tartalmazza, amely minden esetben külön kérés nélkül aktív. A System, Crt, Dos, Overlay és Printer unitok a TURBO.TPL fájlban találhatók (TPL = Turbo Pascal Library), és a Turbo betöltésekor rendelkezésre állnak. A többinek jelen kell lenni a unitok számára kijelölt könyvtárban.

Más nyelvekben megszokott .OBJ (tárgykód) fájloknak a .TPU fájlok, a .TPL kiterjesztésűeknek a .LIB (könyvtár) fájlok felelnek meg. Hogy miért nem a bevett .OBJ formátumot használja a Turbo? Számos jó indok van erre: a .TPU-k kisebbek, mint az .OBJ-ok, és a Turbo számára fontos szimbolikus információkat hordoznak. Lehetővé teszik a „smart linking”-et — azaz összszerkesztéskor csak azok a hasznos objektumok (rutinok, adatok) kerülnek a programba, amelyekre van hivatkozás a programban. (Ha nem hiszünk a dologban — hiszen ez az egyszerűség nem szembeötlő —, akkor készítsünk MAP fájlt a fordításkor. Ebben fel lesz sorolva az összes felhasznált rutin.) A .TPU-kal nagyobb fordítási sebességet is nyertünk, viszont a bővös nyelvi kompatibilitást elvesztjük. A Turbo képes más nyelveken megírni .OBJ fájlokat is használni, ha a kód egy kódsgembsben, az adatok pedig egy adatszegmensben vannak elhelyezve. Ez sajnos nem minden magas szintű nyelvnél van így. A Turbo .TPU-jait viszont semmilyen nyelv sem tudja fogadni.

Természetesen nemcsak a Turbóval szállított unitokkal dolgozhatunk, hanem saját magunk is készíthetünk ilyeneket gyakori futású kedvenc rutinjainkból. Ez nagyon időkímélő eljárás, ugyanis a letesztelt, kész rutinjaink nem kell állandóan újrafordítani, mint az include fájlok esetében, ahol egy fázissal előbb, már a szövegszerkesztőben összeáll az egész program. (A toolkit-gyártók — vagyis azok, akik egy-egy feladatkörre szubrutinuszomagokat kínálnak — is ilyen formában terjesztik termékeiket, például a Nostradamus cég Turbo Plus 5.5-je vagy a Turbo Graphix 4.0, ami a Turbo 3.0-hoz még forrásnyelven jelent meg.) A saját fájlokat felvehetjük a TURBO.TPL-be, vagy törölthetünk is belőle. Erre szolgál a TPUMOVER program, ami a Macro Assembler LIB könyvtárkezelőjének felel meg.

Új irányok

Az Overlay unit csak az 5.0-ás verzióban van meg, ugyanis a 4.0-ás verzió egyszerűen nem támogatta az overlay (átfedéses) technikát. Az 5.0-ban pedig újra megjelent és a unitokhoz hasonló fejleccél, külön fájlban kell megírni az overlay egységeket, és fordításkor \$O opcióval kell jelölni az overlay-használatot. A Turbo az overlay rutinokat .TPU-ba fordítja, majd létrehoz egy .OVR fájlt, amire az Ovrlnit eljárásnak van szüksége.

Az Overlay technikán kívül a 3.0-ást követő Turbók egyéb módszert is kínálnak a nagyobb programok fejlesztésére. A Dos unit Exec procedúrájával téveszölges .COM vagy .EXE programot futtathatunk, paramétereik átadásával is. Egy dologra kell csak ügyelnünk, hogy a SM opcióval maximáljuk a verem és a halom (heap) méretét, hogy a hívandó program beférjen a programunk mögé a tárba. Alaphelyzetben ugyanis a Turbo az



egész memóriát lefoglalja a halom számára. Ilyen technikával például menüprogramot írhatunk más programokhoz.

A Turbo 4.0-ás és a következő verziók egy másik irányba is tettek lépést: lehetővé tették megszakításkezelő eljárások írását, memóriareizidens programok fejlesztését. Ez nagy vonzerő, mert mindenki szeretne a tárban bemmaradós és aktivizálható TSR (Terminate and Stay Resident — memóriareizidens) programokat írni, de eddig csak assemblerben lehetett megoldani a problémát. Most azonban Pascalból írhat TSR programot bárki, felhasználva a Dos unit hasznos rutinjait. (Természetesen ajánlatos az eszközök mélyebb ismerete is.)

A fordító támogatja a feltételes fordítást, ami a fordítási opciókhoz hasonlóan érhető el. Lehetőség van az Editorban lévő szöveg fordítására, de kijelölhető egy főfájl is. Ekkor mindig azt kezdi fordítani. A Compile funkción kívül van Make és Build is, amelyek a saját TPU-kat is lefordítják abban az esetben, ha valami változott, illetve a Build opció választáskor mindenképpen.

A memóriával gyengébben ellátott gépek felhasználóinak megfelel a Turbo egy rövidebb változata: ez csak a fordítót tartalmazza, és csak a paransoron keresztül fogad el utasítást (command-line version).

A Turbo 3.0-ás programok átalakítására külön program szolgál, az UPGRADE, de néhány problémát csak a program teljes átalakításával lehet megoldani. A kompatibilitást segíti elő a Turbo3 és a Graph3 unit.

A Turbo Pascal tartalmazó újabb programcsomagokban több hasznos segédprogramot is találunk:

TOUCH. Egy fájl dátumát változtathatjuk meg vele.

BINOBJ. Bináris fájl alakíthatunk vele .OBJ formátúrára a megadott public névvel.

GREP. Karaktersorozatot keres a kijelölt fájlokban.

A Graph unit grafikai munkához kiváló. Szinte mindent megtalálhatunk benne, amire szükségünk lehet. A grafikus kártyákkal való kompatibilitást megteremtő vezérlőrutinokat a .BGI fájl tartalmazza (BGI=Borland Graphic Interface). Ezek minden elterjedt adapterkártyához rendelkezésre állnak. A Borland cég ezzel a módszerrel kiküszöböli a PC-alkalmazások és -programozók életét keserítő kompatibilitási gondokat. A Graph unitot használva a grafikát inicializáló rutin az éppen a kártyához való .BGI-ből (például CGA.BGI) veszi a kártyaspecifikus rutinokat, ennek megfelelően programozza a grafikus adaptert. Ezután a programunknak előre definiált változóiban lesznek adottak a grafikus képernyő jellemzői: a maximális felbontás x és y irányban, a használható színek pontonként. Programunkat így egyszerűen átvihetjük más grafikus adapterrel felszerelt számítógépre, feltéve, hogy rendelkezésre áll az új képernyőhöz való .BGI fájl, és a program elég intelligens ahhoz, hogy lekezelje a felbontásban és a színek számában bekövetkezett változást. Ha a program erre nem képes, akkor sem történik baj, csak az új képernyő másképpen jelenik meg a programunk.

A jó megjelenéshez szükséges karakterkészleteket a .CHR fájlkból veszi a program. A grafikát igénylő programoknak nem feltétlenül kell .CHR és .BGI fájl tömkelegét biztosítani, ezeket a bináris állományokat a fent említett BINOBJ programmal alakítva hozzászerkeszthetjük (az így azonban tekintélyes méretűvé váló) programunkhoz. Ez csak látszólag hátrányos, mert így a kezelés könnyebbé válik, és a lemezen a fájlok együtt kevesebb helyet foglalnak, mint külön-külön.

Új bővítések

Az 5.0-ás változatban több lényeges újdonság is található. A nyelv bővült a procedúra (eljárás) paraméterekkel, procedúra típusú változókkal. Ezek hasznos lehetőségek: például egy eljárásnak paraméterként megadhatjuk, hogy egy bizonyos részfeladatot melyik eljárással végez-

tesse el. (Egy példa található erre a Turbo 5.0-ás lemezen (DIRDEMO.PAS). Ezt a 4.0-ban csak egy gépi kódú trükkkel lehet megvalósítani.)

A programfejlesztést legjobban segítő újítás a beépített forrásnyelvi szintű hibakereső (debugger). Segítségével töréspontokat helyezhetünk a programba, változók értékeit nézhetjük/módosíthatjuk, lépésenként futtathatjuk a programot, szóval minden lehetőség megvan a legalattomosabb hibák felderítésére is. Az Editor képernyőjét és a program képernyőjét külön kezeli a Turbo. Az Alt-F5 billentyűvel válthatunk közöttük, így mindig követhetjük programunk kifutásait. Lehetőség van külső hibakereső használatára, ekkor egy opcióval a megfelelő plusz információ hozzáadódik a programunkhoz.

Új valóság

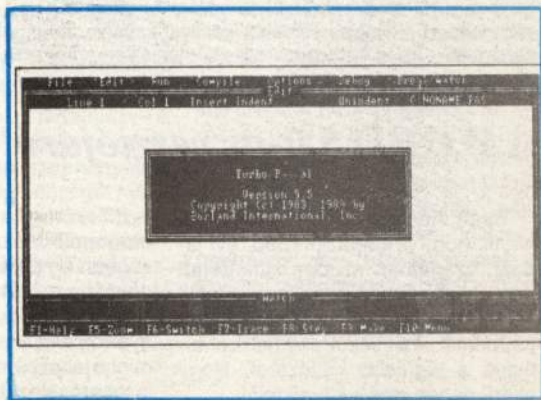
Mint e cikk elején említettük, a Turbo Pascal 5.0 nem jelentette a megállást, a Borland cég nemrég jelentette meg az 5.5-ös verziót. Az 5.5-ös az OOPS-ok (Object Oriented Programming System — Objektum Orientált Programozási Nyelv) jellemzőivel ruházta fel a Turbo Pascalt. Ennek az irányzatnak a lényege az ún. objektumok bevezetése. (Tervezzük étemkör részletesebb bemutatását — a szerk.) Ezek az objektumok teljesen egyenrangúak, a külvilággal megadott módokon kommunikálnak (hasonlóan a rutinok paramétereihöz), belső felépítésük teljesen rejtett. Egy objektum lehet egy egyszerű adat, de lehet egy teljes program is, kívülről szemlélve egyaránt objektumok.

A Turbo 5.5 help rendszerét is fejlesztették, az eddigi *Lásd még* (See also) menüpont mellett van egy *Példa* (Example) szolgáltatás is, ami az adott utasítás használatára mutat egy példát. Ezt nemcsak nézni lehet, hanem a programunkba is másolhatjuk (Cut & Paste), azután igényeink szerint módosíthatjuk.

Az 5.5-össel kapcsolatban egyetlen hibáról érdemes említést tenni: az 5.0-val készített unitokat az 5.5 nem képes használni, újra kell fordítani őket. Ez akkor okoz gondot, ha nincs meg az eredeti forráskód, ami könnyen előfordulhat.

Mindent összevetve a Turbo Pascal mai állapotában a toolkitekkel együtt (TPlus 5.5) egy professzionális fejlesztőrendszer, amely a programozó bármilyen igényének képes megfelelni.

Szinyei Gerzson





A ventilátor okozta zaj csökkentése

A számítógépes munkakörnyezet problémái közül elég sokszor említik a billentyűzet nem optimális kialakítását, a kijelző okozta elektromágneses kisugárzást, a képernyő melletti fokozott szemkifáradást, ritkábban a zajt.

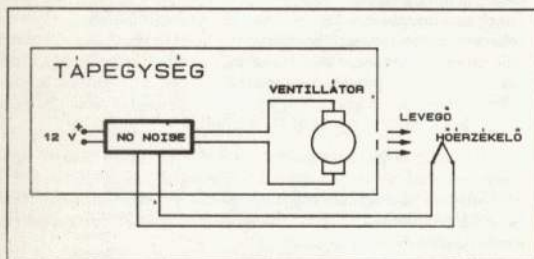
Most ez utóbbról szólnunk. A PC-kben lévő tápegységet egy ventilátor hűti, amely a legtöbb zavaró hang forrása is egyben (a másik a merevlemez meghajtó). A forgó ventilátorlapátok okozta örvénylő (turbulens) légáramlás zaja a géppel dolgozók idegeit többé-kevésbé megviseli.

A skandináv országokban hosszú évek óta folynak a számítógépekkel kapcsolatos ergonomiai, munkaegészségügyi ku-

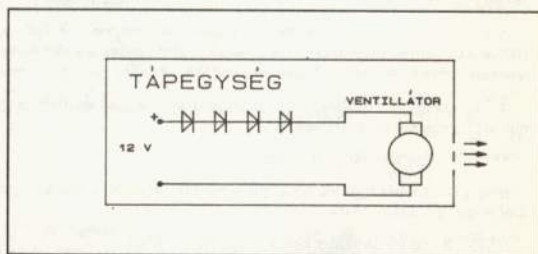
a NO NOISE megnöveli a ventilátor fordulatszámát, esetleg egészen a maximumig, de mindig csak a szükséges mértékben, vagyis a legkisebb zavarást engedve meg.)

Az egység nagyon egyszerűen csatlakoztatható a tápegységhez. Az alkalmazhatóságának természetesen vannak feltételei: 1. A ventilátormotor 12 V egyenfeszültségről működjön. (Sajnos léteznek 220 V váltófeszültségről működő típusok is. A hazánkban gyártott tápegységekben lévőkhöz például félelmetes zajt „termelnek”: fél óra alatt bezörgöt az örület...) 2. A motor fordulatszáma függjön a rákapcsolt egyenfeszültségtől.

1. ábra



2. ábra



ntatások, és egy dán cég, az ESL-Miljo, jó megoldást talált a hűtőventilátorok e kellemetlen mellékhatásának enyhítésére. A zajcsökkentő eszköz stílusosan a NO NOISE nevet kapta.

A kis fekete dobozt a 12 V-os elektronikus kommutációjú ventilátormotor tápegységkörébe kell iktatni (1. ábra). Ez a kis elektronikus egység a motor fordulatszámát az áramló levegő hőmérsékletétől függően változtatja. (A gyakorlatban jól igazolható, hogy a legtöbb ventilátornál az általa szállított hűtőlevegő-mennyiség úgy van megállapítva, hogy az érték a tápegység maximális terhelési állapotára érvényes. Ez azt jelenti, hogy az esetek nagy részében a ventilátor feleslegesen nagy sebességgel — vagyis erősebb áramlást kavarva, tehát túl hangosan — forog. Ha a számítógép hőmérséklete emelkedik,

(A cég egy 97 tételből álló listát is ad, amelyen közli, hogy az adott típus szabályozható-e vagy nem. Ha olyan motorunk van, amelyik nem szabályozható, akkor vagy ventilátort cserélünk, vagy nem használjuk a NO NOISE egységet.)

Végül egy jól bevált amatőr megoldást mutatunk be a 2. ábrán, hátha akadnak hazánkfiai, akiknek nincs pénzük vagy lehetőségük a zajcsökkentő eszköz beszerzésére.

A ventilátormotor +12 V-ra kapcsolt vezetékét megszakítjuk, és néhány (a 4 egy jó szám!) diódát kötünk be nyitóirányban. Minden diódnál durván 1V feszültség esik, így eredőben szintén csökkentett tápfeszültség jut a motorra, és emiatt alacsonyabb fordulatszámon csöndesebben fog forogni.

Ez a barkács-módszer csak akkor ajánlható, ha a gépünkbe csak néhány kis fogyasztású kártya van bedugva.

K. L.

A WORD 5.0-ás verziójáról

Talán már-már favorizálásnak minősül, hogy a Magazin 1990. évi januári számában röviden ismertetett — tévesen szabad szoftvernek titulált — Microsoft WORD 4.0-ás változat után ismét elővesszük a témát: bemutatjuk a legújabb változatot. Hogy miért, ennek okai a következők.

Először: igen tanulságos, hogy egy programterméknél mit jelent a valóságban a verziószám-váltás. Az mindenképpen igaz, hogy egy újabb verzió többet tud az előzőeknél, de a gyártók általában nem sorolják fel — mint a jelen esetben sem —, hogy mit is takarnak ezek az újdonságok.

Másodsor: azoknak, akik kedvelik a régebbi verziószámú programot, ez a cikk segítséget nyújt, hogy megítélhessék: érdemesebb-e az újabb verziót használni.

Nézzük a konkrétumokat!

A dokumentumok készítéséhez már ma is rendelkezésre állnak az ún. kiadványszerkesztő programok, amelyekkel elérhető, hogy nyomdai



minőségű dokumentációkat számítógéppel hozunk létre. Ezek a programok a szövegszerkesztő programok

lyezni a szövegben. Kezelése a lábjegetéhez hasonló.

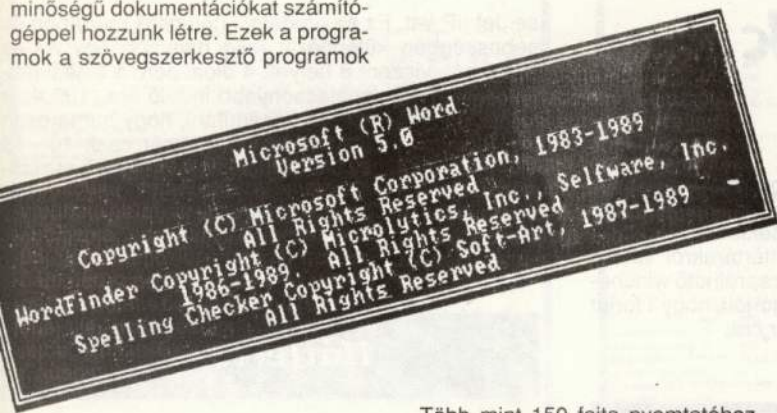
Ha színes monitorunk van, jó tudni, hogy mind a háttér, mind a karakterek színét megválaszthatjuk. Ez utóbbinál különféle színekkel jelölhetjük a különböző fajtájú és méretű betűtípusokat.

A könyvtárakban való mozgás is jelentősen egyszerűsödött: mind az alkönyvtár, mind a meghajtóegység programból váltható.

A szöveg és grafika „keverését” segíti a FORMAT POSITION utasítás, amely akár egy szövegrésznek, akár a grafikának az oldalon belüli abszolút pozicionálására való. Így megvalósítható, hogy a szövegben elhelyezett grafikát a szöveg „körberkeresse”.

A LINK utasítással importálhatunk is grafikát a dokumentumba, amely a következő formátumú: Lotus .PIC, PC Paintbrush .PCX, HPGL plotterfájl, Postscript, a leolvasók (scannerek) által szolgáltatott TIFF fájl, printelhető fájl, valamint a képernyőképet elmentő, WORD-del együtt adott CAPTURE program által generált fájl. Ha a WORD-öt a WINDOWS alatt futtatjuk, a különféle programok által a Clipboardba írt grafika dokumentációba való átvitele is megoldható.

Összefoglalva: ezek a továbbfejlesztések természetesen növelték a program használhatóságát, így aki szerette, az ezután is szeretni fogja. Azonban a program grafikakezelésén és a nyomtatási képnél a képernyőn való megjelenítésén még sokat kell javítani. Ettől függetlenül az áttérés a 4.0-ról az 5.0-ás verzióra feltétlenül javasolható, a pluszok erőteljesebbek. A régi verzió alatt megírt fájljaink természetesen változtatás nélkül használhatók. Egyetlen kivétel a makróknál van: ezeknél a más felépítésű menürendszer miatt szükség van az átkonvertálásra az 5.0-ás verzióhoz adott konvertáló programmal.



Több mint 150 fajta nyomtatóhoz van alkalmas, a nyomtató illesztését biztosító .PRD fájl.

A program képes mind az MS-DOS és OS/2 alatti, mind hálózatban való működésre.

A menürendszer is módosult és logikusabbá vált: az eddig a WINDOW menüben lévő OPTIONS almenüben szereplő beállítások is a logikus helyükre, az OPTIONS menübe kerültek. Így ott 27 tétel van.

A kijelölt szöveg kis/nagybetű-cseréje a CTRL+F4 billentyűkombinációval hajtható végre.

A dokumentáció fájlba írása négy módon lehetséges: a WORD formátumban (ez az alapértelmezés, a default); csak a szöveges rész kimentése; a szöveg kimentése, de minden sor végén CR+LF; és végül RTF formátumban. Ez a Microsoft által kifejlesztett formátum, amely a formátumvezérlést is az ASCII karakterekkel írja le, így a teljes szöveg kizárólag héte bites ASCII kódokat tartalmaz — a telefonvonalakon haladó átvitel miatt. A WORD 5.0-ás változata a kényelem növelésének két új lehetőségét kínálja. Az egyik a „bookmark” bevezetése. Ezáltal a szöveg tetszőleges részlete kijelölhető, azonnal visszakereshető, tetszőleges helyre mozgatható vagy másik dokumentumba átvihető. A másik lehetőség az annotáció. Ez akkor hasznos, amikor saját magunknak akarunk megjegyzéseket elhe-

lényeges és jelentős továbbfejlesztéseinek tekinthetők. A WORD-öt (az 1.0-ás verziót) 1983-ban alkották meg, és egy jó minőségű, sokat tudó szövegszerkesztő programnak szánták. Abban az időben a PC-ken futó kiadványszerkesztő programok még nem léteztek. Az idő múlásával az újabb verziókat egyre újabb tulajdonságokkal ruházták fel, és teljesen logikus, hogy a legújabb verzió már igen sok — elsődlegesen a kiadványszerkesztő programokra jellemző — tulajdonsággal bír. Ezek közül a legfontosabb, hogy lehetséges a szöveget és a grafikát egy oldalon belül is összerakni és kinyomtatni. A nyomtatandó szöveget alkotó oldalak kinézetét nyomtatás előtt megnézhetjük a képernyőn, a PREVIEW funkcióval. A használatos CGA, EGA és Hercules adapterekkel (a felbontásuk miatt) az oldal csak „folthatás”-ként jelenik meg, a megjelenített oldalból részletek nem nagyíthatók ki.

Él már az eddig hiányzó AUTOSAVE funkció: munka közben — perces lépésekben beállítható időközönként — a dokumentáció automatikusan mentődik, és így hálózatkimaradáskor nem vész el a gépelt szöveg.

A programnak nagymértékben továbbfejlesztett, igen részletes, jól szervezett HELP-je van. A tárgyszómutatóban (indexben) 97 kifejezés szerepel!

Perifériák

Bár 1989-ben még virágzott a hagyományos mátrixnyomtatópiac, a nem leütéses nyomtatók közül a lézernyomtatók ára olyannyira mérséklődött, hogy ez előrevetíti közeli diadalukat. A háttértárakról szólva újdonság volt az optikai tároló és a cserélhető winchesterek hazai megjelenése, továbbá jól jött, hogy 1 forint alá süllyedt 1 kbájtnyi winchestertár ára.

Nyomtatók

A hagyományos nyomtatók piacán 1989 során folytatódott az Epson FX 1050-ek elöretérése, az FX 1000-es típusú kiszorítása. Az utóbbit már júniusban 45 ezer forintért is lehetett kapni, azaz a 12 hónappal azelőtti átlagárnál több mint 100 ezer forinttal olcsóbban. Ez a nyomtató hazai forgalmazásának csúcspontját 1989 májusában érte el, attól kezdve egyre kevesebb cég árusítja, különösen szeptembertől. Az átlagára az év végére — egy esztendő alatt — 48 százalékkal, azaz csaknem a felére csökkent. Ennek ellenére 1989-ben a hazai forgalom döntő többségét az FX 1050 képezi.

Májusra valósággal berobbantak a piacra a Star új, LC sorozatú nyomtatói. A legnépszerűbb közülük az LC 24—10-es típus, amely 24 tűs, 4 db ábécével rendelkezik a ROM-jában, ezeket 63 féle változatban tudja kiírni (dőlten, különböző méretekben stb.). A tekercspapírt parkolóállásba helyezhetjük, s így az A4-es papírra folyó munka közben bármikor, befűzés nélkül ismét használhatjuk. A képességeihez mérten az ára rendkívül alacsony, decemberben már 48 ezer forintra csökkent, azaz beszerzése már nem beruházás. Szeptemberben jelent meg a cég XB jelzésű újabb (80, illetve 132 karakter szélességben nyomtató) párosa, amely már 240/80 karakter/s sebességgel ír (az LC-nél ez 170/57).

Az 1989-es évet azonban vitathatatlanul a lézernyomtatók nyerték: átlagáruk 1989 során 38 százalékkal csökkent. A legnépszerűbb HP LaserJet II tavaszal már 300 ezer alatt is kapható volt, s e típusnak az év végi minimumára 264 ezer forintra süllyedt.

November üstököse az „Az Ön saját, személyi HP LaserJet nyomtatója” szlogennel reklámozott HP La-

serJet IIP lett. Ez az eredetitől nemcsak méretben és sebességben különbözik (alig nagyobb egy A4-es lemeznel, viszont 8 helyett 4 oldal/perc a teljesítménye), hanem a legalacsonyabb induló ára (199 ezer forint) alapján arra lehet számítani, hogy hamarosan igen népszerű lesz. Árszintje így már csak 10—15 százalékkal magasabb az Epsonnak az 1987-et zárójáénál. Mindez még a kisebb kégek számára is egyre elérhetőbbé teszi egy asztali kiadói rendszer összeállítását.

Háttértárak

1989 itthon a cserélhető, illetve a nagy kapacitású winchestertárak éve is volt. 1988 júniusában jelent meg a hazai piacon az első cserélhető winchester, akkor még csak 10 Mbájtos tárolási kapacitással. 1989 januárjában azonban az Elcotechnik kínálatában már a 40 Mbájtos, a Controll Kisszövetkezetnél pedig a 20 és a 40 Mbájtos cserélhető winchester is szerepelt.

Az Omikron Kisszövetkezet a Tandon cég In-Pac, Ad-Pac rendszerét forgalmazza, melyek közös jellemzője egy foglalat és a belehelyezhető, cserélhető meghajtó. A foglalatba a Personal Data Pac olyan könnyen betehető és kivethető, mint a videokazetta. Az egyszerű kezelhetőség egy stabil, biztonságos működésű behúzó-kitoló szerkezetnek köszönhető, amely nem engedi meg a rossz helyzetet. A Personal Data Pac kiképzése különleges, ütős- és rázásálló, ami a szállításkor kedvező. A Personal Data Pac egy esz-közben egyesíti a streamer és a winchester előnyeit. Mentése egy másik Personal Data Pac-ra 30 Mbájtos változat esetén 3 (!) perc. A Personal Data Pac 30, illetve 40 Mbájtos tárolási kapacitással kapható. Az In-Pac a gépbe beépíthető változat, az Ad-Pac-nek pedig önálló készülékháza van, és a géphez csatlakoztató kábelrel, illetve a szabványos foglalatba beleilleszthető vezérlőkártyával kerül forgalomba.

Az 1989-es BNV-n a Controll Kisszövetkezet házánkban elsőként tett elénk optikai tárolót. A 800 Mbájtos, egyszer írható WORM legnagyobb hátránya az ára: 1,2 millió forint. Ez 1500 forintos Mbájtot jelent, holott ekkor már a 20—40 Mbájtos, korlátlan számban írható winchesterekhez 1000 forintos Mbájtonkénti áron is hozzá lehetett jutni.

Szintén a Controll hozott elsőként hazai forgalomba — ugyancsak az 1989. évi BNV-n bemutatva — ún. Bernoulli Boxot. A 20 Mbájtos kapacitású tároló 40 ms

A mátrixnyomtatók áralakulása

Epson FX 1000

Az árak (eFt) ÁFA-t nem tartalmaznak!

1986	1987	1988	1988	1989	1989	1989	1989	1989	1989		
dec.	dec.	júl.	dec.	jan.	márc.	május	július	szept.	nov.		
minimum ár (eFt)	0	100	114,5	68	45	43	46,93	46,93	42,8	40	
maximum ár (eFt)	0	168	145	150	125	125	110	110	80	60	
átlagár (eFt)	***	137,929128	136	93,669	86,674	80,438	71,642	67,509	55,601	49,384	
az árak száma (db)	0	7	11	26	19	24	32	27	26	23	
az átlagár 1986.	***	***	***	***	***	***	***	***	***	***	
decemberi indexe (%)	***	***	***	***	***	***	***	***	***	***	
az átlagár 1987.	***	***	100	92,901	67,911	62,84	58,318	51,941	48,945	40,312	35,804
decemberi indexe (%)	***	***	100	92,901	67,911	62,84	58,318	51,941	48,945	40,312	35,804
az átlagár 1988.	***	***	147,251	136,797	100	92,532	85,874	76,484	72,071	59,359	52,722
decemberi indexe (%)	***	***	147,251	136,797	100	92,532	85,874	76,484	72,071	59,359	52,722

Epson FX 1050

Az árak (eFt) ÁFA-t nem tartalmaznak!

1986	1987	1988	1988	1989	1989	1989	1989	1989	1989		
dec.	dec.	júl.	dec.	jan.	márc.	május	július	szept.	nov.		
minimum ár (eFt)	0	145	96	84,636	85	63	58	59,9	49,9	48,9	
maximum ár (eFt)	0	145	160	145	129	129	120	110	85	75	
átlagár (eFt)	***	145	134	109,664	104,5	97,409	86,211	80,317	68,298	60,975	
az árak száma (db)	0	1	4	13	14	23	35	29	33	32	
az átlagár 1986.	***	***	***	***	***	***	***	***	***	***	
decemberi indexe (%)	***	***	***	***	***	***	***	***	***	***	
az átlagár 1987.	***	***	100	92,414	75,631	72,660	67,178	59,456	55,391	47,102	42,052
decemberi indexe (%)	***	***	100	92,414	75,631	72,660	67,178	59,456	55,391	47,102	42,052
az átlagár 1988.	***	***	132,222	122,191	100	95,291	88,824	78,614	73,239	62,28	55,602
decemberi indexe (%)	***	***	132,222	122,191	100	95,291	88,824	78,614	73,239	62,28	55,602

A lézernyomtatók áralakulása

Az árak (eFt) ÁFA-t nem tartalmaznak!

1986	1987	1988	1988	1989	1989	1989	1989	1989	1989	
dec.	dec.	júl.	dec.	jan.	márc.	május	július	szept.	nov.	
minimum ár (eFt)	1200	795	456	342,6	299,2	280	195	240	195	20
maximum ár (eFt)	1200	1020	600	1295,9	1295,9	1295,9	1295,9	1295,9	1295,9	1496,5
átlagár (eFt)	1200	907,5	560	548,33	559,165	538,096	484,547	453,090	404,843	402,1
az árak száma (db)	1	2	4	23	20	23	39	41	42	42
az átlagár 1986.	100	75,625	46,667	45,694	46,597	44,841	40,379	36,258	33,904	28,418
decemberi indexe (%)	100	75,625	46,667	45,694	46,597	44,841	40,379	36,258	33,904	28,418
az átlagár 1987.	132,231	100	61,708	60,422	61,616	59,294	53,394	47,944	44,831	37,578
decemberi indexe (%)	132,231	100	61,708	60,422	61,616	59,294	53,394	47,944	44,831	37,578
az átlagár 1988.	218,846	165,502	102,128	100	101,976	98,133	88,368	79,349	74,197	62,193
decemberi indexe (%)	218,846	165,502	102,128	100	101,976	98,133	88,368	79,349	74,197	62,193

Winchestertárak áralakulása

20 Mbajt

Az árak (eFt) ÁFA-t nem tartalmaznak!

1986	1987	1988	1988	1989	1989	1989	1989	1989	1989	
dec.	dec.	júl.	dec.	jan.	márc.	május	július	szept.	nov.	
minimum ár (eFt)	150	56	51,36	33	29	28	16	14,9	22	19,5
maximum ár (eFt)	480	110	80	75	70	70	180	259	180	279
átlagár (eFt)	247	88,256	60,818	49,789	43,125	40,158	49,165	64,421	48,204	53,285
az árak száma (db)	5	8	9	19	16	19	36	30	29	47
az átlagár 1986.	100	35,731	24,623	20,158	17,40	16,258	19,905	26,081	19,516	21,573
decemberi indexe (%)	100	35,731	24,623	20,158	17,40	16,258	19,905	26,081	19,516	21,573
az átlagár 1987.	279,869	100	68,911	56,415	48,864	45,502	55,708	72,994	54,619	60,376
decemberi indexe (%)	279,869	100	68,911	56,415	48,864	45,502	55,708	72,994	54,619	60,376
az átlagár 1988.	496,089	177,257	122,115	100	86,615	80,655	98,746	129,386	96,816	107,021
decemberi indexe (%)	496,089	177,257	122,115	100	86,615	80,655	98,746	129,386	96,816	107,021

80 Mbajt

Az árak (eFt) ÁFA-t nem tartalmaznak!

1986	1987	1988	1988	1989	1989	1989	1989	1989	1989		
dec.	dec.	júl.	dec.	jan.	márc.	május	július	szept.	nov.		
minimum ár (eFt)	0	220	274	140	119	91	73,15	67,8	57	57	
maximum ár (eFt)	0	530	390	355	260	240	220	180	180	180	
átlagár (eFt)	***	423,75	325,8	228,071	174,846	147,125	122,447	103,239	163	85,459	
az árak száma (db)	0	4	5	14	13	16	25	23	23	29	
az átlagár 1986.	***	***	***	***	***	***	***	***	***	***	
decemberi indexe (%)	***	***	***	***	***	***	***	***	***	***	
az átlagár 1987.	***	***	100	76,885	53,822	41,262	34,72	28,896	24,359	21,749	20,167
decemberi indexe (%)	***	***	100	76,885	53,822	41,262	34,72	28,896	24,359	21,749	20,167
az átlagár 1988.	***	***	185,977	142,85	100	76,663	64,508	53,688	45,259	40,41	37,47
decemberi indexe (%)	***	***	185,977	142,85	100	76,663	64,508	53,688	45,259	40,41	37,47

A folyamatos üzemű mágnesszalagos táruk áralakulása

20 Mbajt

Az árak (eFt) ÁFA-t nem tartalmaznak!

1986	1987	1988	1988	1989	1989	1989	1989	1989	1989	
dec.	dec.	júl.	dec.	jan.	márc.	május	július	szept.	nov.	
minimum ár (eFt)	159	140	120	85	89	65	52,155	52,155	48	
maximum ár (eFt)	270	270	169	214	180	180	180	152	129	112
átlagár (eFt)	210,8	190,714	138,857	150,008	135,524	120,045	110,06896	73,788,523	70,879	
az árak száma (db)	5	7	7	24	17	20	29	24	21	25
az átlagár 1986.	100	90,472	65,872	71,161	64,29	56,947	52,641	45,701	41,994	33,624
decemberi indexe (%)	100	90,472	65,872	71,161	64,29	56,947	52,641	45,701	41,994	33,624
az átlagár 1987.	110,532	100	72,809	78,656	71,061	62,945	58,186	50,514	46,416	37,165
decemberi indexe (%)	110,532	100	72,809	78,656	71,061	62,945	58,186	50,514	46,416	37,165
az átlagár 1988.	140,526	127,136	92,566	100	90,344	80,026	73,975	64,221	59,012	47,25
decemberi indexe (%)	140,526	127,136	92,566	100	90,344	80,026	73,975	64,221	59,012	47,25

60 Mbajt

Az árak (eFt) ÁFA-t nem tartalmaznak!

1986	1987	1988	1988	1989	1989	1989	1989	1989	1989		
dec.	dec.	júl.	dec.	jan.	márc.	május	július	szept.	nov.		
minimum ár (eFt)	0	200	200	145	135	98	82,57	68	67,6	67,6	
maximum ár (eFt)	0	450	280	357	280	280	280	250	195	196	
átlagár (eFt)	***	317,5	241,25	225	201,793	187,845	157,287	131,027	117,551	118,498	
az árak száma (db)	0	4	4	19	15	20	30	27	26	29	
az átlagár 1986.	***	***	***	***	***	***	***	***	***	***	
decemberi indexe (%)	***	***	***	***	***	***	***	***	***	***	
az átlagár 1987.	***	***	100	75,984	70,866	63,557	59,164	49,539	41,268	37,024	37,322
decemberi indexe (%)	***	***	100	75,984	70,866	63,557	59,164	49,539	41,268	37,024	37,322
az átlagár 1988.	***	***	141,111	107,222100	89,686	83,487	69,905	58,234	52,245	52,666	
decemberi indexe (%)	***	***	141,111	107,222100	89,686	83,487	69,905	58,234	52,245	52,666	

átlagos hozzáférési idővel rendelkezik, s nagy előnye, hogy cserélhető.

A winchestertárak hazai ára öröndetesen mérséklődik. 1989 novemberében csökkent 20 ezer forint alá először a 20 Mbajtos winchester ára: a Hoktrade 19,5 ezer forintért kezdte forgalmazni. A 80 Mbajtosak sem olyan drágák már: 1 kbajtnyi tár 1989 májusában került először 1 forintnál kevesebbe e nagy kapacitású tárolóknál.

Noha a folyamatos üzemű mágnesszalagos tárolókat már évek óta lehetett itthon is kapni, eddig inkább csak a kínálat teljességét reprezentálták, tényleges forgalmuk alig volt. A pangást az éveken át stagnáló, csillagászati magasságú árúknak magyarázza, bár nem ez az egyetlen ok; 1989-re azonban már kiépültek, felnövekedtek a nagyobb, értékes adatállományok, melyek megkövetelték a rendszeres mentést. A streamerek iránti kereslet megugrott, az árak pedig — természetesen a nyugati árcsökkenést is követve — jócskán zuhantak feléle: egy esztendő alatt több mint a felével. Az év végére egy kbajt streamerkapacitás ára már közelítette ugyan az 1 forintot, de nem érte meg el: 1,15 forintig jutott csak el.

Dr. Broczkó Péter

A CAD eredményei

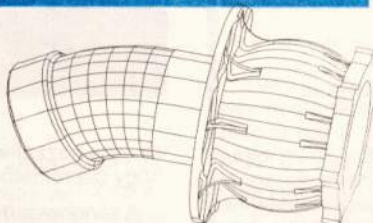
Kulcs a CAD-hez

Nem tudjuk, tett-e már valaki kísérletet akár szűkítve, mondjuk csak az Európában ismert mikroszámítógépes 2D/3D rajzoló- és szerkesztőrendszerek számbavételére. Aki az összevetést megpróbálta, kemény legény. A nyolcvanas évek kezdetétől a PC-CAD rendszerek ténylegesen elszaporodtak. A szakemberek szerint is szinte még áttekinthetetlen választékból sorozatunkban (szükségszerűen és célirányosan) azokat érintjük, amelyeknek ipari alkalmazhatóságáról már vannak kedvező tapasztalatok, és hazánkban is ismertek. Először a 2D/3D rajzoló/szerkesztő rendszerekkel foglalkozunk. A sorrend önkényes, bár...

...sokat mond az is, hogy mivel kezdünk

Az elsődlegesen mikroszámítógépes rajzoló/szerkesztő rendszerek kínálta funkciók és a szolgáltatások tekintetében élesen elválnak a professzionális és az ún. alacsony költségű kategóriák. Az előbbieket 2500—6000 dolláros ára csak igényes hardverbázison előnyös ellenérték. Az utóbbiak 100—800 dollárért lényegében csupán megismerési/belépési célokra szolgálnak. Az első kategóriában — az eladott példányszámok alapján — 12—14 rendszer urálja a piacot (ha a munkaállomás célú eszközöket is számításba vesszük). A kategória jellemző képviselője egyre nagyobb népszerűségnek örvend: ez a CADKEY, Inc. CADKEY szoftvercsomagja.

A CADKEY 2D rajzolósi, 3D huzalváz-szerkesztési és felületmodellezési, továbbá adatbázis-kezelési feladatokra kidolgozott, nyitott architektúrájú rendszer. Elmondható róla mindazok a sajátosságok, amelyeket egy ilyenfajta korszerű rendszertől el is lehet várni. Ha valaki korábban már dolgozott másféle, de szintén elterjedt PC-CAD rendszerekkel, akkor a CADKEY képernyőmenü opciói alapján minden bizonnyal valamiféle tudatos mértéktartást vél felfedezni. Ez leginkább abban jelentkezik, hogy a lapozós menü csak olyan funkciókat foglal magában, amelyek a kényelmes feladatmegoldáshoz szükségesek (és biztosítják a rendszer sokrétű hasznosíthatóságát), de számosságuk mégsem oly nagy, hogy az opciók kiismerhetetlen dzsungelében éreznék magukat. Sajnálatosan a legtöbb rendszerben — a tökéletesre való törekvés eredményeként — ugyanis az utasításoknak olyan kavalkárdja fogadja a tervezőt,



hogy az mindenképpen túlzás: jobb esetben is csak a töredékére lesz rendszeresen szüksége.

A CADKEY legújabb változata a V3.53, amelyet hazánkban alig három hónapja forgalmaznak. Az eső változatában 1986-ban debütált CADKEY jelentősebb átdolgozásai 1987-ben, 1988-ban és 1989-ben jelentek meg. A fontosabb alkalmazási területeknek az általános gépészeti tervezés, az építészeti tervezés, a térképészet, a szerzőtervezés, az épületgépészet, a CAD-oktatás bizonyult, de a rendszer egyéb tevékenységekhez is javasolható. Ezt azért fontos szem előtt tartani, mert a kívánt hatékonyságot minden rendszerre csak a neki megfelelő alkalmazási területen lehet elérni.

A CADKEY IBM PC-kompatibilis hardvereszközökön (PS/2, AT&T 6300, HP Vectra, NEC APC, Tandy 3000, Compaq Deskpro stb.) futtatható. A rendszert egy szoftver interfezs modulnak (SIM) nevezett hardverár védi a párhuzamos Centronics porton. Minimálisan 616 kb-át memóriát igényel. Nagy rajzmodell- vagy CADL-állományok kezeléséhez azonban 2—5 Mb-át virtuális memória kell. Háttértári kapacitási igénye 3,5 Mb-át. Az alkalmazható operációs rendszer az MS-DOS 2.0 vagy ennél magasabb változata. Hálózatokban való használata is megoldható. A számítások gyorsítása ilyenkor a főprocesszorral összhangban álló matema-

tikai társprocesszor alkalmazásával szükségeszerű.

A szoftvercsomagot 1,2 Mb-átos hajlékony- és 1,44 Mb-átos tokozott mágneslemezen egyaránt szállítják. A rendszer installálását külön program (INSTALL) segíti. A környezet konfigurálását és a rendszerparaméterek beállítását a CONFIG program támogatja. A rendszerlemezekon 8 féle egérhez, 13 digitalizáló tablethez, 26 grafikus kártyához, 12 rajzológéphez és 13 különböző nyomtatóhoz található meghajtószoftver. Célserű a főltségeket a telepítés után a háttértárolóról letölteni, mert összességükben viszonylag nagy tárolóterületet foglalnak el.

Csak billentyűzetről működtetve a CADKEY — mint minden más rendszer — rendkívül lassú. Gondolva az egérrel vagy tablettel nem rendelkező felhasználókra, a rendszerfejlesztők az almenü-opciókat a funkcióbillentyűkhöz is hozzárendelték, és így kis gyakorlás után a digitalizáló eszközökkel megegyező hatékonyság érhető el. A tapasztalt felhasználók a rendszert közvetlen parancsmódban, 37 parancsopcióval „ugráltathatják”.

Mint említettük, az installálás és a konfigurálás során a rendszer intelligensen vezeti a felhasználót. A rendszernek egy vagy két képernyős módozata van. A működés és a működtetés gyors megismerését a beépített számítógéppel segített oktatóprogram, a TUTOR segíti. A CADKEY menü- és üzennettájjai cserélhetők, így a felhasználói igényekhez alakítható. A CADKEY magyar nyelvű változata is például hamarosan rendelkezésre áll az ezt igénylő felhasználóknak. A CADKEY dokumentációja két terjedelmes kézikönyvben állt össze, amelyben az eligazodást széljegyzetek segítik.

A kommunikációs képernyő 9 funkcionális részletet jelenít meg. A legnagyobb a grafikus képmézők együttese, de hasonlóan nagy részt foglalnak el az ablakozó menük. A kurzor aktuális helyzete a kurzorkövető ablakban jelenik meg. A képernyő alján egyetlen sor szolgál a rendszerüzemnek számára. A rendszer állapotát és az állapotba jutás folyamatát a képernyő legfelső so-

rában követhetjük. A hierarchikus menü, a megszakításparancsok és a jellemző beállítások viszont a képernyő bal oldalán 12 karakter szélességű oszlopot foglalnak el, ami kis átlóméretű és durvább felbontású megjelenítőszekők esetében kedvezőtlen.

Hogyan nyit a CADKEY a geometriatervezésben?

Mindenekelőtt kitarja a harmadik dimenzió kezelésének lehetőségét. A nagyobb szabadságnak persze következményei is vannak; akik korábban csak a hagyományos rajzablakban szerkesztettek, vagy akik a PC-CAD ismereteiket 2D rajzolórendszeren szerezték, a CADKEY-t eleinte nehezebbnek találják. A tapasztalatok viszont azt mutatják, hogy alig egy hónapos ismerkedés után sokan teszik fel a kérdést: Eddig miért nem így csináltam?

A CADKEY szerkesztési alapegységei tulajdonképpen geometriai és dimenziális alapegységek. Az előbbi csoportba a vonal, a vonallánc, a pont, a kör és körív, a sokszögek, a hengerek, a kúpszeletek, a lekerekítés és az élettörés sorolható. A dimenziális csoportba a méretszám, a címke, a méretsegédvonal, a méretvonal, a csatolóvonal, a szöveg és a keresztvonalakész tartozik; ezeket szét nem eső alapelem-kombinációként kezeli a rendszer. Az alkatrészmodellek és -rajzok megjelenítése nyolc előre definiált (hat vetületi alapirány, izometrikus és axonometrikus) és tetszőleges számú felhasználói vetületben kérhető. Több szerkesztési sík és azokon metrikus és angolszász mértékegységek teszik kényelmesebbé és szemléletesebbé a tervezést.

A geometriai alapegységek egyedileg, láncolatként, ablakban, csoportban, síkban vagy a megjelenítettségük alapján választhatók ki. A kiválasztást maszkolással lehet hatékonyabbá és megbízhatóbbá tenni. A maszkolás vagy a geometriai, részletszer-

kesztési jelleg, vagy a szín, a vonalvastagság, a vonalvastagság, a tollszám, illetve más speciális jellemzők alapján lehetséges. Helyzetkijelölésre 9 opció szolgál.

Külön említésre méltók a CADKEY felületszerkesztési opciói. Az analitikus felületek leírására a huzalvasítás (vonalháló) és a pontháló elvet alkalmazza. Két alapgörbés felületet két görbe eltojtásával és elforgatásával, három alapgörbés (szegmens) és négy alapgörbés (olt) felületkompozíciós technikával lehet létrehozni. Tabulált henger, forgástest, gömb és vezérgörbés felületek leírására ugyancsak megfelel a vonal- vagy pontháló. A generált hálólelemek száma beállítható — a finomabb felbontás a tárgyinnel és a megjelenítési idővel szorosan összefügg. A 2D és 3D szíjplánok ötféle peremfeltétel-megadást módszerrel definiálható. 3D csavarvonalgörbe szerkesztésére ugyancsak lehetőség van.

És mi van a dokumentációkészítéssel?

A gyártási tervek kidolgozását a gépészetben gyakorta alkalmazható méretezési funkciók támogatják. A méret-alapegységek csak a megjelenített definíciós nézetben láthatók. Az alapábra és a méretezés más szerkesztési síkokra is helyezhető. A méretezésnél beállítható a mérhetőiről típusa, a méretszámfeleités módja, a mértékegység, a méretlépték, a törés megadásának módja, valamint a vonalakra és a karaktersorozatokra vonatkozó jellemzők. A méretmegadás vonatkozhat szög, átmérő, sugár, vízszintes és függőleges lineáris, ordináta és párhuzamos méretekre. Lehetőség van szövegblokkok és -állományok lémezre írására és beolvasására.

A részletrajzolás is többféle megjelenítési funkció támogatja, például a képmező mozgatása, a kinagyítás, a nézetalkotás, a képmező-manipulálás, az alapegység szintek (hierarchiák) definíciója, a segédrcs és a rácspontkövetés stb. Ezek nemcsak a rajzkészítés szempontjából fontosak, hanem a tartós papírmásolatok tartalmának megválasztásához is. A CADKEY a szerkesztési maradványok eltüntetésére a gyors újrajzolósi funkciót kínálja. Az alapegységek törlése szintenként vagy egységként haladhat, de a törlés hatástalanítása is megoldott.

A rendszerben szimulált belső számológép algebrai kifejezések kiszámítását teszi lehetővé a regisztrkezelő által kijelölt regisztrváltozókra alapozva. A regisztradatbázis csak duplaponosságú lebegőpontos számokat kezel. A CADKEY mérnöki mennyiségek (például terület, középpont, tetszőleges tengelyre vonatkozó tehetetlenségi nyomaték), valamint kúpszelet-paraméterértékek számítására is alkalmas.

Kitárt ajtók

Ahogy az eddigiek is bizonyítják, a CADKEY jól átgondolt és kiforrott rendszer, hiszen nemcsak az alkatrész-geometria tervezésében és kivitelezésében, hanem a komplex környezet kialakításában is segít. Külön alkönyvtárakban a következő fájltypusokat hozza létre és kezeli: PRT, PTN, PLT, DB, CDL, SF, NOT, MAC és FONT. A PRT típusú fájlok a tervezett alkatrésze tartalmaznak információkat a CADKEY saját adatbázis-sémájának megfelelően. A PTN kiterjesztésű fájlokban minták, rajzi elemek és szimbólumok vannak. A korábbi változatú alkatrész- és mintafájlok a CADUTIL konverziós programmal alakíthatók át az aktuális változatra. A CADKEY SYSCMD rendszerparancsai lehetővé teszik idegen programok futtatását a grafikus képernyőn vagy „vakon”, illetve a DOS környezethéjón keresztül.

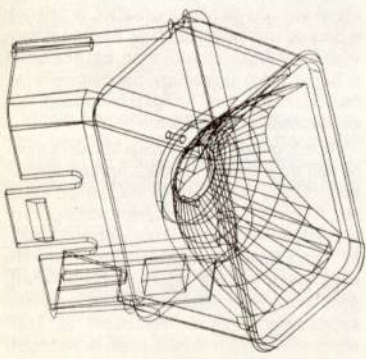
A CADKEY az adatátvitelben az AutoCAD DXF (Data eXchange File) formátumát preferálja. Az opcionális IGES fordító az átvitelben a specifikáció 4.0 változatát használja, vagyis CSG leírású testmodellek átvitelére is alkalmas. Ha nem vásárolják meg, az integráláshoz hiányzik. (Nehezen érthető, hogy miért opcionális, hiszen már az alacsony költségű softvercsomagok többségében — például AutoSKETCH, ProDESIGN II stb. — is beépítették.)

További rendszerhasználati segédesszüközök a makrók. A CADKEY értelmezésében a makrók gyakran használt vagy terjedelmes strukturált parancssorozatok. Ezek billentyűkhöz is hozzárendelhetők. A rendszer mintegy 400 névvel azonosított makró kezelését teszi lehetővé. A procedurális leírással rajzok formális paramétrizálása is megvalósítható.

A rajzkészítést vektoros rajzológépeken a PLOT rendszerparancsral közvetlenül vagy a PLOTFAST külső célpogrammal közvetve lehet megoldani. Nyomatóra rajzolás a PRINTCAP fájlok leíró adatainak felhasználásával lehetséges. A SLIDE funkcióval animált filmek készítésére szolgáló képek hozhatók létre.

A CADKEY tervezési nyelve, a CADL lehetővé teszi szerkesztési alapegységek adatainak adatbázisba foglalását, továbbá rendszerparancsok strukturált végrehajtását. A CADL alapegységeket és parancsokat specifikál. A tipikus CADL-fájl változó hosszúságú rekordokból áll, amiket az új sorok határolnak. Minden sor egy — a rendszer számára — feldolgozandó utasítást képvisel. Az ASCII formátumban szerkesztett CADL-fájlok általában háromsoros hatékonyabban dolgozhatók fel, bináris formátumban. A konverzióra a CCOM fordító szolgál. Mint külső segédesszüköz, a CADL-fájlok bináris kódolásához, egyben titkosításához, rendelkezésre áll az ENCRYPT program.

Horváth Imre



Adatok pucéran?

Magyarországon az utóbbi időben szerencsére egyre több számítógépes hálózat, rendszer kezdi meg működését. Arról azonban mind kevesebb szó esik, vajon mennyire vannak biztonságban az ezekben őrzött adatok az illetéktelen tekintetek elől, mennyire biztosak ezek a hálózatok a jogosulatlan módosításokkal szemben. Magyarország most éri meg az elektronizálás azon időszakát, amelyiket Nyugaton tíz-tizenöt esztendővel ezelőtt sok informatikai válság, rendszerösszeomlás és kémskedési botrány tett hírhedtté. Az informatikai rendszerekben egyre több olyan információ halmozódik fel az egyes cégekről és egyénekről, amelyek — különösen akkor, ha ezeket a nyilvántartásokat összekapcsolják — veszélyeztetik az egyén vagy a vállalat egzisztenciáját is. Például a banki és az adóhivatali, valamint a vármegyei intéző rendszerek összekapcsolása — és ennek alapján az adóhivatal fellépése — akár egy teljes gazdaság összeomlását okozhatja. Ennek a mindenre kiterjedő és közvetlenül nehezen tetten érhető informatikai terrornak a jepei már a magyar gazdaságban is észlelhetők.

Mit lehet tenni a komolyabbnál komolyabb galibák elkerülésére? Mindenképpen el kell fogadtatni egy olyan „információs” törvényt, amely garantálja az egyes adatok biztonságát, de emellett szavatolja a személyhez íródó jogokat is. Például az állam vagy egyes szervezetei, vállalatok, intézmények nem vezethetnek az egyes állampolgárokról titkos nyilvántartásokat. Ugyancsak törvénynek kellene szabályozni, melyek azok az adatbázisok, amelyek összekapcsolása megengedhetetlen. Például a banki és az adóhivatali rendszereké, vagy az egészségügyi rendszerek és a biztosítási rendszerek kapcsolata, hogy csak a legtriviálisabb összeférhetetlenségi példákat idézzük. Ugyanakkor minden törvényes szabályozás ellenére fennáll az illegális behatolás, a törvényen kívüli és hírszerzési módszerekkel végzett adatlopás veszélye. Ezt teheti hivatalosan állami vagy hatalmi intézmény, és ugyanakkor megteheti bárki, akár tudásának fitogtatása gyanánt, akár károkozó, terrorisztikus szándékkal, vagy éppen megbízásból. Így nem érdektelen áttekinteni az ezeket a rendszereket fenyegető veszélyeket.

Az adatbiztonsággal kapcsolatos elméleti és gyakorlati szabályozás talán az USA-ban a legfejlettebb. (Annak ellenére, hogy az USA nemzetbiztonsági ügynöksége szinte minden elektronikus kommunikációt megfajt és lehallgat, ami az USA és a külföld között zajlik, viszonylag kevéssé éltek vissza kivételzett helyzetükkel. Inkább az alacsonyabb szervek keveredtek bele botrányokba, mint ez a szervezetek, amelyeknek

működéséről még a szűk szakmai közönség is igencsak keveset tud!) Nem csoda tehát, hogy ennek a kérdéskörnek a szakirodalma is az USA-ban a legnagyobb. A témának külön angol szakfolyóirata is van, a Computer Fraud and Security Bulletin (Számítógépes csalás és biztonság magazin) az Elsevier kiadó gondozásában, és először a világon elkészült a bejelentkezési jelszavak használatára vonatkozó szabványtervezet is (Password Usage Standards, NBS, Washington, 1984.). Nézzünk körül mi is a fiatal magyar kommunikáció nézve jelentős veszélyforrások között.

Magyarországon az adatokat fenyegető történések vagy személyek, illetve ezek motivációi mások, mint az USA-ban. Ott főleg az ismeretlen károkozótól kell rettegniük az adatbankok fenntartóinak. Nálunk a legtöbb esetben az egyes állami szervektől vagy éppen saját munkatársaiktól, esetleg a szerződéses viszonyban foglalkoztatott programozóktól kell tartani. Sehoh a világon nem szenvednek olyan komplexusokban a szoftverforgalmazó cégek és programozók, mint Magyarországon. Nálunk mindenki attól retteghet, hogy a programját ellopják, vagy olyannyira jól sikerül, hogy a felhasználó nem kíván újabb változatot vásárolni. Sehoh annyi védelem címén beépített vírus, időzítő rutin, másolásvédelem nincs a piaci szoftverekben, mint a Magyarországon kapható programokban. Ebből a szempontból a napjainkig a piacon a legzsírosabb falatoknak bizonyuló könyvelési, pénzügyi programok a legveszélyeztetettebbek. Sajnos a magyar jog nem ad lehetőséget a fellépésre

az ilyen tisztességtelen eszközökkel élő programozókkal szemben. Így sok cég kénytelen komoly pénzeket szánni a megvásárolt programjának védelemmentesítésére, annak ellenére, hogy a programot azután teljesen jogszerűen használja. Mások viszont külön pénzért beszerzik ugyanannak a programnak az amerikai változatát, védelem nélkül, hogy azt ugyancsak jogszerűen, de biztonsággal használhassák.

Magyarországon a legelterjedtebb és eddig legbiztonságosabb a Novell hálózati rendszer. Közkeletűsége most tovább nő, de az általa nyújtott adatbiztonság egyre inkább a múlté. Nem olyan régen Bécsben egy számítógépes amatőr mutatótt be olyan programot, amelynek segítségével a Novell hozzáférés-védelme teljesen átjárhatóvá vált. A program neve HIPERUSER, és forrása a Novell cég egyik amerikai fejlesztőlaboratóriuma. Ott arra dolgozták ki ezt a szoftvert, hogy akkor is be lehessen hatolni bármelyik Novell hálózatba, ha elfelejtették a teljes jogú rendszeradminisztrátor kulcszavát. A program, miután feluttatták, nem sűrűn kerül ki a nyilvánosság elé, hiszen érvényben lévő jelszót és jogosítványt. Az eredetileg másolásvédelet programot másolhatóvá tették, terjedése lassú, de folyamatos. Egyelőre rendszergazdák szerzik be biztonságot okán, de kérdés, mikor kerül rossz kezekbe.

Egyik ottani programozó szerint alapvető hibát vétett a cég azzal, hogy tudatosan lyukasa terveztek a rendszert, mert fenn akarták tartani maguknak a rendszerek feletti felügyeletet. Ezt a hibát viszonylag egyszerű eszközökkel lehetne jövéteni. Az elkövetkező Novell-verziók esetében meg kellene szüntetni minden szoftveres hozzáférési lehetőséget, viszont a felhasználónak a jogos példánnyal együtt át kellene adni egy olyan egyedi hardverkiegészítőt, amelynek a géphez csatlakoztatásával minden jelszóvédelem megkerülhető lenne. Ezt az elemet a felhasználó ugyanúgy páncélzatszekrényben őrizhetné, mint ha igazi biztonsági kulcsa lenne a rendszerhez.

Az eddig típek nagyon szűk körben ismerté vált eszt meg nagyon példája annak, amikor valami vagy valaki kihívja maga ellen a sorsot. A Novell rendszert nagyon sokáig hardvervédelemmel, azaz kulcskártyával látták el. Ugyanakkor minden egyes szervert meg kellett venni a jogot, mert csak eltérő gyári számos szoftverrel installált szerverek kapcsolhatók össze. Ráadásul az USA exportkorlátozó intézkedéseinek hatására korábban sehog, most pedig egy komoly

edgélyezési procedúra után leterít a nagyobb teljesítményű változatokat megvenni. Így igen nagy volt a kísérés a felhasználókban, hogy nem jogosított szürke vagy éppen teljesen fekete példányokat vásároljanak. Mivel ehhez nem járt semmilyen bevételvizsgálat, így, hogy a felmerülő gondjait megoldják, kénytelenek voltak akár forrásnyelvi szintig visszafejteni a hálózat jó pár kulcselemét. Az elérhető ár, a jó piacpolitika valószínűleg nem mozgósította volna ennyire az európai erőforrásokat egy rendszer megfejtésére.

Az adatok megvédésének van egy olyan lehetősége is, amelyet az USA minisztériumai alaposan kihasználának. Szinte maximális biztonságot eredményez, úgy, hogy ezt tisztességes eszközökkel teszi. Egyszerűen arról van szó, hogy a kulcsfontosságú adatokat „egzotikus” gépekben őrzik. Azaz nagyon szűk körben ismert és használt berendezésekkel építik ki az ilyen hálózatokat; például ilyen a nálunk most a piacra betörő Alpha-Micro cég, amely tudatosan felvállalva, zárt rendszert készít. Olyat, amelynek sem adatbázisai, sem operációs rendszere, de még programjai sem kompatibilisek az ismert gépekkel. Ugyanakkor viszonylag kevés adatot hoznak nyilvánosságra magáról a rendszerről is. Ezek a gépek kívülálló által nagyon kissé sebezhetők, viszont annál inkább védtelenek a saját programozóik támadásával szemben. A felhasználó pedig teljesen kiszolgáltatottja lesz a rendszert szállító cégnek is.

Az amerikai szaknyelvben a programokat és az adatbázisokat, kommunikációs rendszereket illegálisan használókat hackereknek nevezik. A magyar nyelvben nincs erre megfelelő fogalom. De dr. Tankó József, az ÁSZSZ tudományos tanácsadója egy nagyon frappáns magyar kifejezést javasolt: orvhasznált. Mi is kövessük a továbbiakban a példáját.

A nagy amerikai adatrendszerek eddig aránylag sok, sikeres behatolási kísérletet éltek túl. Az elkövetők nagyobb része olyan amatőr volt, aki tudását fitogtatva szeretett volna információhoz jutni, adatokat rongált meg virtusból, vagy éppen csak a rendszer szolgáltatásait vette igénybe, fizetés nélkül. Ez utóbbiak — bár kárt okoznak — viszonylag a legveszélytelenebbek. Ellenük a szoftverek jórészt tehetetlenek.

Martin Samociuk a múlt év végén külön tanulmányban foglalkozott az orvhasználat okával és az ellene való védekezéssel. A rendszerek védelme megkerülésének okát abban látja, hogy a bonyolult védelem a jogos használók számára is megnehezíti a használatot, és így azok olyan mulasztásokat követnek el, amelyek megkönnyítik az illegális behatolás dolgát. Egyetlen hibája van megállapításainak: ő szakember, s nem vesz figyelembe, hogy a rendszerek használói nem értenek a számítástechnikához.

Így az érvényben lévő rendszerek nagy része — noha logikusnak tűnik — a gyakorlat során betarthatatlannak bizonyult.

A szoftver és a hardver bonyolultságának növelése fokozza az adatbiztonságot is. Így érvényes az az igazság, hogy a mágnescsíkos hitelkártyáknál sokkal jobb az intelligens mikroprocesszoros kártya. Hiszen a mágnescsíkosról viszonylag egyszerűen készíthető úgy másodpéldány, hogy a másoló nem tudja, mit tartalmaz a csík. De a másóval ugyanúgy visszaélhet, mint az eredetivel, ha megkapta az azonosítót. Ügyfélszolgálati okokból a pénztételek sem szeretik agyonbonyolítani az azonosítókat, a felhasználó belépésének jogosságát igazoló PIN (Personal Identification Number = személyazonosító szám) az OTP-nél például az ügyfélfelkötőrendszer esetében négyjegyű. Némi biztonságot nyújt viszont, hogy az egyes pénzautomaták korlátozott számú próbálkozás után elnyelik a hitelkártyát, és



csak a jogos tulajdonos kaphatja vissza. Ugyanilyen visszaélési lehetőséget nyújt a másolatkészítés lehetősége. Hiszen ezek a pénzkidőgépek nincsenek kapcsolatban egymással. Ha a hitelszámlán van fedezet, a különböző pénzkidőknél a másolatokkal annyiszor lehet felvenni a maximális keretet, ahány automata van az országban. Érdeemes lenne végiggondolni, hogy nem kellené-e nagyobb biztonságot nyújtó rendszerre építeni ezeket a szolgáltatásokat.

Az egyes rendszereknél az információk védelme már a bejelentkezésnél kezdődik. A hagyományos rendszerek csak kulcscsávkhoz rendelik a hozzáférési jogokat. Így

ezeknek a jelszavaknak a védelme az adathoz való illetéktelen hozzáférés megakadályozásának első lépése. A rendszerekbe operációsrendszer-szintig nem is szabad beengedni a megfelelő jogok nélküli felhasználót. Ugyanakkor arra is figyelni kell ezeknek a rendszereknek a tervezése során, hogy a jelszó táblák ne legyenek hozzáférhetőek a szokványos eszközökkel. Magasabb biztonságtechnikai szintet képviselnek azok a rendszerek, amelyek rákényszerítik a felhasználót az általuk használt jelszav megváltoztatására. A probléma ott van, hogy sok esetben a felhasználók nem veszik a fáradságot még arra sem, hogy a gyárilag bevitt kulcscsávakon változtassanak.

Egy amerikai biztonságtechnikai szakember az egyes rendszerek feltörésének egyik okát abban látja, hogy túlságosan jól megismerhetik a kívülállók az egyes zártkörű informatikai rendszereket. Példaként hozza fel, hogy sok amerikai nagyvállalat, amennyiben az ember véletlenül „belefut” az adatkapcsolati rendszer használatára, minden lényegeset elmond magáról. A hívószámán kívül még a bejelentkezési procedúra előtt nagyon komoly segítséget lehet kapni magának a rendszernek a használatához. E sorok írója is tanúsíthatja, hogy adathálózatok kalandozásai során jó néhány ilyen amerikai rendszerrel köthetett ismeret-séget.

A felderítő szakemberek szerint a legnagyobb biztonságot az elektronikus eszközök és jelszavak kombinált azonosítórendszerek bevezetése jelentené. Például egy intelligens memóriakártya, valamint a személyes kulcscsík, ha kellően gyakran változtatják, elég biztonságot nyújthat komoly rendszerekben is. Ehhez azonban el kellene terjedniük az ennek a kártyának a kezelésére képes termináloknak is. De abszolút biztonságot még ez sem jelent. Egy kommunikációs csatorna teljes lehallgatásával ugyanis ezek a kívülálló számára rejtejt elektronikus információk olyan szinten kiolvashatók, hogy szoftveresen az adatbanki gép szimulálható a teljes bejelentkezési eljárás.

Az egyes adathálózatokba való behatolásnak külön irodalma van, bár ezek az esetek Magyarországon inkább sajtóhírszámba mentek. Most, hogy — várhatóan rövidesen — kialakul az adatbankok összekapcsolásának lehetősége, figyelemmel kell kísérenünk nemcsak előnyeire, hanem a veszélyeire is egy informatikai társadalom kialakulásának. Így nem lehet nem tudomást venni a visszaélés potenciális lehetőségeiről. Nekünk el kell kerülni azokat a buktatókat, amelyeket már mások egyszerűen elhasaltak.

Professzionális képfeldolgozás PC-n

Már a konstruktőrök is képfeldolgozásra teremtette a Macintosh gépeket. Megtehetette, hiszen a Motorola 68000-es sorozatú processzor és utódjai kifogástalan képfeldolgozást tettek lehetővé. Ez olyannyira készségévé vált e gépeknek, hogy érdemes volt külön grafikus operációs rendszerkörnyezetet kifejleszteni számukra. Ahogy komolyodtak ezek a berendezések, felfedezték őket a DTP és a professzionális grafika művelői/felhasználói is. Az IBM-kompatibilis gépek sokáig csakis az adattfeldolgozásban tűntek ki a Motorola processzoros versenytársaik közül, és ezért úgy tűnt, hogy a vegyes, Macintosh — PC-s hálózatoké a jövő. A múlt év vége hozott csak áttörtést ezen a területen. Megjelent a klasszikus Apple képfeldolgozó programnak az ImageStudio PC-s MS-Windows-ja alá írt változata. Talán ez új ará-

nyokat állít be a PC-s rendszerek professzionális nyomdai és szerkesztőségi alkalmazásában.

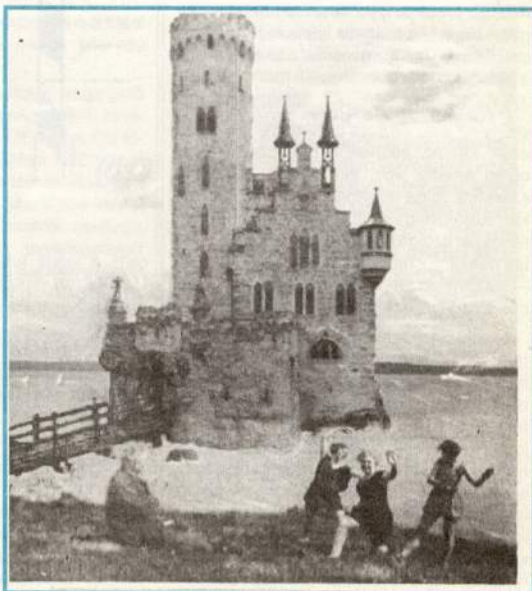
A fekete-fehér képek szinte sohasem lesznek úgy kinyomtatva, ahogyan a fényképező laboratóriumából kikerülnek. A korszerű elektronikus szerkesztőségi rendszereknél eddig is a hagyományos módon retusálták, alakították, reoprózták a képeket, majd a filmet beragasztották a formakészítés során — a levilágítással, tisztán elektronikus úton — létrehozott montirungba. A nyugatnémet Letraset cég szoftveres részlegé, valamint TRONY GmbH szoftverrendszere lehetőséget ad a teljes elektronikus folyamat megvalósítására. Így a képek kezelése, alakítása egészében része lehet az elektronikus technológiának.

Szoftverük MS-DOS 3.2 vagy afölötti DOS-verziót és MS-Windows 2.03-at igényel. A Windows segítségével kezeli a PC EMS-bővítését is. Minimálisan 2 Mb-át EMS-bővítést igényel.

A rendszer bemeneti forrása lehet videodigitalizáló berendezés vagy 64-256 szürke tónusú felbontást adó digitalizáló berendezés. A TIFF formátumú kép kerül azután be az MS-Windows alatt futó programcsomag bemenetére.

A programrendszerben elkülönül a három nagy nyomdai funkció a képek előkészítése során. A képet a digitális sötétkamrában — digital darkroom — „hívják elő”, ahol a beolvasott képet először a fekete-fehér nyomdatechnika igényei szerint módosítják. Lehetséges az egyes képpontok vagy képpontcsoportok árnyalatainak módosítása a graymap editor segítségével. A szürke tónust automatikusan lehet módosítani, de — például egyes túl- vagy alulexponált területen — kézi úton is. Vannak olyan algoritmusok is beépítve a rendszerbe, amelyekkel speciális, eddig csakis fototechnikailag elérhető effektusok reprodukálhatók, mint például a szolarizáció vagy akár egyes képrészek fényességértékei.

A digitális filter funkcióban további módosító praktikák le-



hetségesek. Például ilyen az eredetileg, vagyis a fototechnikában kissé hosszadalmas relieffépes eljárás; de a felhasználó saját fotografikus rutinokat is kidolgozhat magának. Ezt a könyvtárból azután egyszerűen (névvel) bármikor előhívhatják.

A fotó előkészítésének során a következő eljárás a digitális retusálás. Közel kéttucatnyi eszköz áll a grafikus-fotós rendelkezésére. Szórópisztollyal az amerikai retushoz hasonló hatást érhet el, de alkalmazhatja a radírt, azaz a vakarókést, az ecsetet, valamint egyes részek másolását. Lehetőség van a felület struktúrájának további átalakítására is.

A legfejlettebb és legsokoldalúbban kiaknázható része ennek a rendszernek a digitális montírozás. Kiváló a hagyományos szendvicsmontírozg elkészítésére éppen úgy, mint a képek additív összeillesztésére, egyes részek felülírására is. Természetesen a valósághoz megtévesztésig hű montírozott kép állítható elő, gyakorlatilag olyan, mintha a legkorszerűbb digitális videoeljárással készült volna.

A maszer TIFF formátumban fogadja a képet. Csaknem korlátlan alkalmazhatóságát megkönnyíti, hogy ezenkívül GEM és PostScript állományként is le tudja rakni a képeket, ezzel lehetőséget adva a közismert DTP rendszerekben a lapba való közvetlen betördelésre.

A szoftver által készített kép tömörítés nélkül, TIFF formátumban 16 Mbájt/kép háttértárat igényel. Ezért cserébe az A4 oldalon igen jó, 400 DPI felbontást érhetünk el. Közvetlenül képes kezelni a hazánkban elterjedt Microtek, Agfa és Panasonic scannereket. Nyomatóként közvetlenül meghajtja a HP Laserjet, az EPSON LQ, valamint bármelyik PostScript nyomtatót. Jó lenne találkozni vele mielőbb a hazai szerkesztőségekben. Az NSZK-ban másolásvédelem nélkül kerül forgalomba, meglehetősen borsos (2990 USD-nak megfelelő) áron. Képeinket a gyártó cégek szívességéből közöljük. Szerkesztőségünk a rendszerrel retusált és filmre levilágított képeket kapott a lehetőségek illusztrálására.

Kis J.



Stanicliban a PC

Maga az üzlet elsöre azt a benyomást kelti a belépő vásárlóban, hogy a polc-, fiók- és áruanyagból menten előpattan valaminő robot, s a különböző fakkokból előhalászott alkatrészekből pillanatok alatt egy gombnyomásra a kért konfigurációt állítja össze. Majd — „megkonzultálva” robotkollegájával — kiállítja a számlát, elkönyveli a bevételt, és gondoskodik a raktárkészletben a szükséges árucikkek feltöltéséről. Természetesen itt még nem tart a Digitmodul — a „robotok” még egy darabig a cég munkatársai lesznek —, maga az elv a képletes gombnyomással azonban tulajdonképpen jelen van ebben a bemutatóteremben.

Jászai Mari tér. A Margit-hidnak a Fehér Házzal átellenes oldala. Itt nyitotta meg bemutatótermét a Digitmodul Kft., ahol a számítástechnika sokat emlegetett bevárosa kezdődik. A céget egy évvel ezelőtt alapították, kifejezetten termelő cézzal, azaz önállóan mérhető forgalmat azonban csak az elmúlt év októberétől folytat. Az eredmény viszont önmagáért beszél: az októbertől december végéig forgalmazott cikkek értéke 115 millió forint volt.

Ennek a jelentős summának a kétharmada származott kész gépkonfigurációk értékesítéséből, a fennmaradó egyharmad pedig alkatrészekből, részegységekből. Bár a szakmai, felhasználói közvélemény gyakorta emlegeti a Digitmodul Kft.-t, „zacsós gépek” forgalmazójaként, az arányból is kitetszik, hogy az alapprofil a kész gépek értékesítése. Ez a jellegzetesség érhető tetten abban is, hogy bár mindent árusítanak — kisebb-nagyobb egységekben —, amelyből egy gép kiépíthető, az elemek együttes ára meghaladja a készen kapható konfigurációkét.

Ezzel együtt is üdvözlendőnek tartom ugyanakkor, hogy van egy hely Budapesten, ahol egész egyszerűen minden kapható egy professzionális személyi számítógép kiépítéséhez: az IC-ktől, kártyákon, kábeleken keresztül a legutolsó winchestersavarrig. Az olyan „vicik-vacakokról” nem is beszélve, mint például egy reset-gomb, az ilyen filléres apróságoknak az a legfőbb sajátosságuk, hogy borzasztóan tudnak hiányozni, ha éppen nincsenek. A Digitmodulnál viszont vannak és mindig vannak. A cég nem zárkózik el a viszonteladók kiszolgálásától sem, de azt a helyzetet elképzelhetetlennek tartják, hogy valakit csak másutt lehessen kapni. A viszonteladók „megfélézését” célozzák a kész géppel összehasonlított magasabb alkatrészárak is.

Értelemszerűen alakul a garancia is, amely benne van az eladási árban: az alkat-

részekre fél év szavatosságot vállalnak, a kész gépekre egy évet. Az árak a kész gépeknél magukban foglalják a helyszíni üzembe helyezést, de az ÁFA-t nem. Tájékoztatóként álljon itt néhány ár az 1990 február végi kínálatot tükrözve.

Monokróm PC (12 MHz, 640 k RAM, 360 k FD, 12 inches MM, 84 billentyű)	57 150 Ft
Monokróm XT (+ 20 MB W)	84 740 Ft
Színes XT (14 inches CM)	95 320 Ft
Monokróm AT-terminál (12—16 MHz, 640 k RAM, 1,2 MB FD)	81 380 Ft
Monokróm AT (+ 20 MB W)	104 770 Ft
Színes AT (14 inches CM, 102 billentyű)	116 680 Ft
Monokróm AT (1 MB RAM, 40 MB W)	134 080 Ft
EGA AT	164 100 Ft
VGA AT	195 110 Ft
VGA AT (4 MB RAM, 71 MB W)	287 500 Ft
386-os AT (25MHz, 2 MB RAM, 71 MB W, 1,2 MB FD, 14 inches flat screen M)	245 850 Ft
386-os AT (4 MB RAM, 2 x 160 MB W torony kivétel)	522 410 Ft

Mivel az alapprofil a számítógép-előállítás és értékesítés, sok múlik azon, mi a származási hely. A Digitmodul esetében kézenfekvő, hogy az alkatrészek zöme a Távol-Keletről jön be az országba, és csak kis százalékban építenek be magyar alkatrészeket (a Digitmodult alapító négy cég egyike a hongkongi illetőségű Ampoc Far-East Co. Ltd.). Azzal, hogy a bevizsgált, kész gépeken kívül eladják az alkatrészeket is — különféle kiépítettségi szinten, az elemeket önállóan vagy különféle részegységekbe építve — számtalan variációt teremtenek a kínálatban. A kívánt összeállítást a vevővel a szerződésalkötéskor pontosítják, így az is lehetséges, hogy a vevő később, a lehetőségek függvényében építse tovább rendszerét.

Ahhoz viszont, hogy ez a kínálat mindenkor rendelkezésre álljon, meglehetősen nagy mennyiségű árut kell raktáron tartani. A Digitmodul állandó készlete értelemszerűen nagy értékű: 20 és 25 millió forint között alakul.

Tervek, akciók

Mivel a forgalmazott termékek választéka ennyire szerteágazó, s meghaladja az egy bemutatóterem nyújtotta lehetőségeket, szükséges egyfajta specializáció megvalósítása. Így a közeljövőben a Damjanich utcában megnyíló újabb Digitmodul üzlet elősorban a kellekre szakosodik majd Jáni György ügyvezető igazgató ottjártamkor azt is elmondta, hogy akciót terveznek törzsvásárlóik számára. Ez az akció egyrészt egy megfelelő nagyságrend elérésékor jelent érdekvéleményt (mintegy másfél millió forintot meghaladó össz-vásárlásnál), másrészt bizonyos preferenciákat nyújt egyes cikkek jutányos megvásárlásához. (Az oktatási és egészségügyi cégek már most is 10 százalékos kedvezménnyel vásárolhatnak a Digitmodulnál.)

A másik akció a tervek szerint a tavaszi BNV idején indul „Másodkéz” címmel, ahol is javított alkatrészeket, részegységeket, „kis testi hibás” berendezéseket — mondjuk egy csekély színhibás monitort — kínálnak majd mélyen leszállított áron.

A Digitmodulnál tapasztaltakat talán úgy lehetne összegezni, hogy a cég megteremteti a lehetőséget azok számára, akik váltani szeretnének a professzionális kategória irányába. Minden verőerő megtekinthető náluk a kívánságának és pénztárcájának megfelelő árucikket.

V. J.



A Solarsoft kínálatából

Mint arról már 1989/11-es számunkban hírt adtunk, új szoftverkategória jelentkezett a magyar piacon is: a shareware. A Cédrus Kisszövetkezet Magyarországon elsőként vállalkozott arra, hogy a vékony pénztárcájú, PC-hez, PC-kompatibilis géphez csak alkalmoszerűen hozzájutó, tanulni, illetve ötletet meríteni

kívánó számára is megfelelő áru szoftvertermékeket forgalmazzon. Úgy véljük, olvasóink között is sokan akadnak, akik csak ezt a szoftvert tudják megfizetni, ezért határoztuk el, hogy rendszeresen közzétesszük a választást, eligazodást megkönnyítő Solarsoft-katalógus információit.

Név: Hercules Utilities

Szerzők: Többek, 1985—87.

Leírás: Hercules grafikus kártyához CGA-szimulációk.

— HGCIBM CGA-emulátor / C / M / E / H / L / U lehetőségekkel

— SIMCGA CGA-szimuláció

— CS CGA-szimuláció (be- és kikapcsoló programok)

— Herc-msg — (levelezés)

— GR grafikus rutinok + kis demóprogram

— HERCULES BIOS-kiegészítés Hercules-kártyához

— HERC-C Hercules grafikus példaprogramok (.C, .ASM)

— HERC-SK Hercules grafikus módból szövegmódba váltás

— HVIEW 180 X 43 méretű display kialakítása

— HGCSAVE BASIC-programok képméntéshez

— Ega720 EGA-kártyához Hercules-szimuláció

— GDIR 43 soros Hercules-mód beállítása

— HERC CGA CGA-szimuláció

— BOOT CGA CGA-emulátor

Dokumentáció: Minden programhoz saját leíró állomány tartozik.

Konfiguráció: —

Név: PROTECT/UNPROTECT

Szerző: Több szerző, USA, 1982—84.

Leírás:

— ALTER Attribútum/állítás (R H S A D B)

— COPYPC Intelligensebb diskcopy

— DB3V dBase III.-védelem feltörése

— FLTSIM Flight Simulator v. 1.00, másolatkészítés

— FRMWK1 Framework v. 1.0-védelem hatástalanítása

— LOOD-US 1-2-3 vagy Symphony esetében (eredeti lemezekhez), merevlemez használata közben kizsúróbbi a system lemeze vonatközvetítő kérését az A: meghajtón.

— MARY dBase III. v. 1.1. védelmének hatástalanítása

— MOD123 Lotus 1-2-3 védelmének hatástalanítása

— PCDRAW PC-Draw védelmének hatástalanítása

— RB4000 RBase 4000 védelmének hatástalanítása

— SDKICK Sidekick v. 1.10a védelmének hatástalanítása

— WORD Microsoft Word védelmének hatástalanítása

— WS2000-WS2000 v. 1.00 védelmének hatástalanítása

Dokumentáció: Az .UNP kiterjesztésű szövegek egy-egy program védelmének hatástalanítását írják le. Némelyikhez feltörő .COM programcsokkat is készítettek, leírással (DOC).

Konfiguráció: —

Fontos: Mivel az ismeretlent eljárások és a programok csak régi verziójú szoftverek feltörésére alkalmasak, a lemez valójában a védelmi módszerek és közbömbösítésük megismerésére alkalmas és ajánlott.

Név: ARC UTILITY (három lemezen)

Szerző: Többek, 1987—88.

Leírás: Tömörítő programok (be- és kicsomagolók, ARC-vizsgálók)

1. — PKPAK — a PKX 3.61 verziója

— ARCF-ETC arca, arca286 — tömörítő

arce — kicsomagoló (extract)

arcf — fájlkeresés (ARC-ban)

arcv117 — directory (ARC-ban)

— PKX — menüvezérelt kicsomagoló

— ARCSWEEP arcsweep — főlölesleges fájl törlése

arccomp — ARC-ok összehasonlítása

— PKARCM — nincs leírás

2. — NARC — menüvezérelt ARC-mindentudó! (beépített Help, config stb.)

— ARCAID — menüvezérelt ARC-készítő

— ARCDMP — ARC-tartalom kinyitása

— LARK — menüvezérelt ARC-kezelő

— ARCFDATE — ARC-kezelő

3. — AM — menüvezérelt ARC-kezelő

— ARC arc v. 3. 1b

arce v. 5.22 — tömörítő programok

— SCRNCN — szöveg- és programtömörítő

— SHARC — menüvezérelt ARC-kezelő

Dokumentáció: Alkonytáranként, .DOC fájlokban.

Konfiguráció: —

Név: SYSTEM UTILITIES

Szerző: A Computer Solutions GmbH gyűjtése, NSZK, 1985—87.

Leírás: Több személyi apró programcskái.

Alkonytáraként:

— Control — AT, DTR, SLOW, SLOW-NO, TIMEBOOT, TURBO,

WARISLOW, WAKEUP2

Device — COMMENT.SYS, DEV, DEVICE.MAP

Ref — ASCII-kódtáblázat, dec, okt. hex., az ANSYS.SYS ESC-parancsai

Speaker — BELL, BELLSINS, FIXBEEP, SILENCER

Specific — DPU, FIXDISK, NUM OFF, READCLK

Setup — 704K, ATCLOCK, CMOSGET, ENVXPAND.SYS, SETUP,

MEMORY, SETTME

Dokumentáció: Kis leírások az egyes programokhoz.

Konfiguráció: —

Név: DOS-Assistant v. 2.0 és Help PC-prompt v. 3.2

Szerző: PCM Software, 1985. és Lake Medici Software, 1986.

Leírás: A DOS-Assistant a DOS 2.0 parancsainak Helpje. Rezidens működő, parancsonként külön-külön Help-szövegekkel.

A Help PC-prompt program szintén a DOS 2.0 és 3.0 Helpje. F(ull display) és (P)rompt display) üzemmódban működhet.

Dokumentáció: Mindkét programhoz részletes leírás tartozik, amelyekből az installálást és a használatot ismerhetjük meg.

Konfiguráció: —

Név: NEWKEY TASTATUR MAKROS v. 4.0

Szerző: Frank A. Bell, USA, 1987.

Leírás: Billentyűzetmakró-készítő segédprogram

NEWKEY.EXE — rezidens főprogram

NEWKEYSP.EXE — small verzió

Továbbá: demók, oktatói fájlok, kész átdefiniáló makrók. Az aktuális parancsokban íródnak ki a megírt makrók, vagy teljesen átértelmezhető egy-egy billentyű (pl. F-gombok).

Dokumentáció: Részletes leírás a NEWKEY.DOC állományban.

Konfiguráció: —

Név: DOS UTILITIES

Szerző: Többek, illetve ismeretlenek, 1987.

Leírás: Német nyelvű DOS-segédprogramok.

— CHIPPRINT printerellenőrzés

— DASM86 disassembler

— HDTEST harddisk-teszt

— INFO rendszerinformáció-lekérdező

— LPTX LPT-ellenőrző

— MFORM-AT DOS-parancskezelő

— MUEHLE malomjáték

— SD super directory

— TDIR könyvtári lista + fájl méret

— UPG kétdimenziós üzleti grafika

— UNPAK ARC-olt állományok kicsomagolása

Dokumentáció: Rövid szöveges állományokban vagy beépített Help formájában (például MFORM-AT? opcióval történő elindítása).

Konfiguráció: —

Hullámtan — C64-gyel

A programozás fő nyelve nem a BASIC, nem a COBOL, nem a Pascal és még sorolhatnánk napestig, hanem leginkább az angol. Nem csoda hát, ha magyar programozóink is rendre angol szövegekkel lepik meg — egyébként magyaroknak szánt programjakkal — a gyantútan alkalmazókat. Embere válogatja, hogyan reagál a váratlan inzultusra. A helyzetre jellemző, hogy a SZÁMALK-ban már kifejezett „elit”-képzés is folyik, ahol a hallgatóknak nemcsak számítástechnikát, hanem angolt, franciát vagy németet is kell tanulniuk, sőt tudniuk, mert az előadások kifejezetten ezen a nyelven folynak. A cél: export munka. A magyar nyelvű CHIP magazin 1990 januári száma szintén arról számol be, hogy egy bizonyos kiváltképp 1990 újrakutatási programokat nyugatra, hogy frissen végzett diplomásokat tanít be. Ennek a felkészítésnek is a legfontosabb eleme a nyelvtanulás, mert — mint a nyilatkozó mondja — a szakmai követelmények elsajátítására mindenki gyorsan képes, de a nyelvet nem lehet hamar „főlcspíni”.

Egy kis névadástan — 1990

Hosszú bevezetőm indoka egy programcsomag neve, amelyet a minap vizsgáltam meg a TUDORG-ban. A programcsomag elnevezése angol (Physics Lab 64). Ez a fent kifejtettek miatt nem is volna meglepő, de legalább fejeznék ki a tartalmát! A mellőlővést e cikk címében próbáltam kijavítani. Nem mintha valamennyi felkapott szövegről tökéletesen kifejeznék a program funkcióját, de az a gyönyör, hogy a fantáziáveket és a frázisveket csak a legerősebb cégek engedhetik meg maguknak. Néha még azok se. Furcsa és a szakmában nagyon feltűnő eset, hogy a WORDSTAR készítői viszont reklám megfontolásokból legsikeresebb termékük nevét vették fel a cégablájukra. A terméknev mindennél kifejezőbbnek bizonyult!

A programcsomag összefoglaló adatait a szokásos táblázlat mutatja. Mindjárt előlőjáróban felülhítek mindenkinek, hogy árfekvése egy nagyságrenddel nagyobb az eddig megszokottnál. A C64, amelyet az amerikai piacon már leírtak, nálunk még mindig drága, ha a komolyabb erőforrásait is igénybe vesszük. Melyek ezek a „komolyabb erőforrások”? Egyrészt a lemezegység, másrészt a hang és a grafika, melyek aztán meg is szolgálják a gazdjukat, de ennek ára van. Szó szerint!

Szép magyar pazarlástan — klasszikusan

A programcsomaghoz a TUDORG (a TIJ utódja) „úgy jutott hozzá”, hogy a szerző besétált hozzájuk, nem forgalmazná-e a programját, amelynek C128-ra készült változatával megnyerte az Országos Mikroszámítógépes Találkozó oktatóprogram-versenyének fizika kategóriájában az első díjat. Mondhatná akárki, hogy ez aztán nem semmi. Ugyanakkor minden együttérzés — a szegény fiúé, aki egy ilyen hangzatos díj elnyerése után maga kénytelen rohogni a tekintélyek által nagyon hasznosnak ítélt programja tényleges hasznosítása után. Az elbírálók érdemesítették őt e dicsőségre, és ezzel megtették a magukét, a diszelnők kiszerepelhetette magát a díjátadón, mindenki gratulált, ahogy csak tőle tellett: eufória maxima! Utána zutty! Nihi-lum maximum. (Hogy én is többször van valami kis idegen szöveggel ezt a lekvárt.) Díjakat könnyebe osztgatni, mint a termés érdekében tenni akár csak egy kicsit is. Persze, ott a rípost: aki ilyen nagy rendezvényen szerepel sikeresen, arra majd csak fellyeg valaki! A lelkiismeret elalattásában már valószínűleg óriási Guinness-rekordokat tudnánk döntögetni...

A programcsomag kapcsán ezt eddig még csak dörmögést hallattam, pedig maga a termék nagyon nem az érdemlém. Innenőtli kezdve többnyire dicső-ni fogom. Tessék: beharangozódj annyit, hogy a cikk egész terjedelme sem lett volna elég a funkciók teljes skálájának ismertetésére. A további méltatást mindjárt az elején a kiváló minőségben, gépi úton készített dokumentáció dicsőretével kezdem. Benne a tisztelet alkalmoz minden lényegeset megtalál, pedig a programcsomag megfelel az öndokumentálás követelményeinek is. Be kell már végre látnunk, hogy egy komolyabb programcsomagot nem lehet odadobni a felhasználónak egy, a floppy mellé csúsztatott fici papírra rótt erőtletett szöveggel. Nélkülözhetetlen az írott dokumentum, és főként Vicián Gergely módrát!

A program a fizikából a harmonikus rezgőmozgás és a hullámjelenségek témakörének bemutatására készült. Bár az eszközös demonstráció nem tartom nélkülözhetőnek, elismerem, hogy a programcsomag segítségével egyes jelenségek lezajlását a tanuló remekül követni tudják. Ezután az eszközös szemléltetésnél is jobban oda lehet figyelni a lényeges pontokra. A kísérleti és a számítógépes szimulációs módszert tehát célszerű kombinálni a tanórán.

A programcsomag korszerű menüvezérelt grafikus interfésszel működik. A kurzorvezető billentyű kiválasztása nem igazán szerencsés, de az iskoláknak sem túl drága botkormánnyal már kiváló a kezelhetőség. Kezdő fel-

használónak kiváló menüpont a DEMO. (Természetesen én is ezzel kezdek.) A bemutatkozás tökéletes — bár elég időigényes (25 perc). A programcsomag futásakor elég sokszor szükséges az „overlay”, ami az 1541-esek sebességével bizony időrabló. A program maga valószínűleg gépi kódú, vagy le van fordítva gépi kódra. Jobb lett volna valamilyen turbó betöltőt is beleaplikálni.

A programcsomag funkcionális menüelemei a következők:
 • KÖRZEGZÉS: a körmozgás időtületének bemutatása
 • ÖSSZEGZÉS: rezgőmozgások összegzésének elemzése
 • SZUPERPOZ.: transzverzál hullámok szuperponálódása
 • LISSAJOUS-G.: rezgések merőleges szuperpozíciója
 • HANGHULLÁM: háromszólamú szintetizátor
 • LONGITUDIN.: longitudinális hullámokhoz elemzése
 • TÖRES-V. VER.: hullámterés/visszaverődés közegethárón
 A funkciókat megvalósító programrészek igen egyforma módon, részben menüválasztással, részben a grafikus „szabályozó szervek” kurzorral történő beállításával vezérelhetők. A Segítség mindig jól elmagyarázza a funkció lényegét.

A „kezelő szervekkel” beállított értékek számszerűen is megjelennek, ami igen fontos lehet a tanulók gyakorlati érzékének fejlesztésében. (Eleg nagy hiba, hogy mérnökök és más fejszófú hullámok szakemberek kerülnek ki az egyetemekről, főiskolákról ma is úgy, hogy egyes bemutatathatlan jelenségek konkrét, számszerű értékéről fogalmuk sincs. Az ilyen szimulációs modellek ezen a helyzeten jelentősen tudnak javítani.) A programcsomag külön érényének tartom, hogy a kvalitatív jellegű beállításokhoz képest számszerű paraméterezést is lehetővé tesz az — egyébként nagyon esetenlő elnevezett — Előhívás almenüben. (Az elnevezés persze arra utal, hogy a korábban — a Tórolás almenü hívásakor — elmentett paraméterhalmazt lehet vele visszahívni.)

Az egyes funkciók működésének bemutatásáért itt eltekintek, mert azt inkább látni kell. Tessék megpróbálni! A jó kis C64 minden porcikája közreműködik abban, hogy a próbálkozót maradóan élményben részesítse.

Leszakadástan...

Ennek kapcsán meg kell pendíteni még azt a nem kellemes problémát, hogy sajnos a C64-es nem kifejezetten iskolaszámítógép. A Plus/4-et a Commodore cég meg mári ki is vette a gyártásból. A C64-es napjai is meg vannak számlálva, mert az európai piac még egyetlen gyármi termelést sem tud felszívni. Egetően fontos volna mielőbb belepniük az iskoláknak is és az oktatóprogram-készítőknak is az ipari szabványiék évek óta terjedő — manapság 25 millióra becsült — IBM PC vonalába. A nem éppen jelentéktelen potenciális számítógép-felhasználók számító szovjet oktatás is láthatóan a PC-k felé halad! Nemcsak „úgy tőnik”, hogy a C64-esen túl a 8 bites korszak is erősen lejáróban van. Vigyázzunk: már a táboron belül is kezdünk lemaradni; zárkózzunk fel ismét!

A programcsomag mindenesetre „kiváló”-nak minősíthető; a részletes indoklást a szokásos táblázat mutatja.

A programcsomag ajánlható mind iskolai laboratórium gyakorlatokhoz, mind egyéni tanulás segítésére, noha az árfekvése nem az ideáláremelésektől csapzott egyéni keretekhez van mértezve. Azonban minden művelődési házból ott volna a helye! Sőt, erre a programcsomagra is vonatkoztathó a korábbi javaslatom, hogy könnyítványak is szereztek be állományukba, hogy olvasóik tőlük kölcsönvehessék.

ÖSSZEFOGLALÓ ADATOK	
Forgalmazó:	TUDORG Informatikai és Szervezési Vállalat
Terméknév:	PHYSICS LAB 64
Szerző:	Vicián Gergely programozó
Géptípus:	C64, C128
Hordozó:	egy floppylemez
Dokumentáció:	18 oldalnyi gondos munka
Ár:	3000 Ft + AFA
MINŐSÍTŐ ADATOK	
Kezelhetőség:	jó
Teljesesség:	kiváló
Dokumentáltság:	kiváló
Használhatóság:	kiváló
Ár/teljesítmény:	jó
Összbenyomás:	kiváló

Zsadányi Pál

Csikós Zsolt:
Számítógéppel Számországban
 (Számelmélet és számítástechnika)
 (Budapest, 1990. Szerzői kiadás,
 120 oldal. Ára: 100—150 Ft.)

Egy kislány 18 levele Számországból, amelyekből megtudhatjuk, hogy 1987 a 300. Prímfejsztívalé éve volt és hogy ez alkalomból milyen érdekes események zajlottak Prím földön. Olvashatunk az óriás prímekről, a barátságos számokról, a nagy ho-ho-ho-Horner módszerről és a fő-fő mágnus búvós prímnyegzeitéről. Megtudhatjuk, hogy kik azok a férfi és női számok, hogy valóban szerencsétlen szám-e a 13 és hogy kit választottak az év költőjének Prím földön. Találhatunk néhány érdekes fejtörőt a Prím Rim hasábjából is.

A könyv BASIC programjai minden gépen futathatók!

A könyv a következő címen is megrendelhető:
 Csikós Zsolt, 1751 Budapest XXI.
 Csepel, 1. sz. Posta, Tanácsház tér 21. POSTÁN
 MARADÓ

(A megrendelő neve, címe és a megrendelt példány-szám olvasható legyen! Az aláírás fontos!)

Szlovák Gábor — Tóth Tibor — Kőri Gábor:
Adatbázis-kezelés, programozás
(dBASE IV-ben. 1—2. kötet)
 (Budapest, 1989. LSI ATSZ — a PLUS Kft.
 Ára: 488 Ft.)

A világszerte közkedvelt, így nálunk is elterjedt dBASE programok alapos megismeréséhez, használatához eddig kevés igazán jó hazai mű jelent meg, s a legújabb dBASE IV változathoz pedig ez az első hiánypótlás.

A kötet első része a megismeréshez, áttekintéshez szükséges, alapvető információkat tartalmazza: szól az adatbázis-kezelésről általában, az adatok szerkezetéről, azok meghatározásáról, programozási alapismeretéről, majd részletes leírást közöl a dBASE IV főbb elemeiről.

A második rész, a függelék, tömör formában ismerteti az alapfogalmak magyarázatát, a jelölésrendszert és az egyéb szimbólumokat, az utasítások és függvények leírását, a hibáztatókat és más kiegészítő információkat.

A kiadvány főmunkája az eredeti kézikönyv fordítása, hanem elsősorban bevezető jellegű: az eligazodást, a tanulást szolgálja. Megértéséhez nincs szükség komolyabb számítástechnikai felkészültségre, de a DOS operációs rendszer ismerete kívánatos.

Olaszy Gábor:
Elektronikus beszédelőállítás.
A magyar beszéd akusztikája és formánsszintézise
 (Budapest, 1989. Műszaki Könyvkiadó,
 352 oldal. Ára: 190 Ft.)

Fejlett korunkban egyre sürgetőbb a gép—ember—gép kapcsolatnak a homo sapiens számára legtermészetesebb módot megoldása, vagyis az, hogy szóban adhatson utasítást a gépeknek, és hogy ezek ugyanezek előzővel kövöljék információikat.

Ebben a könyvben a gép—ember kapcsolat beszédrel, pontosabban gépi beszédrel való megvalósításának egyik módszerével, a formánsszintézissel foglalkozik a szerző. A kötet tárgya a magyar beszéd akusztikai szerkezetének részletes elemzése. Ahhoz, hogy művi úton beszédet, hangsorokat lehessen előállítani, ismerni kell a beszéd jellemzőit, a beszédképzés folyamatát, a beszédjel alkotóelemeit és működésmechanizmusukat. Csak ilyen ismeretanyag birtokában lehet például optimalizált és automatizált elemzések adatbázisokat tervezni mind kötött szótáras, mind pedig ún. szöveg-beszéd előállító



rendszerekhez. Az ilyen feladatok megoldása erősen nyelvfüggő, vagyis minden nyelvre ki kell dolgozni a beszédelőállításához szükséges adatokat és szabályokat.

A kötet a gépi beszéd előállításának témaköréből csak a formánsszintézissel kapcsolatos tudnivalókat részletezi. Ismerteti a gyakorlatban már működő beszédrendszereket, és érinti a tervezéssel, a műszaki paraméterek kialakításával kapcsolatos kérdéseket is.

Fábián István — Honti Tamás — Nagy Olivér:
 1001/4 játék C 64/128
 (Budapest, 1989. LSI ATSZ,
 198 oldal. Ára: 168 Ft.)

Az 1001 játékosorozat eddigi tagjainak közlése és a leírások egyaránt nagy érdeklődésre tarthatnak számot. Ezek között megismerhető a játékprogram három alapvető stílusa: az akció (IMPOSSIBLE MISSION II), a kaland (MANIAC MASHION) és az ügyességi-logikai (HEAD OVER HEELS). A felhasználói programok bemutatása régen várt hiánypótlás: a PRINTFOX, a DISK-DEMON és a DISK-TOOL (4,00 verzió) igen elterjedt programok, azonban a velük való munka nehéz, ezért nem közismertek.

Tordai Attila:
VAX BASIC programozási segédlet
 (Budapest, 1989. LSI ATSZ,
 128 oldal. Ára: 207 Ft.)

A VAX BASIC kielégít csaknem minden, a jól kezelhető magas szintű nyelvekkel szemben támasztott igényt, és széles körű alkalmazást tesz lehetővé. A szerző épít a BASIC nyelv közismert voltára. Műve nem tankönyv: feltételezi, hogy a programozási alapismereteket az olvasó már megszerezte, akár valamely BASIC nyelven, akár más nyelv használatában. A kötet nem is a VAX BASIC teljes dokumentációja. Az alapelemek rövid, rendszerezett ismertetésén túl a legnagyobb részt a fordítási direktívák teszik ki, illetve utasítások és függvényleírások fejezetek találhatók benne. Az egyes részek címszó — definíció — szintaxis — kiegészítő információ — példa felépítésűek, jól használhatók gyors tájékozódásra. A példák sikeresen egészítik ki a magyarázatokat. A könyv hatásos segítséget nyújthat mindazoknak, akik a TPA-11 számítógépek 500-as sorozatán vagy a Mikrosztrár-31, 32, 33 gépeken BASIC nyelven programoznak.

Maczko István — Nagy György:
LISP, AutoLISP programozás
AutoCAD-ben IBM PC-n
 (Budapest, 1989.
 LSI ATSZ, 180 oldal.
 Ára: 255,- Ft.)

A LISP a mesterséges intelligencia egyik alapnyelve. Érdeklődésre tarthat számot minden olyan területen, ahol

nem hagyományos módszerekkel akarják alkalmazni a számítógépet. A LISP alapos megismerése lehetővé teszi a LISP nyelvből származó egyéb nyelvek (CANNOVER, PLANNER stb.) megismerését is. Az IBM-kompatibilis számítógépek másik nagy alkalmazási területe a CAD, a számítógéppel segített tervezés, rajzolás, amely kiemelt, országos kutatási főirány. A legelterjedtebb CAD rendszer az AutoCAD, amelynek teljes kihasználásához szintén szükséges a LISP nyelv egyik változatának, az AutoLISP-nek az ismerete.

A könyv célja elsősorban a műszaki tervezésben bevált AutoLISP- és a mesterséges intelligencia területén alkalmazott muLISP-implimentációk bemutatása.

Prószéki Gábor:
Számítógépes nyelvészet
Természetes nyelvek használatá
számítógépes rendszerekben
 (Budapest, 1989. SZÁMALK,
 602 oldal. Ára: 450 Ft.)

A kötet a gépi fordításból kiindulva és az évek folyamán számítógépes nyelvészetnek nevezett terület ismertetését kísérel meg, a fontosabb állomásoknak és eredményeknek közeledésével. A számítógépes nyelvészetnek ma csak az egyik — bár a legösszetettebb, a legbonyolultabb —, de közel sem egyetlen területe az indulsájn egyeduralkodó gépi fordítás. A nyelvészek, számítástechnikai szakemberek, matematikusok, pszichológusok, logikusok munkája a közel négy évtized alatt rengeteg kutatási részederményt hozott. Ezeknek ismertetéséhez, rendszerezéséhez a fordítási munka automatizálási alapjairól célszerű kiindulni. A könyv áttekinthető felépített hierarchiában tárgyalja a létrejött elméleteket és a működő modelleket.

Az első részben a szerző rövid leírást ad a tudományág történetéről, a legismertebb nyelvi jelenségek által felvetett problémákról. A második rész a nyelvészet olyan eljárásait, módszereit, formalizmusait mutatja be, melyeket a számítógépes nyelvészetben már valamilyen módon alkalmaztak. A harmadik rész a konkrétan megvalósított, működő számítógépes rendszerekről szól. A negyedik rész azoknak a problémáknak az összefoglalása, amelyek a magyar nyelv számítógépes feldolgozása szempontjából a legfontosabbak lehetnek. Az ötödik rész a magyarországi számítógépes nyelvészettel, valamint a magyar



nyelv számítógépes feldolgozásával foglalkozik. A könyv végén egy terjedelmes irodalomjegyzék és a könyvben előforduló legfontosabb fogalmak könnyebb felfelését segítő index található.

Géphulladék

A kiselezett számítógépek szerte a világon mostoha sorsra jutnak: egyre magasabb halomban tornyosulnak a szemételepeken. Ez az anyag tömeg nem minősülhet szokványos háztartási szemétnak, mert a mechanikus csatlakozókra felvitt ötvözetekben számottevő mennyiségű nemesfém és platina található. Ezek javítják a vezetőképességet, emellett a csatlakozókat kopásállókká és rozsdamentessé alakítják. Egy tonna csatlakozóhulladék mintegy 1 kg aranyat, 6 kg ezüstöt, 12 kg alumíniumot, 20 kg ónt, valamint rézet, nikkelt tartalmaz. Mindez azt mutatja, hogy az elektronikai hulladéknak mint másodlagos nyersanyagnak a feldolgozása kifizetődő vállalkozás lehet. Hazánkban a miskolci Comet Kft. próbálkozik ezzel. Önálló kutatásaink alapján az értékes nyersanyagok visszanyerésére már beindult üzemi kísérlet lényege: eleve az olyan részeket szerelik ki és helyezik oldatba, amelyekkel érdemes foglalkozni.

DIGITART

A Digitart Stúdió Egyesület az idén is nagy sikerrel rendezte meg a számítógépes képzőművészeti lehetőségeket tükröző Digitart kiállítást. Tíz országból, 362 számítógéppel készített műalkotás érkezett be a grafika, az animáció és a kinetikus elektronikus alkotások köréből. A modern eszközök kreatív alkalmazásával gazdagodó irányzatok fejlődésében már a kelet-európai művészek is jelentős szerepet játszanak. A Soros alapítvány által is támogatott kiállításon káprázatos textilmintáktól kezdve a klasszikus képek számítógépes változatáig sokféle alkotásban gyönyörködhetek a látogatók.

Duna-Data

A vegyes vállalatok külföldi résztvevői, illetékes alkalmazottjai és általában a nyugati üzletfelek hiányolják Magyarországon az általuk megszokott, színvonalas pénzügyi szolgáltatást. Egy nyugat-európai színvonalú bankszervezet és számítástechnikai rendszer kialakítását tűzte ki célul a közelmúltban megalakult, budapesti székhelyű vegyes vállalat, a Duna-Data. Az új vállalat alapítóje 10 millió forint, melynek felét a hatodik legnagyobb nyugatnémet pénzintézet, a Berliner Bank adta. A Duna-Data első munkája egy 2,5 millió nyugatnémet márkás megbízás, amelyet a Dunabank Rt.-től kaptak.

Igehirdetés számítógéppel

Egy hang egész érthetően azt mondta, hogy nyiss nekem egy számítógépes postaládát! — állítja a 21 éves NSZK-beli Claus-Peter Walny, finommechanikus. A hívó egyébként számítógép-rajongó a svábföldi Aalenből. A hangnak engedelmességedre, nyilvános hálózatra csatlakoztatta a házi számítógépét, mint egy éjjelnappal hívható elektronikus misztériós posztot. A felhasználók közül azok, akik őt választják, egy főmenübe érkeznek, mely mutatja „az utat Istenhez”. A továbbiakban olvasnivalót ajánl arról, „amit Jézus mond”, vagy nyerőjátékra hív fel, egy Biblia-vetélkedőre. A Walny-féle elektronikus postaláda sikerét jól mutatja, hogy már 20 ezer hívást jegyzett fel.

A számítógépes szakma kihasználja az új vevőkört, s gazdag kínálatot nyújt prédikációs programokból, jótékonyági szoftverekből és hajlékonylemezen forgalmazott Bibliából. Egy jó üzleti érzékű hívó például — olyan közönségeknek, amelyeknek nincs módjuk harangozni — számítógéppel utánozott harangszót is kínál.

Lézerszámítógép

Az Egyesült Államokban olyan számítógépet fejlesztenek, mely az elektromosság helyett fény jelenségeinek alapján működik. A gépben lévő digitális optikai processzor lehetővé teszi, hogy a gépek műveleti sebességét több nagyságrenddel növeljék. Az új processzor a számítógépen belül lézersugarakkal továbbítja az adatokat. Működése ugyanazon az elven alapul, mint a CD-lemezjátékoské.

Nyitott egyetem

Közel húsz főiskola és egyetem, valamint az LSI ATSZ összefogásának eredményeképpen — hetévi vajdás után — nyitott rendszerű felsőfokú, mikroelektronikai oktatás kezdődött hazánkban. A felsőfokú tanfolyamra folyamatosan lehet jelentkezni, minden érettségivel rendelkezőt felvesznek. A tananyagot — előképzettség nélkül — két év alatt lehet elsajátítani. Ez idő alatt 12-16 felső szintű követelményű vizsgát kell letenniük a hallgatóknak. Ezután felvételi nélkül folytathatják tanulmányukat az általuk választott — a programot támogató — felsőfokú oktatási intézmény nappali vagy levelező tagozatán. Az egyetemeken és a főiskolákon a tanfolyamon előzőleg letett vizsgákat beépítik saját vizsgarendjükbe.

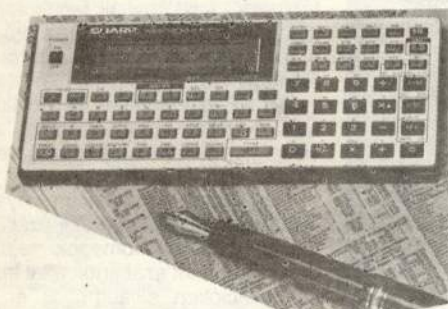
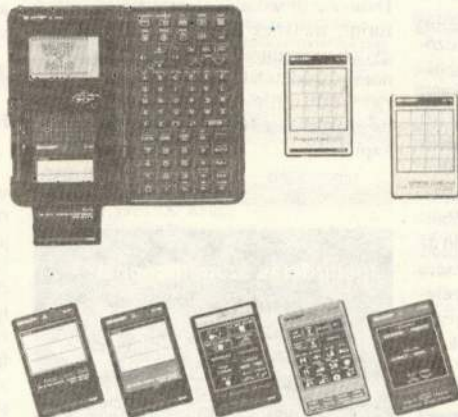
A hallgatók a tanfolyam anyagát önálló tanulással, a rendelkezésükre bocsátott oktatócsomagok segítségével, valamint szakértők által tartott konzultációkon sajátíthatják el. Az oktatási rendszer kidolgozásakor az LSI ATSZ szakemberei elsősorban az angol Open University (azaz nyitott egyetem) tapasztalatait ültették át a magyar viszonyokra. A tanfolyam tematikájául azért választották a mikroelektronika alkalmazását, mert ez az ismeretanyag szinte az élet minden területén jól hasznosítható manapság, az orvostudománytól a nyelvészeti kutatásokig. A képzésre az elmúlt év végéig már több mint félezren jelentkeztek.

CSEMEGÉK

Ismét Erns Demianuk tudósításaiból adunk közre néhányat. A Sharp IQ—7000/7100 M elektronikus menedzserkalkulátora már az 1988-as évnek is az egyik csemegeje volt. Azóta még szélesebb körben vált kedvelté. Ezt a hozzá kifejlesztett IQ—770-es BASIC, valamint az IQ—775-ös EPROM-kártyának köszönhetik a hível.

Az EPROM-kártyát szoftverfejlesztők részére készítik, hogy egy fejlesztés lezárása után is programozhassanak BASIC, assembler vagy C nyelven. Az ilyen munkák pénzügyi, biztosítási, adó és raktárgazdálkodási, valamint műszaki, statisztikai vagy természettudományi területekkel kapcsolatosak lehetnek.

A képen láthatjuk, hogyan dughatók be az éppen kellő kártyák a Sharp kalkulátorba.



Értékpapír-lerakat a zsebben

A Sharp cég kínálja a PC-1403 zsebszámítógépet is. Ez — remélhetőleg már a közeljövőben — nekünk csakugyan érdekes lehet, mivel kifejezetten tőzsdei célokra készítették. Segítségével negyven értékpapír sorsa, illetve ismérvei tárolhatók és kisérték figyeléssel, például a vásárlási érték, a mérleg szerinti érték, a nyereség — esetleges veszteség — a szokásos költségek figyelembevételével. Ilyenek lehetnek az alkuszdíj, az adók stb.

Természetesen az egyes értékpapírfajták kibocsátóinak adatai is beleférnek az ismérvek közé (telefonszám, cím, bankinformációk stb).

A Sharp PC-1403 tudományos, statisztikai és matematikai funkciókat is elláthat. A pénzügyi, közgazdasági életben oly fontos mátrix-, illetve determinánsszámítási műveletekre is alkalmas. Az egyik legszimpatikusabb tulajdonsága, hogy kikapcsolás után nem veszíti el az adatokat, továbbá, hogy háttértárolót és hőnyomtatót is csatlakoztathatunk hozzá. Ára értékeltöbblettel együtt 380 DM.



Kis térfogat — nagy teljesítmény

Jóllehet csak 173x337x410 mm teret foglal el a Sanyo MBC 18 SX típusú professzionális számítógépe, de teljesítményével a csúcsot közelíti. A 80386 SX jelű, 32 bites mikroprocesszora és 16 MHz-es órajel-frekvenciája teszi képessé erre. Tulajdonságai megengedik, hogy DTP, grafikai, képfeldolgozási és üzemgazdasági területeken egyaránt alkalmazható legyen, sőt: hálózatokban vezérlőként (serverként) is beváljon. Alapkártyáján foglal helyet a központi egység, a floppyvezérlő, a soros és párhuzamos interfész és a hardveróra. A 640 kb-ajtos RAM és a 384 kb-ajtos virtuális RAM 2 Mb-ajtra bővíthető. A 80387 SX típusú matematikai koprocesszor utólag is beépíthető a gépbe.

Klaviatúráján 12 programfunkciós billentyű, elkülönített kurzor és numerikus blokk áll a kezelő rendelkezésére. Operációs rendszere az MS-DOS 3.3 német verziója.



Narancsik Sándor, Dunaszerdahely

Több éve vagyok előfizetője lapjoknak, és már máskor is megfogalmazódott bennem — néhány megjelent cikk alapján — az a gondolat, hogy munkatársnak szegődjek Önökhöz. A 8. évfolyam 1990/ -es száma, melyet most mellékeltem visszaküldök, aztán végképp inspirálólag hatott rám, és felszínre törtek rejtett képességeim. Tekintettel arra, hogy nálunk dúl-fúl a demokrácia, és erdőöntés közben repül a forgács is, nem árt a jövőre gondolni. Hasonló címlapokat és hátsó borítólapokat, mint amilyen az általam visszaküldött számon van, szívesen készítek Önöknek félórán. A 4. oldalon megjelent Prológiát, valamint az 5. oldalra tervezett REALNET és TVCNET hálózatokat esetleg színes változatban is el tudom készíteni. Hasonlóan képes vagyok a 8. oldalon megjelent rajzolómenüt továbbfejleszteni. A 41. oldal ismeretlen DOS-parancsa számomra aztán végképp ismeretlen maradt. Nagyon sajnálom, hogy nem mutathozhattunk be egymásnak. Kérem, hogy levelemet tekintésük jelentésnek a 44. oldalon megjelent pályázati felhívásra. Sosem voltam különösebben igényes, de meg kell állapítanom, hogy annál jobbindulatú pletykarovatot, mint amilyen a 45. oldalon van, még sosem láttam.

Kedves Narancsik Sándor! Humora és iráskészsége alapján azt mondom: itt a helye közöttünk. A többi olvasó tájékoztatásul viszont annyit el kell mondanunk, hogy a levelemben elemzett és aposztrófált lapszám — hála (?) a Révai Nyomdának — csak egyedi példány. Ezt a szörnyszülőtet — amelynek fentebb felsorolt oldalai üresek — külön az Ön bosszantására gyártotta a nyomda. Sajnos az újságműgyártás nem érvényesülnek a filatélia sajátosságai, itt a sérült példány nem feltétlenül értékesen teljes értékű testvérénél. Habár, ki tudja? Egyébként minden olyan olvasónk, akinek hasonló a gondja, jogosult egy hibátlan példányra, ezt az adott lapszámot előállító nyomdának kötelessége szolgáltatni. Ha a nyomda neve éppen olvasható, és nem hiányzik a lapból...

Dr. Orczán Zsolt László, Budapest

Szeretném néhány gondolatomat megosztani Önökkel és Önökön keresztül

a lap olvasóival. Abban a szerencsés helyzetben vagyok, hogy eljuthattam New Yorkba, az AT and T nagyon érdekes kiállítására, azt hiszem, érdemes elgondolkodni az ott látottak kapcsán itthoni dolgainkról is.

Az AT and T kiállítói leírhatatlanul látványosan, négy szinten mutatják be az informatikát (a távközlést, a mikroelektronikát, a szoftvertechnikát, a robotikát). Elsősorban a nagy érdeklődést tanúsító ifjúságnak, a kisiskolásoknak (6-7 éves kortól). A rendezők — a New York Public Library és az AT and T cég — interaktív kiállításnak nevezik a bemutatást. A látogatók mindent maguk kezelhetnek, de kezelniük is kell, ha látni akarnak valamit.

Széles sugárút vezet egy varázslatos kiállítás üvegalatijába, amelyben a gyerekek a fantasztikus jelennel és a közeli jövő csillogó-villódzó világával ismerkedhetnek meg.

Az üvegalatja bejáratában portás fogad, aki eligazítja a csoportosan jövő érdeklődőket. Ebben a városban ritkaságszámba megy, hogy az embereknek valamit sorba kell állniuk, de erre a kiállításra sokan szeretnének bejutni, így rendszerint várakozni kell.

Egy üveghengerbe zárt üveglift visz fel a chip-világ bejáratához. A liftből kiszállva mindenkinek adnak egy-egy mágneskártyát, és részletesen elmondják a tennivalókat. A képernyő alatti nyílásba kell helyezni kártyánkat, majd a megjelenő utasításnak megfelelően a képernyőn látható abc betűinek érintésével kiíródik a nevünk, és ez egyúttal a mágneskártyán is rögződik. E bevezető eszközkezelés után kezdődhet a „játék” a kiállításon elhelyezett informatikai eszközökkel. Az eszközök használatához, életre, keltséghöz nagy szükség van mágneskártyánkra.

Itt természetesen nem találkozhattunk „A kiállítás tárgyakhoz nyúlni tilos!” felirattal, hiszen ügyeskedésünk nélkül nem sokat ismerhetnénk meg a kiállítástól.

A látvány egy fényűjságszerű fali kezdődik, ahol mágneskártyánk hatására névreszólóan ismerhetjük meg, mi is az informatika. Lefelé sétálva a negyedik emeletről az egyes szinteken sorra ismerkedhetünk az informatika három nagy területével: az információ továbbításával, a mikroelektronikával és a számítógépes technikákkal.

Száloptikára emlékeztető, vastag üvegrudakból kiáramló fény sugarú mutatta úton jutunk el az információtovábbító berendezéseket bemutató szintre, ahol a telefonnal, képtelesfonnal, televíziós

rendszerrel, számítógépes adatátvitellel, száloptikával lehet valós körülmények között megismerkedni mágneskártyánk segítségével. Érintésre működő monitoros lézerezészek segítségével a kiállítási szint egyes részleteiről bővebb információt kaphatunk.

A mikroelektronikát bemutató szint 1946-tól mutatja be a fejlődést, a fentiekhez hasonló módon, a legelső szinten pedig a gyerekek kedvencével, a GORDON nevű robottal köthetünk közelebbi ismeretséget. Átlátszó műanyag teste tele van elektronikával, alkatrészekkel, mindennel rendelkezik, amire csak egy emberszabású robotnak szüksége lehet.

Ezen a szinten találkozhatunk a videós mozaiki játékkal. A képernyő elé állva, kártyánkkal aktivizálva a rendszert, először arcmanuskript jelenik meg, majd részeire esve beborítja az egész képernyőt. Természetszerűleg adódik a feladat: arcmanuskript ismét össze kell állítani. Ezen a szinten vezethetünk taxit is (természetszerűen szimulátort), és ipari robotot is munkára bírathatunk.

És végül a jövő, az emberközpontú elektronikus társadalom víziója tárul fel.

Kissé szédelegve léptem ki a New York-i AT and T InfoQuest bemutatójából, és egy hasonló hazai látványosság létrehozásáról ábrándoztam. Legszívesebben az egész kiállítást hazahoztam volna, hogy élményeimet megoszthassam a magyar gyerekekkel, hiszen lerongyolódott hazai iskoláinkban a minimálisan szükséges informatikai ismereteket sem tudják megszerezni.

Azért talán tehetnénk valamit egy hasonló, de szerényebb kiállítás létrehozásáért, mivel az alapja már megvan a Posta Múzeum hírközlési kiállításán (Budapest, Népköztársaság útja 1.).

Néhány számítástechnikával foglalkozó társaság segítségével — és az AT and T megkeresésével talán lehetséges lenne egy tartalmas, de lehetőségeinket figyelembe vevő vándorkiállítás létrehozása.

Azt hiszem, sokan osztják — velem együtt — az Ön véleményét. Remélem, olyanok is olvassák ezeket a sorokat, akiknek az egyetértő szándék mellé pénz is rendelkezésükre áll. Talán, ha előbb nem is, a világkiállításra kapcsolatos konjunktúra lehetővé teszi, hogy távolabbi jövőnk céljainak érdekében is lehessen áldozatot hozni. Kérjük mindazokat, akik egy hasonló jellegű informatikai vándorkiállítás életre hívásában közreműködésnek, jelentkezzenek szerkesztőségünk címén.

Az egyenesvonalú, egyenletes pályán



Mit nevezünk karriernek? Ki az, akinek befutottként sok-sok irányt lehet/van? Mivel jár egy szakmai életút? Hová és mire vezet a kitarító szorgalom és az öntudatos szívósság az éleleterekekhez közeledő műszaki értelmiségű férfit 1990-re Magyarországon?

Hogy megéri-e, és kinek mi éri meg, szubjektív dolog. A dr. Kónya László bemutatott portré azonban egyéni felmutatni egy objektív választást a főtelt néhány — és a számos, tovább szabadon variálható — kérdésre. (A meditáció ezáltal reflektében maradjon.)

A kezdőpont a karriertörténetek egyfajta tökéletes origója: vajúr papa és háztartásbeli mama, a szülők válása a gyermek pár éves korában, ugyancsak kétkézi munkás nevelőpapa. Tatabánya örökké füstös ege, poros utcái. A klasszikus hátrányos helyzet.

Kónya Laci 1956-ban kezd az iskolát, így egy főiskolai történelmi szelvény jut el 1967-ben az értekezésig. (Hogy ez az öntudatosan felemlített fű, sarló-kalapácsos irányzat mennyire csak pusztán illúzió volt, Kónya elektor karrierjének magas foka — mint tudjuk, mostanában — derült ki...)

Érettségi után elektroműszerészeket tanul, két év alatt ipari gyakorlatot szerez és megkapasztalja, hogy mit is ér a jó tanács: „egyből kell folyni az árammal”

Ez az áramlás azonban ténylegesen továbbragadja: előfelvételi, katonaság, egyetemi évek.

A BME-n 1970-ben kezd, 1976-ban három diplomával végző. Ez már valóban nem semmi, nem is éri az ember hirtelen, hogyan csinálta?

— Jó vizsgázó voltam, és így hamar elkaptam a láz, hogy minél több sikermem legyen. Ugyanakkor mindig kételkedtem is magamban, tehát konkrét bizonyítékokra vágytam: több vagyok, több lehetek, mint eladdig gondoltam! Erősáramu automatizálásra szakosodtam eredetileg, de közben, harmadvétől a mérnöktanári kiegészítő szakot is fölállítottam, továbbá szerencsémre — pontosan 1975-ben, amikor éppen aktuális lehetett számomra — beindult a nappali tagozatos szakmérnökképzés, így rögtön startoltam ott is: erősáramú kutató-fejlesztő szakmérnöki diplomámat önálló eredményeim alapján megírt dolgozatomban védtem meg, melynek témáján később még munkálkodtam, a modern folyamati irányítási algoritmusok diszciplínában 1979-ben egyetemi doktori fokozatot szereztem.

— Nos, ez csakugyan rendkívül impozáns! Azóta viszont mintha megállt volna inkább az idő: 1976 óta egy helyen dolgozik, a Kandó Kálmán Villamosipari Műszaki Főiskolán. Hogyan oldható fel ez a látszat?

— No igen, néha a feleségem, akivel ugyancsak 1976-ban házasodtunk össze, bizony ő is megemlíti néha, hogy ez milyen hosszú idő... De félre a tréfavál! A Kandóval kötött frigy három szellemi területen gazdagított, tehát szinte ugyanugy ajándékozott meg a kiteljesedés lehetőségével, akárcsak az igazi házasságom, melyből szintén három gyermek született. — Szakaszolhatók ezek az élmények a kibontakozás folyamatában, vagy inkább tekintsük át párhuzamosan őket?

— Talán, de inkább is-is. Közelítünk szakmai hitvallásom oldaláról. Mérnök lettem, aki az alap — és alkalmazott tudományok felhasználásával alkotni képes, nevezetesen, az iparban hasznosítható innovatív munkát végez, melynek eredményeként az ipar produktív tud valamely új terméket, vagyis létrejön a társadalmi számára érzelhetetlen egy igazi alkotás. A Kandonban egyszerűsített tanár is vagyok, és bár a felsőoktatásban elsősorban szakmailag kell kondicionálnunk a feladatunkat, a nevelés is szerepe van: az empátia, az iskolai demokrácia, a tanár pontosság, tudása, magatartása érzéketlenül mondhatni szemmel követhetően emberformáló is. Mindeközben szakiróvíz, szakpublicistává is váltam, ami ugyan majdnem természetesen, de mégis ott áll az a majdnem; sokan csak publikálnak a mi körünkben, az ismeretek minél szélesebb sávban való átadását már nem tartják annyira fontosnak... Nekem ez a tevékenység — a másik kettővel összefüggő örömforrás, és mondatom, hasonló büszkeséggel töltött például e magazinbeli rovataim visszhangja, mint a dicensi kivételésem.

— Törés ha ezek szerint nincs is ezen a pályán, „megpihenni” talán mégiscsak kellett néha... Az ilyesmit másképpen kudarcnak hívják.

— Hát persze, bizonyos kudarcokat én sem kerülhetem el; említhetem például: próbám nezeteltérésék, ember szempontról ütközések miatt, „Ifjú titán” korszakom egy másik szakcsoportba való átvezetésemmel lett „elcsúfítva”. Itt kevesebb személyes problémám akad már, ezzel szemben a témákörök kevésbé voltak kedvesek. Akkortájt azonban el kellett döntennem, hogy főként és távollátban a szakmával foglalkozom, vagy vezetőként megosztom magam. A formális előmenetellel szemben a szigorúbb hivatást választottam, de nem könnyű jutotam el így sem odáig, hogy igazi érdeklődési körömmel, a számi-

lástechnika és mikroprocesszor-technika villamosmérnöki alkalmazásával, illetve térmérésének segítségével foglalkoztam teljes munkaidőben. Ezt csak néhány hónapja értem el, és most értékelem csak igazán, hogy milyen óriási élszert itt az egyéb területeken megszerzett gyakorlatom, amibe természetesen beépült már eddig is a rendszervezés, a PC-alkalmazás, csak — a rendelkezésemre álló eszközök szükségessége által — korlátozott mértékben.

— Vagyis mostanában intenzíven pécezük? Most érik be az az ösztönös döntése, amellyel még az egyetemen a számítástechnika felé fordult? Emellette volt: megbővítve a sejtés nagyszerűsége, hogy milyen halálalisan fejlődés részese lehet — intellektuálisan is — ha ebbe az irányba kormányozza magát.

— Igen; és most már igazán gyorsulhatunk: a logarél és a nomogram után, a nagygépek korszak nyomozott kötétségeit föloldva, a személyi számítógépek néhány vedlész kibontakozó fejlődése közben eljuttotunk oda, hogy az ember — gép kapcsolat csodálatos lehetőségeit élvezzük; s ezek a fokozatok évek által határtalanlanná tagították szellemi világunkat.

— Hát a szellemi talán... De sárba ragasztja az itthoni műszakiak létét — és más értelmiségiekét is —, hogy a tudás konvertálhatóságát ebben az országban eddig sem, most sem fizetik meg.

— Valóban: egy-egy mester sokat többet keres, mint például jómagam, de mégis nekem kell őket kiegészítenem. Most, hogy végre építkezem — (sajnálatos együttal, hiszen csak az ötödik X-ben kezdhettem hozzá a saját otthon megteremtéséhez) —, nos, ezkorban ismét „kijelvezhetem”: amikor a burkoló például már egy talicska törött csempét termel, tanácsot adhatunk neki: ugyan, húzza át már meg egyszer a vágás vonalát a szemzámmal, így a véset mélyebb lesz, az anyag elvékonyodik, így a vonalmentén török, ahogyan maga szabni akarja, nem pedig diribdarabokra...

— Hát így spórol ma egy magyar „doktor úr”... Mit tanít ezek után a hallgatóknak?

— Ugyanezt: hogy valamit hogyan kell használni pontosan! Bármely alkalmazói programmal kapcsolatban van néhány kulcsfogalom, melyek definitív megismerésével kell kezdeni a munkát. Egy-egy programleírás 3–400 oldal, ezt lehetetlen megjegyezni. De ha valaki megérti a program lelkét, vagyis felismeri azt az elemrendszert, amellyel az dolgozik, akkor biztonságosan eldöntheti, hogy a szoftver az ő feladatára alkal-

mas-e. Ha igen, akkor pedig nem ér véget a megismerés az első sikeres futtatással, hanem a profi házasított folyamatos és egyre bővülő részletességű tanulási igényel — így egyre jobban simul majd a program a feladathoz és viszont. A gép is így lesz a mérnöki munka (a tervezés, a részletszerkesztés stb.) eszköze, melyhez nem kell különös számítástechnikai tudás (például aki jól ismeri az alkalmazói programokat a saját területén, még nem biztos, hogy a leggyorsabb BASIC programot meg tudná írni — nem is kell, hogy feltétlenül törekedjen rá). A programnyelvekben való jártasságra csak akkor van szükség, ha a probléma nincs lefedve alkalmazói programokkal. De ez már egy másik gondolatokör.

— Hogy értékel a mikrókkal kapcsolatos hazai helyzetet, és miként vélekedik a domináns tendenciákról?

— Egyértelműen a hardver értékelődött le a szoftverrel szemben. 120–150 ezer forint egy PC, de például egy szövetkezet nyilvántartását ellátó program 300 ezer forint, és még testre is kell szabni. A felhasználók ugyanis mindig egyenleket maradnak. De már a hardvert sem lehet elkészíteni amatőr módon. Kevés lehetősége maradt az összerakásnak is, mert nem lehet kapni alkatrészeket. Nem érdemes a nem fejlett technológiájú országoknak, így nekünk sem gyártani manapság, nem is képesek például MS—2.1 előállítani. Csak a felhasználó-orientált áramkörök korszakúak, így Magyarországnak már kell mindent vennie, legfőképpen összeszerelésre vállalkoztatni. 10–15 év alatt innen is kikoptunk... Az elektronika beruházás nagyon tökéletes, nem tudunk mi ebben „dobni”. Tehát hitthon már csak ezért is a rendszerszintű gondolkodásnak kell dominálnia a hardvertervezésben, kártyán belül már semmire nem érdemes gondolni. A számítógépet is adott feladatokra kell használni. A szoftverismeretek szerlegéte: van aki csak néhány programot „tud”, de azzal nagyon hatékonyan képes dolgozni. A speciális feladatok megoldásához viszont a klasszikus programozói mentális (nyelvke ismerete és algoritmikus gondolkodás) szükséges. Ez mindig is így volt, de most már annyira gép van, hogy féltató a felhasználói sokaság, akik feladatoknak nem a számítógéptudományban való elmélyedést tartják, hanem a szakterületi probléma megoldására koncentrálnak.

Mondhatni, szabványra vált Magyarországon az IBM-vonal. A szoftverellátottság is ezt erősíti. Abból indulhatunk ki a távlatok megfiglésében is, hogy Nyugaton is előbb-utóbb mindent kiver a piacról az IBM. Például a NEXT cég hasonvívó gépe, amelyet Steve Jobs, a Mac konstruktőr fejlesztett ki, és amely két éve szenzáció volt mint a világhírű konstruktőr, az új cég alapítójának csodaszülőtte, (például 256 Mbit-os optikai adattároló birt), 1990-ben már lekoroztietik. A Byte amerikai fölgyóirat tesztje szerint a mai IBM-kompatibilis gépek legjobbjai máris verik a NEXT-et. Ez van...